

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. R. (2021). *ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA APLIKASI SICYCA MOBILE*. Surabaya: FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS DINAMIKA.
- Andriana , Y., Kridalukmana, R., & Isnanto, R. R. (2022). Evaluasi dan Perancangan kembali User Interface dan User Experience dengan metode Perancangan terpusat pengguna pada Mobile App RS PKU CEPU. *Jurnal Teknik Komputer, Vol. 1, No. 3*, 73-80.
- Angelina, K., Sutomo, E., & Nurcahyawati, V. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking . *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal) Vol. 9 No. 1*, 70-78.
- Aziza, R. F., & Hidayat, Y. T. (2019). ANALISA USABILITY DESAIN USER INTERFACE PADA WEBSITE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION. *Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 13, No. 1*, 7-11.
- Bila, D. S., & Indah, D. R. (2023). Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer ISSN 2723-3898 Vol 3, No 6*, 746-753.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION: A REVIEW. *Jurnal SIMETRIS, Vol. 10 No. 1*, 65-73.
- Eugenia, M. P., Abduroffi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website Studi Kasus Website

Diseminasi Sensus Pertanian . *Seminar Nasional Official Statistics* (pp. 573-583). Jakarta Timur: Politeknik Statistika STIS.

Fajar, A. M. (2021). *Penerapan Metode User Centered Design (UCD) Pada Web AIS UIN JAKARTA Dengan Standar ISO 9241-210*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Febrianto, F., & Andhika , W. (2021). PENGGUNAAN METODE USER PERSONA DALAM UPAYA PENAMBAHAN KEBUTUHAN FITUR LEARNING MANAGEMENT SYSTEM . *Jurnal Syntax Admiration Vol. 2 No. 7*, 1246-1256.

Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH) Vol.1, No.2*, 85-114.

Firmansyah, M. D., & Herman. (2021). Analisa dan Perancangan Web E-Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology, Vol.02 No. 03*, 62-76.

Harahap, A. S. (2019). TEKNIK WAWANCARA BAGI REPORTER DAN MODERATOR DI TELEVISI. *Komunikologi Volume 16 Nomor 1*, 1-6.

Hartawan, M. S. (2022). PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM . *JURNAL ELEKTRO & INFORMATIKA SWADHARMA (JEIS) Vol. 2 No. 1* , 43-47.

Husen, I. A., & Setiawan, D. A. (2023). PENGARUH E-WOM, ONLINE CUSTOMER REVIEW, DAN PERCEIVED VALUE TERHADAP PURCHASE INTENTION PRODUK PERAWATAN KULIT LOKAL AVOSKIN: STUDI KASUS MAHASISWI STEI JAKARTA . *Juremi: Jurnal Riset Ekonomi Vol.3 No.2*, 185-194.

Karja, I. W. (2021). Makna Warna. *Seminar Nasional Republik Seni Nusantara* (pp. 110-116). Bali: Bali-Dwipantara Waskita.

- Karolita, D., McIntosh, J., Kanij, T., Grundy, J., & Obie, H. O. (2023). *Use of Personas in Requirements Engineering: A Systematic Mapping Study*. Information and Software Technology.
- Kharis, Santosa, P. I., & Winarno, W. W. (2019). EVALUASI USABILITY PADA SISTEM INFORMASI PASAR KERJA MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) . *Prosiding SNST ke-10 ISBN 978-602-52386-1-1* (pp. 240-245). Fakultas Teknik Universitas Wahid Hasyim .
- Lewis, J. R. (2018). The System Usability Scale: Past, Present, and Future. *INTERNATIONAL JOURNAL OF HUMAN-COMPUTER INTERACTION ISSN: 1044-7318, Vol. 34, No.7, 577-590*.
- Maricar , M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). EVALUASI PENGGUNAAN SLiMS PADA E-LIBRARY DENGAN MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) Vol. 8, No. 2, 319-328*.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JURNAL DIGIT Vol. 10, No.2, 208-219*.
- Odeh, N., & Eleyan, D. (2022). Responsive Web Design Trend in Official Ministries and Government Institutions Websites in Palestine. *Palestine Technical University Research Journal, 18-33*.
- Piagio, S. K., Hafiar, H., & Prastowo, F. A. (2022). MAKNA LOGO DEPOK FRIENDLY CITY (ANALISIS SEMIOTIKA CHARLES SANDERS PEIRCE PADA LOGO DEPOK FRIENDLY CITY SEBAGAI CITY BRANDING KOTA DEPOK). *Jurnal Nomosleca, 160-171*.
- Puspita, R. (2020). *PENGEMBANGAN PROTOTIPE APLIKASI COMMUNITY AGGREGATOR BESKEM DENGAN PENDEKATAN UCD MENGGUNAKAN BALSAMIQ MOCKUP DAN FIGMA* . Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

- Putra, G. R., Nirmala, B. P., & Paramitha, A. A. (2021). PERANCANGAN USER INTERFACE PADA WEBSITE PT BALIDEVA BINTANG SEJAHTERA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)* (pp. 187-197). Yogyakarta : ISSN: 1979-911X.
- Putri, S. G., & Darmayanti, T. E. (2023). Kajian Warna pada Café Sawo Coffee & Roastery Braga Bandung. *Gewang Vol. 5 No. 1*, 46-52.
- Rachmayani, D. (2020). *ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE PADA WEBSITE PUSAT KARIR DAN ALUMNI UNIVERSITAS DINAMIKA DENGAN MENGGUNAKAN MODE USER CENTERED DESIGN (UCD)*. Surabaya: Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika.
- Reynaldi, A. (2019). *PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) APLIKASI PENCARI KOST*. Makassar: Fakultas Seni Dan Desain Universitas Negeri Makassar.
- Safitri, D. K., & Andrianingsih, A. (2022). Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-end Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ. *Techno.COM, Vol. 21, No. 1*, 127-138.
- Saputra, G. E., Khalida, R., & Nurmalika, R. (2022). EVALUATION OF USER EXPERIENCE TLX TRAINING GATE FOR COMPETITIVE PROGRAMMING LEARNING USING USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE AND SYSTEM USABILITY SCALE. *International Journal Science and Technology Vol 1 No. 2* , 30-37.
- Saputra, N. Y., & Nafisah, S. (2020). Analisis Desain Sistem Informasi Terintegrasi dan User Interface pada Sistem Informasi Sekolah (SISKO) di Perpustakaan SMA Negeri 1 Yogyakarta. *PUSTABILIA: Journal of Library and Information Science Vol 4 No.1* , 19-40.
- Shan, T. S., Obit, J. H., Alfred, R., & Tahir, A. (2017). Responsive Web Design Trend in Malaysia Public Universities. *Advanced Science Letters Vol. 23*, 10965-10968.

- Suasapha, A. H. (2020). SKALA LIKERT UNTUK PENELITIAN PARIWISATA; BEBERAPA CATATAN UNTUK MENYUSUNNYA DENGAN BAIK. *Jurnal Kepariwisataan Vol. 19 No. 1*, 29-40.
- Sukri, & Zulfikar. (2021). Mendapatkan Peringkat Terbaik Website Pada Search Engine Dengan Metode Search Engine Optimization (SEO). *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi Vol 4 No.3*, 194-202.
- Yulius, R., Nasrullah, M. F., & Thobari, A. H. (2022). ANALISIS USABILITY PADA APLIKASI AMBOO MOTHERCARE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE. *Jurnal Cakrawala Ilmiah Vol.1, No.10* , 2349-2358.
- Zharandont, P. (2015). *PENGARUH WARNA BAGI SUATU PRODUK DAN PSIKOLOGIS MANUSIA*. Bandung: Universitas Telkom.
- Ketut Resika Arthana, I., Rasben Dantes, G., Joni Erawati Dewi, L., Setemen, K., Wayan Marti, N., & Teknik Informatika, J. (2021). PENGEMBANGAN PROTOTYPE FREQUENTLY ASKED QUESTION (FAQ) UNDIKSHA DENGAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 18(1).
- Larson Kaligis, D., & Fatri, R. R. (2020). PENGEMBANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI SURVEI BERBASIS WEB DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (Vol. 21).
- Mithun, A. M., & Yafooz, W. M. S. (2018, November 15). Extended User Centered Design (UCD) Process in the Aspect of Human Computer Interaction. 2018 International Conference on Smart Computing and Electronic Enterprise, ICSCEE 2018.
- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
- Zakaria, M., Ghozali, A., & Sukamta, D. S. (2022). Edu Komputika Journal Kelayakan dan Efektivitas Sistem Administrasi Kurikulum Menggunakan

Metode User Centered Design (UCD) di MAN 2 Banjarnegara. In Edu Komputika (Vol. 9, Issue 2).

