

DAFTAR PUSTAKA

- [FT] Fakultas Teknik. 2023. *Buku Panduan Penyusunan Skripsi Sarjana Pendidikan Teknik*. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta
- Aisyah. 1998. *Menyusun Silabus, Rpp Dan Penilaian Hasil Belajar*. Depok: Noktah.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall. (1989). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman.
- Budiana, A. Muladi. & Putranto, H. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Sistem Antena Berbasis React Pada Mata Pelajaran Penerapan Sistem Radio Dan Televisi Kelas XI Teknik Audio Video Di Smk Negeri 2 Singosari*. *Jurnal Edukasi Elektro* (Vol. 3, No. 1, Issn 2548-8260, 22-29.)
- Budiana, A., & Putranto, H. (N.D.). *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Sistem Antena Berbasis React Pada Mata Pelajaran Penerapan Sistem Radio Dan Televisi Kelas Xi Teknik Audio Video Di Smk Negeri 2 Singosari*.
- Djamarah, S., & Zain, A. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta.
- Djoko Sumanto, Sri Utaminingsih, A. H. (2012). *Perkembangan Peserta Didik* (Issue 1).
- Febrianto, A. (2013). *Pemanfaatan Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Fiqih (Memahami Hukum Islam Tentang Kepemilikan) Siswa Kelas X MAN Maguwoharjo Sleman Yogyakarta*.
- Gagne, R.M. (1984). *The Conditions of Learning*.
- Gagne, R.M., & Briggs, L. J. (1979). *Principles of Instructional Design*.
- Ghufron, A. (2011). *Pendekatan Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Di Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran*. Handout. Fakultas Ilmu Pendidikan UNY.
- Hannafin, M. J. Dan Peck, K. L. (1988) "The Design, Development, And Evaluation Of Instructional Software," *Computers & Education*.
- Hasan, I. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam-Macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar di SMK Negeri 2 Surabaya*. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Volume 06 Nomor 03 Tahun 2017, 219-223
- Indonesia. 2003. *Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Indonesia. 2016. *Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan*.
- Irwanto. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten)*. Banten. *Lectura: Jurnal Pendidikan*, Vol.12 No. 1.

- Kemp, J. E. (1977). *Instructional Supervision--Education--Curricula and Planning*. Belmont California: Fearon Publ., 1977
- Mas'ud, M. (2012). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif, 1-3.
- McKown, Harry, C. (1940). *Audio Visual Aids to Instruction*. (<https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000174634>)
- Michael J. Hannafin & Kyle L. Peck, *The Design, Development And Evaluation Of Instructional Software*, Macmillan Publishing Co., New York, 1988.
- Mudzakir, A. (1997) *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia
- Murya. Y. (2014). *Pemrograman Android Black Box*. Jakarta: Jasakom.
- Nova, L. A. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika Kelas XI Berbasis Lectora Inspire di SMKN 1 Cikarang Selatan*.
- Pei Rong, Lim (2015). *Hannafin Peck Design Model, 1988*.
- Prasetyo. W. (2021). *Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Sistem Komunikasi Optik di Prodi Pendidikan Teknik Elektronika UNJ*.
- Rachmawati, A. & Nurhayati. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Perencanaan Sistem Radio dan Televisi Untuk SMK Negeri 5 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Volume 05 Nomor 02 Tahun 2016, 413-419
- Rahmi, Ulfia (2012). *Rancangan Pembelajaran Dengan Model Assure*.
- Ramadhanti, R. (2020). *Lectora Inspire Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Matematika*. Purwokerto, ISBN : 978-623-94501-0-6
- Ranupandojo, H., & Husnah, S. (1997). *Pendidikan Kewarganegaraan: Alternatif Solusi Pemecahan Masalah di Sekolah*, 77.
- Robert Heinich & Michael Molenda, *Intructional Media And Technologies For Learning, Fifth Ed., Prentice-Hall, Inc. New Jersey, 1996*.
- Rosginasari, G. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audiovisual Pada Pembelajaran Ekstraksi Di SMK N 2 Indramayu*, 17-30.
- Sagala, S. (2007). *Konsep Dan Makna Pembelajaran : Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar Dan Mengajar*, 62.
- Sammy (2010). *Pengaruh Strategi Pembelajaran Problem Based Learning Terhadap hasil Belajar Menguasai Teori Dasar Listrik Dan Elektronika Siswa Kelas SMK Negeri 1 Balige, Medan : Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan*.

- Sardiman (2011). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. PT Rajagrafindo Persada, 26-28.
- Sudjana N., & Rivai, A. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Gegerkalong Hilir.
- Sukardjo, M., Khasanah, Uswatun. Dkk (2021). *Development Of Basic Electronic Practices Module In Vocational Schools*. (Vol 48, No 1)
- Sukmadinata, N. S. (2009) *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sunarti, & Rusilowati, A. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Digital Gerak Melingkar Berbantuan Scratch Berbasis Science, Technology, Engineering, and Mathematics*, (<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej>).
- Suryabrata, S. (2006). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada, 2006
- Sutirman (2013). *Media Dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Syaodih, Nana. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Urip Kurniawan, K., Pt Parmiti, D., Dewa Kade Tastra, I., & Teknologi Pendidikan, J. (2016). *Pengembangan Multimedia Ular Tangga Model Hannafin Dan Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajarmata Pelajaran Ipa Pada Siswa Kelas Viii Semester Genap*. *Tahun*, 5(2).
- Waluyanti, Sri. Dkk (2008). *Direktorat Pembinaan Smk Teknik Audio Video*, 1-12.
- Zulvira, R. & Ariani, Y. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Penyajian Data Berbasis Lectora Inspire dengan Pendekatan CTL di Kelas IV*.