

## DAFTAR PUSTAKA

- Aldisa, R. T., & Maulana, P. (2022). Analisis Sentimen Opini Masyarakat terhadap Vaksinasi Booster COVID-19 dengan perbandingan metode Naïve Bayes, Decision Tree, dan SVM. *Jurnal BITS*, 106 - 109.
- Apriyani, H., & Kurniati. (2020). Perbandingan Metode Naïve Bayes Dan Support Vector Machine Dalam Klasifikasi Penyakit Diabetes Melitus. *Journal of Information Technology Ampera*, 133-143.
- Arum, D. S., Butsianto, S., & Astuti, R. (2023). ANALISIS SENTIMEN MASYARAKAT INDONESIA TERHADAP SEA GAMES 2023 DI TWITTER DENGAN METODE NAÏVE BAYES. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research (JISAMAR)*, 728-738.
- Azis, H., Purnawansyah, Fattah, F., & Putri, I. P. (2020). Performa Klasifikasi K-NN dan Cross-validation pada Data Pasien Pengidap Penyakit Jantung . *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 81-86.
- Balakrishnan, V., & Yemoh, E. L. (2014). *Stemming and lemmatization: A comparison of retrieval performances*. Korea: SCEI Seoul Conferences.
- Bird, S., Klein, E., & Loper, E. (2009). *Natural Language Processing with Python*. Sebastopol: O'Reilly Media.
- Emma, H., Liu, X., & Shi, Y. (2013). The Role of Text Pre-processing in Sentiment Analysis. *Procedia Computer Science*, 26-32.
- Giffari, M. R. (2022). *ANALISIS SENTIMEN BERBASIS ASPEK PADA ULASAN APLIKASI TANGERANG LIVE MENGGUNAKAN LATENT DIRICHLET ALLOCATION DAN NAIVE BAYES*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Google. (2017, 11 16). *Google Colaboratory*. Retrieved 12 27, 2023, from Google Research: <https://research.google.com/colaboratory/intl/id/faq.html>
- Hafiz, Y. A., & Sudarmilah, E. (2023). IMPLEMENTASI WEB SCRAPING PADA PORTAL BERITA ONLINE. *INISIASI*, 55-60.
- Ibrahim, S. (2023, februari 17). *ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA TWITTER TERHADAP KEBIJAKAN PEMERINTAH DALAM MENANGANI COVID19 MENGGUNAKAN*

*METODE SUPPORT VECTOR MACHINE DAN NAIVE BAYES DENGAN LAPLACE ESTIMATOR*. Retrieved from Repository Universitas Negeri Jakarta: <http://repository.unj.ac.id/36857/>

Ipmawati, J., Kusriani, & Luthfi, E. T. (2017). Komparasi Teknik Klasifikasi Teks Mining Pada Analisis Sentimen. *Indonesian journal of Network and Security*, 28-36.

Iskandar, J. W., & Nataliani, Y. (2021). Perbandingan Naïve Bayes, SVM, dan k-NN untuk Analisis Sentimen Gadget Berbasis Aspek. *Jurnal Resti*, 1120-1126.

Kompas. (2021, 10 19). *Apa itu SEA Games?* Retrieved 9 2, 2023, from Kompas.com: <https://www.kompas.com/skola/read/2021/10/19/100000369/apa-itu-sea-games>

Ladayya, F., Siregar, D., Pranoto, W. E., & Muchtar, H. D. (2022). Analisis Sentimen pada Program Transportasi Publikasi Jaklingko dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Statistika dan Aplikasinya*, 381-392.

Liu, N., Shen, B., Zhenjiang, Z., Zhang, Z., & Mi, K. (2019). Attention-based Sentiment Reasoner for aspect-based sentiment analysis. *Human-Centered Computing and Information Sciences*, 35-52.

Maulana, I., Apriandari, W., & Pambudi, A. (2023). Analisis Sentimen berbasis Aspek terhadap ulasan aplikasi MyPertamina menggunakan support vector machine. *Jurnal IDEALIS*, 172 - 181.

Nugraha, F. A., Harani, N. H., & Habibi, R. (2020). *Analisis Sentimen Terhadap Pembatasan Sosial Menggunakan Deep Learning*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara .

Octaviani, P. A., Wilandari, Y., & Ispriyanti, D. (2014). Penerapan Metode Klasifikasi Support Vector Machine (SVM) Pada Data Akreditasi Sekolah Dasar (SD) di Kabupaten Magelang. *Jurnal Gaussian*, 811-820.

Pamungkas, T. J., & Romadhony, A. (2021). Analisis Sentimen Berbasis Aspek Terhadap Ulasan Restoran Berbahasa Indonesia. *e-Proceeding of Engineering*, 4102-4114.

Pang, B., & Lee, L. (2008). OPINION MINING AND SENTIMENT ANALYSIS. *Foundations and Trends in Information Retrieval*, 1-135.

Rahmayanti, N. (2022). *ANALISIS SENTIMEN BERBASIS ASPEK PADA ULASAN FINANCE TECHNOLOGY MENGGUNAKAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE*. Bandung: UNIKOM.

Septian, J. A., Fahrudin, T., & Nugroho, A. (2019). Analisis Sentimen Pengguna Twitter Terhadap Polemik Persepakbolaan Indonesia Menggunakan Pembobotan TF-IDF dan K-Nearest Neighbor. *JOURNAL OF INTELLIGENT SYSTEMS AND COMPUTATION*, 43-49.

Subowo, E., Artanto, F. A., Putri, I., & Umaedi, W. (2022). BLTS Muntuk analisis sentimen berbasis aspek pada aplikasi belanja online dengan cicilan. *Jurnal Fasilkom*, 132-140.

Utami, M. A., Silvianti, P., & Masjkur, M. (2023). Algoritme Support Vector Machine untuk Analisis Sentimen Berbasis Aspek Ulasan Game Online Mobile Legends: Bang-Bang. *jurnal Xplore: Journal of Statistics* , 63 - 77.

Utami, S. N. (2021, Oktober 19). *Apa itu SEA Games*. Retrieved from Kompas.com: <https://www.kompas.com/skola/read/2021/10/19/100000369/apa-itu-sea-games>

Yutika, C. H., Adiwijaya, & Faraby, S. A. (2021). Analisis Sentimen Berbasis Aspek pada Review Female Daily. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 422-430.