

DAFTAR PUSTAKA

- Budiwanto, Setyo. (2012). *Metodologi Latihan Olahraga*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Cahyadi, A., Tarigan, H., & Armanjaya, S. (2021). Model Latihan *Passing* Sepakbola Untuk Peningkatan Pembelajaran Di Masa Pandemi. *Jurnal Speed*, 4-November, 78–85.
<https://journal.unsika.ac.id/index.php/speed/article/view/5838>
<https://journal.unsika.ac.id/index.php/speed/article/download/5838/3174>
- Danurwindo, Ganesha, P., Barry, S., & Jaka, L. P. (2017). *Kurikulum Pembinaan Sepakbola Indonesia*. Jakarta Selatan: Persatuan Sepak Bola Seluruh Indonesia.
- S. Wiradihardjo, Syarifudin. (2017). *Buku Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Fattah, H. (2021). Push Button. *LTETM Cellular Narrowband Internet of Things (NB-IoT)*, 211–216. <https://doi.org/10.1201/9781003120018-23>
- Greskin, M. K. (2017). *Scanning, Awareness Train*. England: Soccer Tutor.
- Lennox, J. W., Rayfield, et, all. (2006). *Soccer skills & drills*. Amerika : Sheridan Books.
- Mardianto, E. (2022). *Panduan Belajar Mikrokontroller Arduino*. Pontianak: Yrama Media
- Mardiati, R., Ashadi, F., & Sugihara, G. F. (2016). Rancang Bangun *Prototipe* Sistem Peringatan Jarak Aman pada Kendaraan Roda Empat Berbasis Mikrokontroler ATMEGA32. *TELKA - Telekomunikasi, Elektronika, Komputasi Dan Kontrol*, 2(1), 53–61.
<https://doi.org/10.15575/telka.v2n1.53-61>
- Milan, Y. (2017). *Handbook Research Method In Public Administration*. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 6(1), 51–66.
<http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf>
<http://fiskal.kemenkeu.go.id/ejournal>
<http://dx.doi.org/10.1016/j.cirp.2016.06.001>
<http://dx.doi.org/10.1016/j.powtec.2016.12.055>
<https://doi.org/10.1016/j.ijfatigue.2019.02.006>
<https://doi.org/10.1>
- Nugroho, T., & Rohadi, M. (2020). Pengaruh Latihan *Passing* Berpasangan dan Kontrol Terhadap Kemampuan *Passing* Bawah Siswa Sekolah Sepakbola Generasi Muda Kutai Kartanegara Usia 10-12 Tahun. *Cendikia (Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran) IKIP PGRI Kalimantan Timur*, 4(2), 170–188.
<https://cendikia.ikipgrikaltim.ac.id/index.php/cendikia/article/view/90>

- Nusyirwan, D. (2019). “*Fun Book*” Rak Buku Otomatis Berbasis Arduino Dan Bluetooth Pada Perpustakaan Untuk Meningkatkan Kualitas Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Dan Kejuruan*, 12(2), 94. <https://doi.org/10.20961/jiptek.v12i2.31140>
- Pambudi, G. W. (2020). Belajar Arduino *from Zero to Hero*. *Belajar Arduino From Zero to Hero*, teknologi(ISSN 2442-7659), 2–3. http://p2ptm.kemkes.go.id/uploads/VHcrbkVobjRzUDN3UCs4eUJ0dVBndz09/2017/11/Hidup_Sehat_Tanpa_Rokok.pdf%0Ahttps://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=jurnal+artikel+ilmiah&btnG=
- Panjaitan, B., Aziz, M., & Mulyadi, R. (2021). Rancang Bangun Sistem Deteksi Kebakaran Pada Rumah Berbasis. *Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik LIMIT'S Vol.17*, 17(2), 43–49.
- Perdana Octa Agung, Lumintuarso Ria. (2015). *Jurnal Pedagogi Olahraga dan Kesehatan*, Volume 1 – Nomor 1, 2015. 1(1), 14–25.
- Pokolm, M., Rein, R., Müller, D., Nopp, S., Kirchhain, M., Aksum, K. M., Jordet, G., & Memmert, D. (2022). Modeling Players’ Scanning Activity in Football. *Journal of Sport & Exercise Psychology*, 44(4), 263–271. <https://doi.org/10.1123/jsep.2020-0299>
- Primasoni, N. (2017). *Pedoman Melatih Sepakbola Anak Usia Dini Berkarakter*. Yogyakarta: UNY Press
- Puspasari, F.-, Fahrurrozi, I.-, Satya, T. P., Setyawan, G.-, Al Fauzan, M. R., & Admoko, E. M. D. (2019). Sensor Ultrasonik HCSR04 Berbasis Arduino Due Untuk Sistem Monitoring Ketinggian. *Jurnal Fisika Dan Aplikasinya*, 15(2), 36. <https://doi.org/10.12962/j24604682.v15i2.4393>
- Ridwanto, A., & Broto, W. (2017). Perancangan *Power Bank* Dengan Menggunakan Dinamo Sepeda Sederhana. *VI, SNF2017-ERE-49-SNF2017-ERE-56*. <https://doi.org/10.21009/03.snf2017.02.ere.07>
- Rojikin. (2014). Jenis Jenis Kabel *Jumper*. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 22–39. <https://perpustakaan.poltektegal.ac.id/index.php?p=fstream-pdf&fid=20236&bid=13243>
- Saramuddin. (2018). Cara Mudah Kuasai Mikrokontroler Arduino Teori Dan Praktek. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 3(1), 10–27. <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>

- Siagian, I., & Siregar, Y. (2021). Pengembangan Model Latihan Akurasi *Passing* Terhadap Keterampilan Bermain Sepakbola Pada Siswa Sekolah Tahun 2020. *Journal Physical Health Recreation*, 1(50), 107–116.
- Sin, Tjung Hauw (2020). Buku Ajar Pengantar Ilmu Melatih. Jakarta : Ikatan Konselor Indonesia (IKI)
- Sugiyono, D. (2010). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: *Penerbit Alfabeta*.
- Sujarwata. (2016). *Belajar Mikrokontroler ATMEL AT89C51*. 138. http://lib.unnes.ac.id/29055/1/01_BELAJAR_MIKROKONTROLER_ATMEL_AT89C51.pdf
- Suryana, D. (2013). Analisa Penggunaan Lampu LED Pada Penerangan Dalam Rumah. *UNDIP Tembalang, Semarang*, 1–7.
- Suryana, T. (2021). Implementasi Web Server NODEMCU ESP8266 Untuk Kontrol Peralatan Elektronik Jarak Jauh Via Internet. *Jurnal Komputa Unikom*, 29. [https://repository.unikom.ac.id/68707/1/Kontrol Peralatan Via Web dengan Menggunakan NODEMCU ESP8266 taryana.pdf](https://repository.unikom.ac.id/68707/1/Kontrol_Peralatan_Via_Web_dengan_Menggunakan_NODEMCU_ESP8266_taryana.pdf)
- Wekke, I. S. (2019). Metode Penelitian Sosial. Yogyakarta : Gawe Buku <https://www.researchgate.net/publication/344211045>
- Winaryati, E. (2021). *Cercular Model of RD & D*. Jawa timur: Penerbit KBM Indonesia.
- Yusro, M., & Diamah, A. (2019). Sensor dan *Transduser* Teori dan Aplikasi. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.