

DAFTAR PUSTAKA

[FT] Fakultas Teknik. 2019. Pedoman Penulisan Skripsi. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta

Abdulloh, R. (2016). *Easy & Simple-Web Programming*. Elex MediaKomputindo.

Amborowati, A. (2012). Rancangan Sistem Pameran Online menggunakan Metode UCD (*User Centered Design*). *STMIK AMIKOM*, 1-15.

Bachri, O. S. (2017). SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KENDARAAN BERBASIS SMS GATEWAY DI PT. JAYA TRADE INDONESIA KOTA CIREBON. *Jurnal Digit* , 4(2).

Ernawati, S., & Indriyanti, A. D. (2022). Perancangan *User Interface dan User Experience* Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD)(Studi Kasus: PT Cipta Wisata Medika). *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 90-102, 3(4).

Fadli, M. R. (2020). *USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE OF INDOSPORT MOBILE APPLICATIONS USING A USER CENTERED DESIGN APPROACH*. *Arty: Jurnal Seni Rupa*, 128-138.

Ike, N. O., & Auria, F. Y. (2019). Perancangan Ulang Ux/UI Pada Website 52 Mtarget Untuk Menambah Pengalaman Pengguna. *CITRAKARA*, 73-87.

Kristania, Y. M., Maryani, I., Lukman, A. M., & Sipayung, E. B. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Studi Kasus: Ksp Berkah Dana Mandiraja. *Media Aplikom Volume 10*, 32-46.

Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi DiStmik Royal. *Journal of Science and Social Research*, 43-49, 5(1).

Lastiansah, S. (2012). *Pengertian User Interface*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Maulana, R. T., & Setiaji, H. (2020). Perancangan *User Experience dan User Interface* Pengguna Dengan Metode *Human Centered Design* Pada Website Auctentik. *Jurnal Universitas Islam Indonesia*, 1(1).

Maulani, T. J., Suprpto, S., & Perdanakusuma, A. R. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode *Usability Testing* dan User Experience Questionnaire (UEQ)(Studi Kasus: Website Superprof. co. id dan Zonaprivat. com). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(6), 2639-2645.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux

Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 208-219, 10(2).

Multazam, M., Paputungan, I. V., & Suranto, B. (2020). Perancangan user interface dan User experience pada placeplus menggunakan pendekatan user centered design. *Jurnal Universitas Islam Indonesia*, 1(2).

Setia, L. D. (2016). Evaluasi Usability Untuk Mengetahui Akseptabilitas Aplikasi Berbasis Web. MULTITEK INDONESIA.

Simatupang, R. M. (2014). Penerapan Metode User Centered Design Untuk Perancangan Aplikasi Radio Streaming Berbasis Web. *Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI) Volume III*, 1-5.

Sinaga, E. R., & WICAKSONO, P. A. (2012). PERANCANGAN ULANG DESIGN INTERFACE DARI APLIKASI INVESTIGASI HUMAN ERROR PADA KECELAKAAN KERETA API DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Industrial Engineering Online Journal*, 92-102.

Sudiarsa, I. W., & Wiraditya, I. G. B. (2020). Analisis Usability Pada Aplikasi Peduli Lindungi Sebagai Aplikasi Informasi Dan Tracking Covid-19 Dengan Heuristic Evaluation. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 3(2), 354-364.

Zen, C. E., Shofia, N., & Tri, R. (2022). Rancang Desain Ulang UI (User Interface) *Company Profile* Berbasis Website Menggunakan Metode (UCD) User Centered Design. *In Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya*, 17-26.