

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pengembangan media pembelajaran berbasis *mobile learning* didasari oleh kurangnya pemahaman siswa tentang pengetahuan istilah bidang *housekeeping* siswa/i SMK kelas X pada jurusan akomodasi perhotelan setelah melakukan studi pendahuluan. Media pembelajaran pada penelitian ini dibuat dengan acuan model pengembangan ADDIE. Peneliti membuat 4 fitur untuk pembelajaran dan 6 fitur pendukung lainnya pada aplikasi pembelajaran *Housekeeping Terms*. Fitur tersebut adalah sebagai berikut HK Department, HK Terminology, HK Blogs, HK Videos untuk fitur pembelajaran, sedangkan HK Marks, HK Checklist, HK Notes, HK FAQ, Find Me, dan Settings untuk fitur pendukung pembelajaran.

Peneliti melakukan evaluasi hasil dengan menggunakan analisis data yang didapatkan pada tahapan implementasi. Penelitian dan pengembangan ini dapat disimpulkan bahwa penggunaan *mobile learning* cukup efektif sebagai media pembelajaran untuk pengetahuan istilah pada materi *housekeeping*, tetapi peningkatan pengetahuan siswa untuk istilah pada materi *housekeeping* bisa terlihat pada kerajinan siswa dalam mempelajari istilah tersebut karena media pembelajaran tersedia sebagai alat pembelajaran agar mempermudah siswa mendapatkan informasi serta sumber belajar yang dibutuhkan. *Mobile learning* cocok untuk dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif pendamping modul karena media pembelajaran tersebut bisa melengkapi informasi yang dibutuhkan oleh siswa.

## 5.2 Implikasi

Penelitian ini menunjukkan bahwa proses pembelajaran menggunakan media pembelajaran *mobile learning* melalui aplikasi HK Terms layak untuk dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif untuk pengetahuan istilah atau terminologi pada bidang *housekeeping* untuk siswa/i SMK jurusan akomodasi perhotelan kelas X. Aplikasi HK Terms memenuhi kebutuhan pembelajaran kontennya mengacu pada Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia bidang Hotel dan Restaurant. Media pembelajaran ini diharapkan menjadi solusi untuk menciptakan inovasi dari berkembang pesatnya penggunaan *smartphone* dikalangan anak usia sekolah dan perkembangan teknologi yang tidak mengenal batasan usia. Media pembelajaran ini digunakan oleh juga oleh guru atau mahasiswa tingkat diploma yang baru memasuki bidang perhotelan, pada dasarnya aplikasi ini bisa digunakan untuk setiap orang yang ingin mempelajari tentang bidang *housekeeping*. Dengan media pembelajaran ini, diharapkan akan munculnya media pembelajaran serupa yang berhubungan dengan materi pembelajaran untuk jurusan akomodasi perhotelan. Penelitian dan pengembangan ini diharapkan dapat diikuti dan dikembangkan menjadi produk yang lebih baik oleh penelitian selanjutnya.

## 5.3 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dan kesimpulan yang dijelaskan diatas maka dapat diberikan saran sebagai berikut :

## 1. Bagi Pengguna

- a. Pengguna disarankan untuk mengirimkan keluhan, kritik, dan saran terkait keseluruhan aplikasi jika terdapat kendala saat menjalankan aplikasi HK Terms. Bisa menghubungi kontak yang telah tertera pada fitur *contact*.
- b. Pengguna disarankan untuk bertanya kepada guru mata pelajaran *housekeeping* atau guru produktif jika masih kurang faham tentang penjelasan yang tertera pada aplikasi HK Terms.
- c. Guru disarankan untuk bekerja sama dalam membantu memberikan pemahaman terkait istilah atau terminologi pada bidang *housekeeping* agar peningkatan pengetahuan siswa tentang materi tersebut lebih cepat untuk dipahami, contohnya dengan mewajibkan siswa menerapkan istilah tersebut dalam praktik *making bed*.

## 2. Bagi peneliti selanjutnya

- a. Pada penelitian selanjutnya, disarankan untuk membuat media pembelajaran berbasis *mobile learning* pada materi produktif yang berbeda untuk SMK perhotelan.
- b. Pada penelitian selanjutnya, disarankan agar penelitian dan pengembangan di uji dengan sampel dengan lingkup yang lebih besar.
- c. Pada penelitian selanjutnya, disarankan agar penelitian dan pengembangan membuat inovasi lebih baik dari sebelumnya terkait UI *design* juga fitur2 yang terdapat pada aplikasi HK Terms

### 3. Bagi Sekolah

- a. Pada sekolah, disarankan untuk memperbanyak media pembelajaran alternatif untuk materi pelajaran produktif, salah satunya materi *housekeeping*
- b. Pada sekolah, disarankan untuk mempertimbangkan *mobile learning* sebagai salah satu media pembelajaran pada saat melakukan kegiatan belajar mengajar di kelas, dengan dibantu oleh pengawasan guru.

