

## DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah, G., & Hardinata, R. (2017). Pengembangan Mobile Learning bagi Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Kesejahteraan Keluarga dan Pendidikan [JKKP]*, 97-101.
- Arief S., S. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arifin, Z. (2000). *Evaluasi Instruksional*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asep, J., & Haris, A. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta : Multi Presindo.
- Asyar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press Jakarta.
- Ating, Somantri. (2006). *Aplikasi Statistika dalam Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.
- Azhar, A. (2002). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Badan Pusat Statistik. (2018, Agustus 1). *Perkembangan Pariwisata Bulan Januari - Juni Tahun 2018*. Retrieved September 5, 2018, from Badan Pusat Statistik:  
<https://www.bps.go.id/pressrelease/2018/08/01/1474/jumlah-kunjungan-wisman-ke-indonesia-juni-2018-mencapai-1-32-juta-kunjungan.html>
- Bagyono. (2008). *Housekeeping Hotel Problem Solving & Terminology*. Bandung: Alfabeta.
- Darmawan, D. (2012). *Mobile Learning : Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Purwakarta: Rajawali.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, S. (2005). *Strategi Belajar Mengajar*. Banjarmasin: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. (2006). *Strategi belajar mengajar (Edisi revisi)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widya Swara*, 104–117.
- Fauziah, N. (2014). Penggunaan Media Miniatur Dalam Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Pada Materi Gaya Dan Momen Di kelas X TGB 3 SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 95-99.
- Hamalik, O. (2004). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hico. (2017). *10 Arti Warna dalam Psikologi Warna, Terpopuler Menurut Para Ahli!* Retrieved January 20, 2020, from goodminds.id: [goodminds.id/arti-warna/](http://goodminds.id/arti-warna/)
- Hus. (2014). Research priorities in mobile learning: An international Delphi Study. *Canadian Journal of Learning and Technology*, 40-45.
- Idris, E., & Hassan, A. (2015). Mobile Learning New Technique to Contribute The Development of Distance Learning Courses as views from Specialists of Information and Instructional Technology in Sudanese Universities. *Journal of Education and Human Development*, 269-276.

- Keskin, Nilgun, O., & Metcalf, D. (2011). The Current Perspectives, Theories and Practices of Mobile Learning. *Turkish Online Journal of Educational Technology*, 202-208.
- Komalasari, K. (2011). *Pembelajaran Konseptual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refik Aditama.
- Lubis, R., & Ikhsan, J. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 191-201.
- Mabruri, H., Ahmadi, F., & Suminar, T. (2019). The Development of Science Mobile Learning Media to Improve Primary Students Learning Achievements. *Journal of Primary Education*, 108–116.
- Maman, A., Sambas, A. M., & Somntri, A. (2011). *Dasar - Dasar Metode Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.
- Menteri Pariwisata, Pos dan Telekomunikasi. (1978, Juni 12). *Peraturan Usaha dan Penggolongan Hotel*. Retrieved September 5, 2018, from Coursehero.com: <https://www.coursehero.com/file/p6h6dppl/Berdasarkan-SK-Menteri-Pariwisata-Pos-dan-Telekomunikasi-No-KM37PW340MPPT-86/>
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan Edisi 2: Kencana Prenada Media Group*.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010*. (2010). Retrieved September 8, 2018, from Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi: [kelembagaan.ristekdikti.go.id](http://kelembagaan.ristekdikti.go.id)
- Pitana, I. (2009). *Pengantar Ilmu Pariwisata*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Rencanamu.id. (2017). *Rencanamu.id*. Retrieved January 28, 2019, from Rencanamu.id: <http://rencanamu.id/post/panduan-masuk-smk/panduan-persiapan-kerja-untuk-lulusan-smk/panduang-lengkap-praktik-kerja-industri-prakerin-untuk-siswa-smk>
- Sadiman, A. S. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sakat, A. A., Mohd Zin, M. Z., Muhamad, R., Ahmad, A., Ahmad, N. A., & Kamo, M. A. . (2012). Educational Technology Media Method in Teaching and Learning Progress. *American Journal of Applied Sciences*, 874-888.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara .
- Setyosari, P. (2005). *Media Pembejarn*. Malang: Elang Mas.
- Setyosari, P. (2009). *Pemilihan dan Penggunaan Media Pembelajaran*. Malang: Panitia Sertifikasi Guru Rayon.
- Statistik, B. P. ( 2018). *Perkembangan Pariwisata Bulan Januari s/d Juni tahun 2018*. Jakarta: Badan Pusat Statistik.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

- Sujadi. (2013). *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sulastiyono, A. (2002). *Manajemen penyelenggaraan hotel*. Bandung: Alfabeta.
- Sulisworo, D., Ishafit, Dahlan, A., & Firdausy, K. (2016). The Development of Mobile Learning Application using Jigsaw Technique. *iJIM*, 11-16.
- Supratiknya, A. (2012). *Penialian Hasil Belajar dengan Teknik Nontes*. Yogyakarta : Universitas Sanata Darma.
- Suprianto, A., Ahmadi, F., & Suminar, T. (2019). The Development of Mathematics Mobile Learning Media to Improve Students' Autonomous and Learning Outcomes. *Journal of Primary Education*, 84 – 91.
- Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. (2003). Retrieved September 8, 2018, from Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi: Kelembagaan.ristekdikti.go.id
- Warsita, B. (2011). *Pendidikan Jarak Jauh : Perencanaan Pengembangan Implementasi dan Evaluasi Diklat*. Bandung: Rosdakarya.
- Woodill, G. (2010). *The Mobile Learning Edge*. New York : McGraw-Hill Education.
- Yamin, M. (2006). *Strategi Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Jakarta: GP Press.

