

**ANALISIS PERFORMA ATLET SEPAKTAKRAW INDONESIA
BERBASIS APLIKASI PADA ISTAF WORLD CUP 2024**

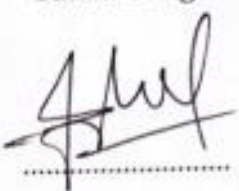
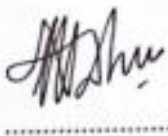


**PUTRI KUSMAWANTI
1604620004**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI KEPELATIHAN KECABANGAN OLAHRAGA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
JULI, 2024**

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Dr. Abdul Gani, M.Pd</u> NIP. 197802172006041001		21 Juli 2024
Pembimbing II <u>Dr. Mansur Jauhari, M.Si</u> NIP. 19740815200501003		24 Juli 2024

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Ferry Yohanes Wattimena, M. Pd</u> NIP. 198202022010121003	Ketua		24 Juli 2024
2. <u>Heru Miftakhudin, S.Or. M. Pd</u> NIP. 199211122023211022	Sekretaris		24 Juli 2024
3. <u>Dr. Abdul Gani, M.Pd</u> NIP. 197802172006041001	Anggota		21 Juli 2024
4. <u>Dr. Mansur Jauhari, M.Si</u> NIP. 19740815200501003	Anggota		24 Juli 2024
5. <u>Dr. dr. Ruliando Hasea Purba, MARS, Sp. KFR</u> NIP. 197307052009121002	Anggota		24 Juli 2024

Tanggal Lulus : 10 Juli 2024.

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan dari pihak lain kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 08 Juli 2024
Yang membuat pernyataan



Putri Kusmawanti
NIM 1604620004



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : PUTRI KUSMAWANTI

NIM : 1604620004

Fakultas/Prodi : FIK/KEPELATIHAN KECABANGAN OLAHRAGA

Alamat email : pegyiw22@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

ANALISIS PERFORMA ATLET SEPAKTAKRAW INDONESIA BERBASIS APLIKASI PADA ISTAF
WORLD CUP 2024

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 26 Juli 2024
Penulis,

(PUTRI KUSMAWANTI)

ANALISIS PERFORMA ATLET SEPAK TAKRAW INDONESIA BERBASIS APLIKASI PADA ISTAF WORLD CUP 2024

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis performa atlet tim nasional sepak takraw Indonesia pada nomor inter regu putra di ISTAF World Cup Kuala Lumpur 2024 menggunakan aplikasi *Athlete Analytics* berbasis Android. Sepak takraw, sebagai salah satu olahraga yang memiliki potensi besar di Indonesia, memerlukan pendekatan pelatihan yang lebih terintegrasi dengan teknologi untuk meningkatkan performa atlet di tingkat internasional. Metode penelitian yang digunakan adalah *ex post facto* dengan pendekatan deskriptif, dilakukan melalui observasi langsung dan analisis rekaman video pertandingan di Stadium Titiwangsa, Kuala Lumpur, Malaysia pada tanggal 18-26 Mei 2024. Aplikasi *Athlete Analytics* digunakan untuk mengumpulkan dan menganalisis data performa *real-time* dari teknik-teknik kunci seperti blok, *service*, *first ball*, *feeding*, dan *strike*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa performa atlet timnas Indonesia dalam *event* ini masih belum mencapai hasil yang optimal, dengan tingkat keberhasilan teknik yang bervariasi dan menunjukkan kebutuhan akan peningkatan keterampilan dasar dan teknik. Kendala dalam fasilitas pelatihan yang masih konvensional juga diidentifikasi sebagai salah satu faktor yang mempengaruhi hasil ini. Penelitian ini menekankan pentingnya integrasi teknologi informasi dalam pelatihan untuk meningkatkan kualitas dan efektivitas strategi pembinaan atlet. Disarankan bahwa penerapan teknologi modern dalam bentuk aplikasi mobile dan perangkat wearable dapat secara signifikan meningkatkan kemampuan analisis dan pelatihan, serta membantu dalam memantau dan meningkatkan performa atlet secara *real-time*.

Kata Kunci: Sepak Takraw, Performa Atlet, ISTAF World Cup 2024, Aplikasi *Athlete Analytics*

ANALYSIS OF THE PERFORMANCE OF THE INDONESIAN SEPAK TAKRAW IN THE ISTAF WORLD CUP 2024 BASED ON APPS

ABSTRACT

This study aims to analyze the performance of the Indonesian national sepak takraw team in the men's squad event at the ISTAF World Cup Kuala Lumpur 2024 using the Android-based Athlete Analytics application. Sepak takraw, as a sport with significant potential in Indonesia, requires a training approach that is more integrated with technology to enhance athlete performance at the international level. This research employs an ex post facto method with a descriptive approach, conducted through direct observation and video analysis of matches at Stadium Titiwangsa, Kuala Lumpur, Malaysia, from May 18-26, 2024. The Athlete Analytics application was used to collect and analyze real-time performance data on key techniques such as service, block, first ball, feeding, and strike. The results indicate that the performance of the Indonesian national team athletes in this event has not yet reached optimal levels, with varying success rates in different techniques, highlighting a need for improvement in fundamental skills and techniques. Constraints in conventional training facilities were also identified as a factor affecting these outcomes. This study emphasizes the importance of integrating information technology into training to enhance the quality and effectiveness of athlete development strategies. It is recommended that the application of modern technology in the form of mobile applications and wearable devices can significantly improve analysis and training capabilities, as well as support real-time monitoring and enhancement of athlete performance.

Keywords: Sepak Takraw, Athlete Performance, ISTAF World Cup 2024, Athlete Analytics Application

KATA PENGANTAR

Puji syukur Saya panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya Saya dapat menyelesaikan skripsi ini dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana olahraga program studi Kepelatihan Kecabangan Olahraga Fakultas Ilmu keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terimakasih kepada Bapak **Dr. Hernawan, S.E., M.Pd**, Selaku Dekan Fakultas Ilmu keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, Bapak **Ferry Yohannes Wattimena, M.Pd**, Selaku Kaprodi Kepelatihan Kecabangan Olahraga yang telah bersedia membimbing saya untuk pembuatan skripsi ini, Bapak **Dr. dr. Ruliando Haesa Purba, MARS.,Sp.KFR**, Selaku Penasihat Akademik yang telah membimbing saya selama perkuliahan, Bapak **Dr. Abdul Gani, M.Pd**, selaku Dosen Pembimbing I, **Dr. Mansur Jauhari, M.Si** selaku Dosen Pembimbing II, yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk saya dalam penyusunan skripsi ini, Bapak **Burhan Basyiruddin, M.Pd**, selaku Dosen Pembimbing Sepak Takraw FIK UNJ, yang telah memberikan waktu dan tenaganya dalam membantu menjadi ahli pakar penelitian ini, Bapak **Datuk Mohd Sumali Reduan**, selaku Ketua Persatuan Sepak Takraw Malaysia, yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan, **Ayah Dudi Kusmawan, Ibu Eka Kartika dan Keluarga saya**, yang telah memberikan dukungan material maupun moral, Sahabat saya **Pricela Engeline Adiwijaya**, yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, saya berharap kepada Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta, 08 Juli 2024

Putri Kusmawanti

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Perumusan Masalah.....	5
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Deskripsi Konseptual.....	7
1. Performa Atlet	7
2. Sepak Takraw	7
3. <i>Flowchart</i> Aplikasi.....	10
4. Aplikasi <i>Athlete Analytics</i>	10
5. Hasil Pengembangan	12
6. Teori Latihan	13
B. Kerangka Berfikir Penelitian	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
A. Tujuan Penelitian.....	19
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
C. Metode Penelitian	19
D. Populasi dan Teknik Pengumpulan Sampel	20
E. Instrumen Penelitian	21
F. Teknik Pengumpulan Data.....	24
G. Teknik Analisis Data	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	28
A. Deskripsi Data	28
B. Pembahasan	32
BAB V KESIMPULAN & SARAN.....	81
A. Kesimpulan.....	81
B. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN - LAMPIRAN.....	86

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Distribusi Frekuensi Pemain Melakukan <i>Service</i>	28
2. Distribusi Frekuensi Pemain Melakukan <i>First Ball</i>	29
3. Distribusi Frekuensi Pemain Melakukan <i>Feeding</i>	30
4. Distribusi Frekuensi Pemain Melakukan <i>Strike</i>	31
5. Distribusi Frekuensi Pemain Melakukan <i>Block</i>	32
6. Daftar Nama Atlet dan Posisi Dalam Pertandingan	34
7. Hasil Aspek <i>Service</i> Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Thailand	34
8. Hasil Aspek <i>First Ball</i> Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Thailand	35
9. Hasil Aspek <i>Feeding</i> Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Thailand	36
10. Hasil Aspek <i>Strike</i> Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Thailand	37
11. Hasil Performa Atlet Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Thailand	38
12. Hasil Performa Atlet di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Thailand	38
13. Daftar Nama Atlet dan Posisi Dalam Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua.....	40
14. Aspek <i>Service</i> pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Thailand	41
15. Aspek <i>First Ball</i> pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Thailand	42
16. Aspek <i>Feeding</i> pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Thailand	43
17. Aspek <i>Strike</i> pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Thailand.....	44
18. Hasil Performa Atlet Pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Thailand	45
19. Hasil Performa Atlet di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Thailand	45
20. Daftar Nama Atlet dan Posisi dalam Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam	50
21. Aspek <i>Service</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam.....	50
22. Aspek <i>First Ball</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam.....	52
23. Aspek <i>Feeding</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam.....	53
24. Aspek <i>Feeding</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam.....	54
25. Hasil Performa Atlet Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam.....	55
26. Hasil Performa Atlet di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Vietnam	55
27. Aspek <i>Service</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia	

Melawan Vietnam.....	58
28. Aspek <i>First Ball</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Vietnam.....	59
29. Aspek <i>Feeding</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Vietnam.....	60
30. Aspek <i>Strike</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Vietnam.....	61
31. Hasil Performa Atlet Indonesia Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Vietnam	62
32. Hasil Performa Atlet di Aplikasi Athlete Analytics Pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Vietnam.....	62
33. Daftar Nama Atlet Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	67
34. Aspek Servis Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	68
35. Aspek <i>First Ball</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	69
36. Aspek <i>Feeding</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	70
37. Aspek <i>Strike</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	70
38. Hasil Performa Atlet Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	71
39. Hasil Performa Atlet di Aplikasi Athlete Analytics Pada <i>Quarter</i> Pertama Indonesia Melawan Myanmar	71
40. Aspek Servis Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Myanmar	74
41. Aspek <i>First Ball</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Myanmar	74
42. Aspek <i>Feeding</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Myanmar	75
43. Aspek <i>Strike</i> Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Myanmar	75
44. Hasil Performa Atlet Pada Pertandingan <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Myanmar	76
45. Hasil Performa Atlet di Aplikasi Athlete Analytics Pada <i>Quarter</i> Kedua Indonesia Melawan Myanmar.....	77
46. Hasil Performa Atlet Inter Regu Putra Indonesia di Aplikasi Athlete Analytics	80

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. <i>Flowchart</i> Aplikasi.....	10
2. Tampilan Awal	13
3. Menu Utama	13
4. <i>Athlete's List</i>	13
5. <i>List Team</i>	13
6. <i>Game's List</i>	13
7. <i>Report</i>	13
8. Histogram Distribusi Frekuensi <i>Service</i>	28
9. Histogram Distribusi Frekuensi <i>First Ball</i>	29
10. Histogram Distribusi Frekuensi <i>Feeding</i>	30
11. Histogram Distribusi Frekuensi <i>Strike</i>	31
12. Histogram Distribusi Frekuensi <i>Block</i>	32
13. Persentase Performa di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada Pertandingan Indonesia Vs Thailand <i>Quarter</i> Pertama	39
14. Persentase Performa di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada Pertandingan Indonesia Vs Thailand <i>Quarter</i> Kedua	46
15. Persentase Performa di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada Pertandingan Indonesia Vs Vietnam <i>Quarter</i> Pertama	55
16. Persentase Performa di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada Pertandingan Indonesia Vs Vietnam <i>Quarter</i> Kedua.....	63
17. Persentase Performa di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada Pertandingan Indonesia Vs Myanmar <i>Quarter</i> Pertama	72
18. Persentase Performa di Aplikasi <i>Athlete Analytics</i> Pada Pertandingan Indonesia Vs Myanmar <i>Quarter</i> Kedua	77
19. Persentase Performa Inter Regu Putra Indonesia pada aplikasi <i>Athlete Analytics</i>	80

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Pembagian Group ISTAF World Cup Kuala Lumpur 2024.....	86
2. Persentase Performa Tim Inter Regu Putra Indonesia.....	89
3. Analisis Performa Aplikasi <i>Athlete Analytics</i>	89
4. Catatan Aktivitas Seluruh Pemain Dalam Pertandingan.....	89
5. Dokumentasi Penelitian.....	90
6. Surat Penelitian.....	94
7. Surat Balasan Penelitian.....	95
8. Riwayat Hidup.....	96

