

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN
PUZZLE KEANEKARAGAMAN HAYATI INDONESIA
TERHADAP HASIL BELAJAR KEANEKARAGAMAN
SERTA PERSEBARAN FLORA DAN FAUNA DI
INDONESIA PADA SISWA KELAS XI SMAN 14
JAKARTA**



Rachel Natasya Alicia

1402620032

Skripsi yang Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan (S.Pd.)

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GEOGRAFI

FAKULTAS ILMU SOSIAL

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2024

ABSTRAK

Rachel Natasya Alicia. 1402620032. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Puzzle Keanekaragaman Hayati Indonesia Terhadap Hasil Belajar Keanekaragaman Serta Persebaran Flora Dan Fauna Di Indonesia Pada Siswa Kelas XI SMAN 14 Jakarta.* Skripsi. Jakarta. Pendidikan Geografi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta. 2024.

Penggunaan media pembelajaran merupakan salah satu strategi yang efektif untuk meningkatkan pembelajaran kognitif siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh dari penggunaan *Puzzle Keanekaragaman Hayati Indonesia* terhadap hasil pembelajaran kognitif siswa Kelas IX di SMAN 14 Jakarta, menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain *eksperimen non-equivalent control group*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kelas XI Geografi 1, yang menerapkan media pembelajaran *Puzzle Keanekaragaman Hayati Indonesia*, berhasil meningkatkan rata-rata hasil belajar kognitif terkait keanekaragaman flora dan fauna di Indonesia sebesar 8,01 poin berdasarkan hasil *pre-test* dan *post-test*. Di sisi lain, kelas XI Geografi 2 yang menggunakan metode pembelajaran konvensional hanya mengalami peningkatan sebesar 2,88 poin dalam hasil belajar kognitif yang sama. Uji perbedaan rata-rata antara kedua kelas ini menunjukkan nilai Signifikansi sebesar 0,024 yang menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran *Puzzle Keanekaragaman Hayati Indonesia* memiliki pengaruh positif yang signifikan terhadap hasil belajar kognitif mengenai keanekaragaman flora dan fauna di Indonesia.

Kata Kunci: *Puzzle*, Media Pembelajaran, Keanekaragaman Hayati, dan Hasil Belajar



ABSTRACT

Rachel Natasya Alicia. 1402620032. The Influence of Using Indonesian Biodiversity Puzzle Learning Media on Biodiversity and the Distribution of Flora and Fauna in Indonesia Learning Outcomes in Class XI Students at SMAN 14 Jakarta. Thesis. Jakarta. Geography Education, Faculty of Social Sciences, Universitas Negeri Jakarta. 2024.

The application of learning media is crucial in enhancing students cognitive learning abilities. This study investigates the influence of the Indonesia Biodiversity Puzzle on the cognitive learning outcomes of Class IX students at SMAN 14 Jakarta, employing a quantitative approach with a non-equivalent control group design. Analysis of two sample classes revealed significant findings: in XI Geography 1, where the Indonesia Biodiversity Puzzle was implemented, there was an average increase of 8.01 points in learning outcomes related to Indonesia's biodiversity material, as measured from pre-test to post-test results. In contrast, XI Geography 2, utilizing conventional methods, saw a more modest increase of 2.88 points in cognitive learning outcomes on the same topic. The difference between the class averages was statistically significant (Independent Sample T Test, $\text{Sig} = 0.024$), indicating that the application of the Indonesia Biodiversity Puzzle positively influences cognitive learning outcomes concerning Indonesia's biodiversity.

Keywords: *Puzzle, Learning Media, Biodiversity, and Learning Outcomes*



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI



No.	Tim Pengaji	Tanda Tangan	Tanggal
1	Ilham B Mataburu, M.Si NIP. 197405192008121001 Ketua		19/7/24
2	Dr. Ode Sofyan Hardi, M.Si., M.Pd NIP. 19771126200811004 Pengaji Ahli I		23/7/24
3	Dra. Asma Irma Setianingsih, M.Si NIP. 196510281990032002 Pengaji Ahli II		22/7/24
4	Aris Munandar, S.Pd., M.Si NIP. 197708022005011003 Pembimbing I		17/7/24
5	Fauzi Ramadhoan A'Rachman, S.Pd., M.Si NIP. 198904252019031011 Pembimbing II		17/7/24

Tanggal Lulus : 9 Juli 2024

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rachel Natasya Alicia
NIM : 1402620032
Program Studi : Pendidikan Geografi
Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial
Universitas : Universitas Negeri Jakarta

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana akademik, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah di tulis atau yang telah dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 23 Juli 2024
Yang Membuat Pernyataan



Rachel Natasya Alicia
NIM. 1402620032



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220 Telepon/Faksimili:
021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rachel Natasya Alicia
NIM : 1402620032
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Sosial/Pendidikan Geografi
Alamat email : rachelaliciaaaa@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Puzzle* Keanekaragaman Hayati Indonesia Terhadap Hasil Belajar Keanekaragaman Serta Persebaran Flora dan Fauna di Indonesia Pada Siswa Kelas XI SMAN 14 Jakarta

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 26 Juli 2024
Penulis

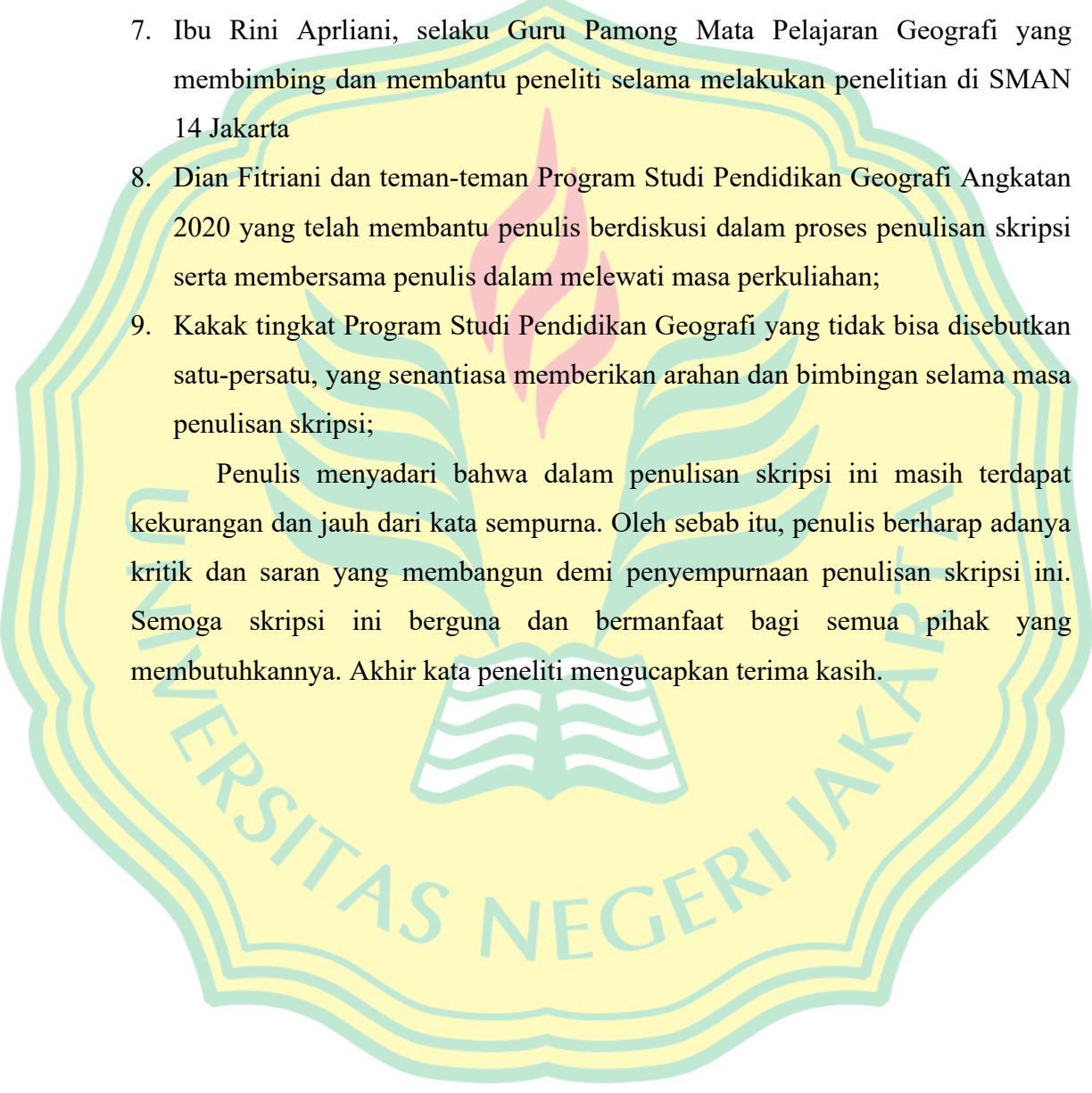

(*Rachel Natasya Alicia*)

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kekuatan dan kemampuan kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Puzzle Keanekaragaman Hayati Indonesia Terhadap Hasil Belajar Materi Keanekaragaman Serta Persebaran Flora dan Fauna di Indonesia Pada Siswa Kelas XI SMAN 14 Jakarta". Adapun penulisan skripsi ditulis berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan penulis dan dibuat sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Ilmu Sosial dan dibantu oleh Bapak Aris Munandar, M.Si selaku Pembimbing I Peneliti dan Bapak Fauzi Ramadhoan A'Rachman selaku Pembimbing II Peneliti.

Peneliti menyadari jika selesainya penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan berbagai pihak. Dalam proses penyusunan skripsi ini, peneliti mendapat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak oleh sebab itu peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Firdaus Wajdi, S.Th.I., MA., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Jakarta;
2. Bapak Dr. Ode Sofyan Hardi, M.Pd., M.Si, selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Geografi Universitas Negeri Jakarta dan Pengaji I penulis yang selalu mendorong para mahasiswanya untuk menjadi cemerlang dalam bidang akademik;
3. Bapak Ilham B Mataburu, M.Si selaku Ketua Sidang peneliti yang membantu memberikan masukan kepada peneliti terkait hasil akhir penelitian;
4. Ibu Drs. Asma Irma, M.Si selaku Pengaji II yang selalu memberikan masukan agar penyusunan skripsi penulis lebih baik lagi;
5. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Geografi Universitas Negeri Jakarta yang selama ini telah memberikan ilmu pengetahuan dan wawasannya selama masa studi penulis dalam menempuh gelar sarjana;

- 
6. Kedua orang tua penulis, Bapak Muhamad Najib dan Ibu Khomariyah, SE yang selalu memberikan dukungan baik secara mental maupun materi dalam menyusun skripsi sebagai tugas akhir;
 7. Ibu Rini Aprliani, selaku Guru Pamong Mata Pelajaran Geografi yang membimbing dan membantu peneliti selama melakukan penelitian di SMAN 14 Jakarta
 8. Dian Fitriani dan teman-teman Program Studi Pendidikan Geografi Angkatan 2020 yang telah membantu penulis berdiskusi dalam proses penulisan skripsi serta bersama penulis dalam melewati masa perkuliahan;
 9. Kakak tingkat Program Studi Pendidikan Geografi yang tidak bisa disebutkan satu-persatu, yang senantiasa memberikan arahan dan bimbingan selama masa penulisan skripsi;

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, penulis berharap adanya kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan penulisan skripsi ini. Semoga skripsi ini berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya. Akhir kata peneliti mengucapkan terima kasih.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	4
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORITIS DAN KERANGKA BERPIKIR.....	6
A. Landasan Teoritis	6
1. Media Pembelajaran.....	6
2. Hasil Belajar.....	9
3. <i>Puzzle</i> Sebagai Media Pembelajaran.....	13
4. <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	14
5. Keanekaragaman Hayati	19
B. Penelitian Yang Relevan.....	22
C. Kerangka Berpikir.....	24
D. Pengajuan Hipotesis	25

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
A. Tujuan Penelitian	26
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
C. Metode dan Desain Penelitian	28
D. Populasi dan Sampel Penelitian.....	29
1. Populasi Penelitian.....	29
2. Sampel Penelitian.....	29
E. Instrumen Penelitian	30
1. Variabel Terikat	30
2. Variabel Bebas	30
3. Uji Coba Instrumen	31
F. Teknik Pengumpulan Data.....	38
G. Teknik Analisis Data.....	38
1. Uji Normalitas	38
2. Uji Homogenitas	39
3. Uji Dua Rata-Rata	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	39
A. Deskripsi Objek Penelitian	40
1. Sejarah dan Profil Singkat SMAN 14 Jakarta.....	40
2. Personel Sekolah	40
3. Kurikulum Sekolah	40
4. Sarana dan Prasarana SMAN 14 Jakarta	41
B. Deskripsi Data Hasil Penelitian	42
1. Hasil Validasi Materi oleh Ahli Materi.....	42
2. Hasil Validasi Media oleh Ahli Media.....	43
3. Uji Validitas dan Reabilitas Instrumen	44
4. Data Hasil <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol....	46

C. Pengujian Persyaratan Analisis Data	49
1. Uji Normalitas	49
2. Uji Homogenitas	50
D. Pengujian Hipotesis Penelitian	51
1. Uji Beda Dua Rata-Rata.....	51
E. Pelaksanaan Kegiatan Pembelajaran di Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol ..	52
1. Pelaksanaan Kegiatan Pembelajaran di Kelas Eksperimen	52
2. Pelaksanaan Kegiatan Pembelajaran di Kelas Kontrol	57
F. Pembahasan Hasil Penelitian	61
1. Kelebihan dan Kekurangan Kelas Eksperimen.....	68
2. Kelebihan dan Kekurangan Kelas Kontrol	69
G. Keterbatasan Penelitian	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
A. Kesimpulan	72
B. Saran	73
1. Bagi Guru	73
2. Bagi Peserta Didik	73
2. Bagi Peneliti dan Pembaca.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	78
RIWAYAT HIDUP	146

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Daftar Penelitian Relevan	22
Tabel 2. Linimasa Penelitian.....	26
Tabel 3. Desain Penelitian.....	28
Tabel 4. Jumlah Peserta Didik SMAN 14.....	29
Tabel 5. Jumlah Sampel Penelitian	30
Tabel 6. Kriteria Penilaian Media Pembelajaran Berdasarkan Kualitas Menurut Walker dan Hess	31
Tabel 7. Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media	32
Tabel 8. Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media	33
Tabel 9. Pedoman Penomoran Skala Likert.....	34
Tabel 10. Kriteria Kelayakan Media Pembelajaran	35
Tabel 11. Kisi-Kisi Soal <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> Materi Keanekaragaman serta Persebaran Flora dan Fauna di Indonesia	36
Tabel 12. Sarana SMAN 14 Jakarta	41
Tabel 13. Hasil Uji Validitas Instrumen	45
Tabel 14. Kriteria Nilai Hasil Uji Reabilitas Instrumen	46
Tabel 15. Hasil <i>Pre-Test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	47
Tabel 16. Hasil <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	48
Tabel 17. Perbandingan Hasil <i>Pre-Test Post-Test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	49
Tabel 18. Hasil Uji Normalitas	50
Tabel 19. Hasil Uji Homogenitas.....	50
Tabel 20. Hasil Uji Dua Rata-Rata	52
Tabel 21. Rincian Jawaban Peserta Didik Pada Soal <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Desain Papan <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia.....	15
Gambar 2. Contoh Pion <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	16
Gambar 3. Contoh Kartu Soal <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	16
Gambar 4. Panduan Permainan <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia.....	17
Gambar 5. Kerangka Berpikir Penelitian.....	24
Gambar 6. Peta Lokasi Penelitian	27
Gambar 7. Rumus Korelasi <i>Product Moment Pearson</i>	37
Gambar 8. Rumus <i>Cronbach's Alpha</i>	37
Gambar 9. Proses Pengisian <i>Pre-Test</i> Pada Kelas Eksperimen	53
Gambar 10. Kegiatan Bermain <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	54
Gambar 11. Kelompok 1 Memberikan Jawaban Pada Permainan <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia.....	54
Gambar 12. Perolehan Poin Permainan <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia..	55
Gambar 13. Proses Pengisian <i>Post-Test</i> Pada Kelas Eksperimen.....	57
Gambar 14. Proses Pengisian <i>Pre-Test</i> Kelas Kontrol.....	58
Gambar 15. Kegiatan Pembelajaran Peserta Didik di Kelas Kontrol	58
Gambar 16. Kegiatan Diskusi Pada Kelas Kontrol	59
Gambar 17. Guru Ditemani Peneliti Memberikan Materi di Kelas Kontrol	60
Gambar 18. Guru Mengawasi Pelaksanaan <i>Post-Test</i> di Kelas Kontrol.....	61

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Desain Papan <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	78
Lampiran 2 Desain Pion <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	79
Lampiran 3 Desain Kartu Soal <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia	80
Lampiran 4 Panduan Permainan <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia.....	81
Lampiran 5 Modul Ajar Geografi Kelas Eksperimen	82
Lampiran 6 Modul Ajar Geografi Kelas Kontrol.....	96
Lampiran 7 Instrumen Soal <i>Pre-Test</i>	109
Lampiran 8 Instrumen Soal <i>Post-Test</i>	116
Lampiran 9 Surat Pengantar Validasi Media ke Teknologi Pendidikan	123
Lampiran 10 Surat Keterangan Validasi Media.....	124
Lampiran 11 Surat Perizinan Penelitian di SMAN 14	125
Lampiran 12 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian di SMAN 14.....	126
Lampiran 13 Lembar Validasi Materi <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia ..	127
Lampiran 14 Lembar Validasi Media <i>Puzzle</i> Keanekaragaman Hayati Indonesia ..	129
Lampiran 15 Hasil Uji Validitas	132
Lampiran 16 Hasil Uji Reabilitas.....	133
Lampiran 17 Hasil Uji Normalitas	134
Lampiran 18 Hasil Uji Homogenitas	135
Lampiran 19 Hasil Uji Dua Rata-Rata.....	136
Lampiran 20 Rekapitulasi Nilai <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen	137
Lampiran 21 Rekapitulasi Nilai <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> Kelas Kontrol	139
Lampiran 22 Kartu Kehadiran Seminar Skripsi.....	141
Lampiran 23 Kartu Bimbingan Skripsi	143
Lampiran 24 Hasil Cek Plagiarisme Skripsi Menggunakan Turnitin	144
Lampiran 25 Bukti Submisi Skripsi ke Jurnal	145