

DAFTAR PUSTAKA

- Akçayır, M., Dünder, H., & Akçayır, G. . (2016). *What Makes You a Digital Native? Is It Enough to Be Born After 1980? Computers in Human Behavior*.
- Arsyad A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Cahyadi RA, H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaqa Islamic Education Journal*, 3, 36.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Sulawesi Selatan: CV Kaaffah Learning Center.
- Gustafson, K., & Branch, R. M. (2002). *Survey of Instructional Development*. New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology Syracuse University.
- Hamid, M. A., & dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hannafin, M.J, & Peck, K.L. (1988). *The Design Development and Evaluation of Instructionals Software*. New York: Macmilan Publishing Company.
- Hasan, M., & dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Johnson, A., & Johnson, T. (2014). *Using Video Simulations in Online Course: A Best Practice Guide* Routledge.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Surabaya.
- Kustandi, C., & Darmanawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Mahdalena, Vina, & dkk. (2019). Pengaruh Video Pesan Satu Sisi Terhadap Pengetahuan dan Penilaian Petani Pada Good Agricultural Practices (Gap) Bawang Merah di Banten. *Jurnal Lingkar Studi Komunikasi*, 5, 40.
- Majid, A. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Novita, L., Sukmanasa, E., & Pratama, M. Y. (2019, Desember). Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD Universitas Pakuan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3, 67.
- Pakpahan, A. F., & dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Pratomo, A., & Irawan, A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck. *Jurnal POSITIF*, 1, 14-28.
- Prawiradilaga, D. S. (2016). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Prensky, M. (2001). *Digital Natives, Digital Immigrants Part*. On The Horizon.
- Pribadi, B. (2012). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Punaji, S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Rahayu, R, Rosita, R, Rahayuningsih, Y. S, Hernawan, A.H, & Prihantini, P. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar di Sekolah Penggerak. *Jurnal Basicedu*, 6314.

- Reigeluth, C.M. (1983). *Instructional Design Theories and Models, An Overview of Their Current Status*. London: Lawrence Erlbaum Associates.
- Riany, R. (2020, Agustus). Karakteristik dan Tuntutan Perkembangan Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Media Informasi Sosial dan Pendidikan*, 2, 82.
- Richey, R., & Klein, J. (2007). *Design Development and Research Methods Strategies and Issues*. London: Lawrence Erlbaum Associates Publishers.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. (U. P. Indonesia, Ed.) Bandung: Program P3AI.
- Rokhman, F. (2018). *Desain Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Deepublish.
- Sholikhah, A., & Arcana, I. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Direct Instruction Berbasis Komputer dan Foto Handout Pokok Bahasan Keliling dan Luas Bangun Datar Untuk Sekolah Dasar. *Trihayu*, 4, 237.
- Suardi, M. (2018). *Belajar dan pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sukirman. Peningkatan Atmosfer Belajar Siswa Generasi Digital Native Melalui Pembelajaran Berbasis Game Universitas Muhammadiyah Surakarta. *Seminar Nasional Kedua Pendidikan Berkemajuan dan Menggembirakan*, 345.
- Suparman, A. (2010). *Desain Instruksional*. Jakarta: universitas Terbuka.
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Syaparuddin, & Elihami. (2020). Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Video Pada Pembelajaran PKN di Sekolah Paket C. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 187.
- Tessmer, M., & R. R. (1997). *The Role of Context in Learning and Instructional Design*. Educational Technology Research and Development.
- Thiagarajan, S. (1974). *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children*. Bloomington Indiana: Indiana University.
- Ulinniam, Hidayat, Barlian, U.C, & Iriantara, Y. (2021). Penerapan Kurikulum Revisi 2013 dimasa Pandemi Pada SMK IBS Tathmainul Qullub Indramayu. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 119.
- Wardhana A. P., & Santoso, H.B. Pengaruh Media Video Dokumenter Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 85.
- Warshina, J. (2010). *Modul Pelatihan Pengembangan dan Pemanfaatan Konten Jardiknas Pembuatan Media Video*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan 2010.
- Winkle, W. (1996). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Zainal, A. (2013). *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Penerbit Yrama Widya.