

## DAFTAR PUSTAKA

- A. Setiawan. (2021). *Berani Karena Benar* (1st ed., Vol. 1). CV. Titian Ilmu.
- Abdul Haris Pito. (2018). MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PERSPEKTIF ALQURAN. *Pusdiklat Tenaga Teknis Pendidikan Dan Keagamaan, VI*, 97–117.
- Arda, Saehana, S., & Darsikin. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Siswa SMP Kelas VIII. *Mitra Sains*, 3.
- Cahyadi, R. A. . (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model Halaqa. *Islamic Education Jurnal*, 3(1), 35–42.
- Fatmawati, Yusrizal, & Hasibuan, A. M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa. *Elementari School Center (ESC)*, 11.
- Hakky, M. K., Wirasasmita, R. H., & Uska, M. Z. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi. *Edumatic*, 2.
- Ibnu Manzur. (1990). *Lisanul 'Arabi*. Darul Fikri.
- Ibrahim, & Muslimah. (2021). Teknik Pemeriksaan Jawaban, Pemberian Skor, Konversi Nilai dan Standar Penilaian. *Jurnal Al- Qiyam*, 2.
- Khavid, K. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Komunikasi (Smartphone) Terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa IAIN Syekh Nurjati Cirebon. *Edueksos: Jurnal Pendidikan Sosial Dan Ekonomi.*, 8, 1.

Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 14, 19.

Netriwati, & Lena M. S. (2017). *Media Pembelajaran Matematika*. Permata Net.

Putra, T. A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Trigonometri. *Universitas Islam Negeri Raden Intan*.

Rayanto, Y. H., & Sugiyanti. (2020). Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek. *Lembaga Academic & Research Institute*.

Riyana C. (2012). *Media Pembelajaran*. Kementrian Agama RI.

Saihu, M. M., & Aziz, A. (2020). Implementasi Metode Pendidikan Pluralisme Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Belajea: Jurnal Pendidikan Islam*, 5.

Suardi, M. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Deepublish.

Sugiyono. (2008). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. *Alfabeta*, 297.

Syafiuddin. (2021). *Aqidah Akhlak* (1st ed., Vol. 1). LPPM Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.

Tarigan, D., & Siagian, S. (2015). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN EKONOMI. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 2.

Wartzack, S. (2021). *Technical Pocket Guide*.

