DAFTAR PUSTAKA

Aditya, S., D. Haryoto,. Dan N.A. Pramono. (2019). Pengembangan modul Elektronik Fisika Berbasis Android untuk Siswa SMA/MA Kelas X Materi Momentum dan Impuls. Jurnal Risat Pendidikan Fisika, Volume 4, Nomor 2 (hlm. 70-73)

Agustina Nova, dkk. 2016. "Pengembangan Aplikasi Location Based Service. Untuk Informasi Dan Pencarian Lokasi Pariwisata Di Kota Cimahi Berbasis. Android". 2016)

Amir. 2014. Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning. Jakarta: Prenadamedia Group.

Andriyana, Dwi. C. N. (2013). Pendidikan Vokasi. http://rumahteknikku.blogspot.com/2013/06/pendidikan-vokasi.html.

Arifianto, Teguh. 2011. Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWIT". Yogyakarta : Andi.

Azhar Arsyad. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajagrafindo Persada.

Aziz Naciri, dkk., Mobile Learning in Higher Education: Unavoidable Alternative during COVID-19, Aquademia Vol. 4(1), 2020, h. 1.

Chaeruman, U. A. (2019). Instrumen dan Pedoman Evaluasi Media Pembelajaran. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kemendikbud 2015.

Developers. (2015). Dashboard: Platform Version. Diakses dari https://developer.android.com/about/dashboards/index.html.

Firdausi, Arif & Barnawi. (2011). Profil Guru SMK Profesional. Yogyakarta: ArRuzz Media.

Firmadani, Fifit. 2020. Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. Jurnal: Konferensi Pendidikan Nasional (Vol. 2 No. 1 Tahun 2020)

H. Ali Mudlofir, Evi Fatimatur Rusydiyah, Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik (Jakarta: Rajawali Pers, 2017).

Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. Bintang Sutabaya: Jawa Timur.

Mudlofir, A., & Rusydiyah, E. F. (2019). Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.

Nunuk Saryani, dkk, Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018).

Peraturan Pemerintah Nomor 29 tahun 1990 Tentang Pendidikan Menengah.

Pratama, G., Divayana, D. G. H., & Sugihartini, N. (2019). Pengaruh E-Modul Berbasis Metode Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Basis Data terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Siswa (studi kasus : kelas XII Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Negeri 1 Negara). Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI), 7(2), 121–131. https://doi.org/10.23887/janapati.v7i2.12369.

Putri, D. A. (2016). Pengaruh E-Modul Berbasis Scientific pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Siswa Kelas XI Multimedia di SMK Negeri 3 Singaraja. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI).

Ramen A. Purba, Pengantar Media Pembelajaran (Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020).

Sa'dun Akbar," Instrumen Perangkat Pembelajaran", (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2016).

Sahlan, Evaluasi Pembelajaran: Panduan Praktis Bagi Pendidik dan Calon Pendidik (Jember: STAIN Jember Press, 2015).

Santosh Kumar, M-Learning: A New Learning Paradigm, International Journal on New Trends in Education and Their Implications, Vol. 4 (2), 2013, h. 30.

Sapriyah, "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar," Diklat Review : Jurnal manajemen pendidikan dan pelatihan, Vol 3, No. 1, 2019, h. 471.

Sugiyono. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. (Bandung: Alfabeta, 2016).

Sutirman, (2013). Media & Model-model Pembelajaran Inovatif.Yogyalarta: Graha Ilmu

Tafonao Talizaro, (2018)."PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MAHASISWA". Jurnal Komunikasi Pendidikan, Vol.2 No.2, Juli 2018

Thiagarajan, "Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children A Sourcebook, 1974.

Wibowo, Nugroho. 2016. "Upaya Peningkatan Keaktifan Siswa Melalui Pembelajaran Berdasarkan Gaya Belajar di SMK Negeri 1 Saptosari" Jurnal Electronics, Informatics, and Vocational Education (ELINVO) 1(2).

Widada, dan B. Wulansari. 2019. Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Profesional CS6. Yogyakarta: Gava Media.