

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiani, N. (2023). *Kelayakan Media Pembelajaran E-modul Aksesori dari Sampah Anorganik* [Skripsi Media Pembelajaran]. Universitas Negeri Jakarta.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Rajagrafindo Persada.
- Dendik, Mulyadi, U., Wahyuni, S., Rif'ati, & Handayani, D. (2019). Pengembangan Media Flash Flipbook Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Jurnal Media Pembelajaran*, 297.
- Diantari, N. K. Y. (2021). Tren New Normal pada Industri Fast Fashion di Indonesia: Adaptasi Fast Fashion di Masa Pandemi. In *Journal of Fashion Design: Vol. I* (Issue 1).
- Fajri, F. (2020). *Pengembangan Media Mobile Learning Menggunakan 3D Display System Berbasis Hologram*. 58–73.
- Istiqoma, dkk. (2023). Modul Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Mandiri. *Modul Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Mandiri*, 301–302. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i1.479>
- Khairunnisa, R., Pamungkas Alamsyah, T., Asih, I., & Syachruraji, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Flip-Book Digital pada Subtema “Aku Anak Mandiri” di Kelas 3 Sekolah Dasar. *Media Pembelajaran E-Modul*. <https://heyzine.com>
- Kusnadi Cecep, D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Kencana.
- Laili, I. G. U. (2019). *EFEKTIVITAS PENGEMBANGAN E-MODUL PROJECT BASED LEARNING PADA MATA PELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK*.
- Lastri, Y. (2023). PENGEMBANGAN DAN PEMANFAATAN BAHAN AJAR E-MODUL DALAM PROSES PEMBELAJARAN. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3(3), 1139–1146. <https://doi.org/10.38048/jcp.v3i3.1914>
- Mariana, S. (2024). *Penilaian E-Modul Prinsip Desain Berbasis Digital Flipbook pada Mata Kuliah Fashion Design di Program Studi Desain Mode* [Skripsi Media Pembelajaran]. Universitas Negeri Jakarta.

- Melinda Lasaret, P., & Suryawati. (2022). Penilaian Media Pembelajaran E-Modul Materi Kerah Kemeja. In *Practice of Fashion and Textile Education Journal* (Vol. 2, Issue 2).
- Mukarromah, A., & Andriana, M. (2022). Peranan Guru dalam Mengembangkan Media Pembelajaran. *JSER Journal of Science and Education Research*, 1(1), 46. <https://jurnal.insanmulia.or.id/index.php/jser/>
- Munawarrah. (2017). *Perbandingan Media Flash Flipbook dan Media Buku Cetak terhadap Hasil Belajar Siswa pada Konsep Keanekaragaman Hayati Kelas X SMA Muhammadiyah Limbung Kabupaten Gowa* [Skripsi Media Pembelajaran]. UN Alaudin Makassar.
- Mursidi, A. P., Prananto, I. W., Arifani, F., & Setyawati, R. (2022). Pengembangan Flipbook Interaktif untuk siswa kelas 5 sekolah dasar pada materi siklus air. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(2), 128. <https://doi.org/10.30659/pendas.9.2.128-141>
- Novitasari. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Berbasis Web pada Materi Ikatan Kimia* [Skripsi Media Pembelajaran]. Universitas Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Nurseto, T. (2011). *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. 8(1), 20–20.
- PDM Cilacap. (2023, September 4). *Manajemen Media Online*. <https://Pdmcilacap.Com/2023/09/04/Manajemen-Media-Online/>.
- Penelitian Teknologi Pendidikan, J., & Aprilia, T. (2017). *Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar* (Vol. 15, Issue 02). <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/teknodika>
- Polancik, G. (2006). *Empirical Research Method Poster* (1st ed., Vol. 1).
- Pratiwi, W., Hidayat, S., & Suherman, S. (2023). Pengembangan E-Modul berbasis Heyzine di Gugus Menes. *VOX EDUKASI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 14(1), 156–163. <https://doi.org/10.31932/ve.v14i1.2173>
- Rahmiani. (2019). *Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual terhadap Hasil Belajar Menyimak Bahasa Indonesia Murid Kelas V SD Negeri Katangka Kecamatan Rappocini Kota Makassar* [Skripsi Media Pembelajaran]. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Ratna Dewi, C., & Abdullah. (2020). *Prosiding Seminar Nasional Biotik 2020 Pemanfaatan Modul Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil*

Belajar Siswa pada Materi Sistem Peredaran Darah di SMAN 5 Kota Banda Aceh. 370.

Rudiawan, H., Kunci, K., & Produksi, M. (2021). Peranan Manajemen Produksi dalam Menyelaraskan Kinerja Perusahaan. In *Jurnal Manajemen FE-UB* (Vol. 9, Issue 2).

Rustandi, A., Haryaka, U., & Grasia, E. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Menggunakan Model PPE Pada Mata Pelajaran Pengenalan Nama Hewan di TK Negeri 10 Kota Samarinda. *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Menggunakan Model PPE Pada Mata Pelajaran Pengenalan Nama Hewan Di TK Negeri 10 Kota*, 11(2), 153–155.

Samad, D. (2021). *Pentingnya Manajemen Dalam Pengelolaan Media Dunia Komunikasi*. Diskominfo Provinsi Kaltim.

San'ani. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Elektronik Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas X BKP SMK Negeri 1 Bireuen. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 1(3), 225–236. <https://doi.org/10.54259/diajar.v1i3.889>

Sari, W. N., & Ahmad, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2820–2821. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1012>

Septiana. (2021). *Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa dalam Belajar di SD/MI* [Skripsi Media Pembelajaran]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

Setiawati, D., & Andayani, L. S. (2022). Perbedaan Efektivitas Video dan Flipbook Aktivitas Fisik Terhadap Pengetahuan Mahasiswa Kesehatan Masyarakat Universitas Sumatera Utara. *Perilaku Dan Promosi Kesehatan: Indonesian Journal of Health Promotion and Behavior*, 4(2), 1. <https://doi.org/10.47034/ppk.v4i2.6009>

Siregar, E. (2015). *Konsep Media dan Sumber Belajar Dalam Pembelajaran*.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. CV Alfabeta.

Suliyanthini, D. (2019). *Manajemen Produksi dan Operasi* (pp. 3–5).

Suliyanthini, D. (2021). *Modul Manajemen Produksi*.

Wahono, R. S. (2006, June 21). *Aspek dan Kriteria Penilaian Pembelajaran*.
<https://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Rineka.

Wibowo, E. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar E-Modul dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker* [Skripsi Media Pembelajaran]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Bandung.

Widodo, Y. (2011). Modul Manajemen Media Cetak. In *Modul Manajemen Media Cetak* (Vol. 1). chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://ayomenulisfisp.wordpress.com/wp-content/uploads/2011/02/modul-manajemen-media-cetak-2012.pdf

Wulandari, F., Yogica, R., & Darussyamsu, R. (2021). Analisis Manfaat Penggunaan E-Modul Interaktif sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh di Masa Pandemi Covid-19. *Khazanah Pendidikan*, 15(2), 139. <https://doi.org/10.30595/jkp.v15i2.10809>

Yuliyanto, R. (2022). *Pengembangan E-Modul Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa pada Siswa Kelas XII SMA N 1 Seputih Banyak*.