

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Arsyad, Azhar. (1997). *Media Pembelajaran*. Depok: Kharisma Putra Utama.
- Huda, Miftahul. (2013). *Model-model Pembelajaran & Pengajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Kent L, Gustafson & Branch Robet Maribe. (2002). *Survey of Instructional Development Model*. New York: Eric Clearing House on Information & Technology.
- Kustandi, Cecep & Daddy Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, Endang Puji. (2023). *Model Pembelajaran Think Pair Share Solusi Menumbuhkan Keberanian Berpendapat*. Lombok: P4i
- Prawiradilaga, Dewi S, dkk. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan (E-Learning)*. Jakarta: Prenada Group.
- Prawiradilaga, Dewi S. (2009). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, Dewi S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Riyana, Cheppy. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Rowntree, Derek. (1994). *Preparing Materials for Open, Distance & Flexible Learning*. London: Kogan Page.
- Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Suparman, Atwi. (2010). *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Suparman, Atwi. (2014). *Desain Instruksional Modern: Panduan Para Pengajar dan Inovator Pendidikan*. Jakarta: Erlangga.
- Januszewski, Alan & Michael Molenda. (2008). *Educational Technology*. New York: Francis Group.

Undang-Undang Negara Kesatuan Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2022

B. Jurnal

- Adhitiya. (2015). Studi Komparasi Model Pembelajaran Tradisional *Flipped Classroom* dengan *Peer Instruction Flipped* Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah. *Journal of Mathematics Education*. 4(2). 118
- Megapuspita, Chatarina, Cecep Kustandi, & Diana Ariani. (2021). Pengembangan *Learning Object* Media Pembelajaran di Program Studi S1 Teknologi Pendidikan UNJ. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*. 4(1). 91.
- Novrianto, Esgi Afrista. (2021). Skripsi Pengembangan *Learning Object Video Motion Graphic* Mata Kuliah Persepsi dan Desain Pesan di Program Studi S1 Teknologi Pendidikan. *UNJ*. 55.
- Rijal, Akmal & Andriana Sofiarini. (2019). Pengembangan *E-Learning* Mata Kuliah Pembelajaran Matematika SD Berbasis Aplikasi Moodle di PGSD. *Jurnal Basicedu*. 3(4). 2071.
- Siang, Jhoni Lagun, Nurdin Ibrahim & Rusmono. (2017). Pengembangan Paket Modul Cetak Mata Pelajaran Pendidikan Agama Kristen SMP Negeri Tidore Kepulauan. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. 19(3). 191.
- Suryani, Viky Arina. (2016). Skripsi Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Learning Object* Mata Pelajaran IPA Kelas 5 SD Negeri 09 Panggang Jepara. *UNNES*. 31.
- Yudhoyono, Rafii Ramandika, Mulyadi, & Kunto Imbar Nursetyo. (2020). Pengembangan *Learning Object* pada Training Basic di PT Circleka Indonesia Utama. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*. 3(1). 36.

C. Internet

Adminuniv. (2021). Pembelajaran Kooperatif & Tipe Think-Pair-Share & Tipe Jigsaw.

<https://fkip.umsu.ac.id/2021/11/03/pembelajaran-kooperatif-tipe-think-pair-share-dan-tipe-jigsaw/>

Karnadi, Alif. (2022, April). *Pengguna Internet di Indonesia Capai 205 juta pada 2022*.

<https://dataindonesia.id/Digital/detail/pengguna-internet-di-indonesia-capai-205-juta-pada-2022>

Zafir, Ahsan. (2023, November). *Statistik & Tren E-Learning Online* untuk 2023

<https://www.websiterating.com/id/research/online-learning-statistics/>

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, & Penerapan Teknologi Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan

http://mta.litbang.kemkes.go.id/2013/images/download/UU18_2002_ttg_SisNasLitbang.pdf

University, Binus. (2019). Digital Content & Learning Object, apa perbedaannya?.

<https://binus.ac.id/knowledge/2019/03/learning-object-dan-digital-content-apa-perbedaannya/>

