

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Daryanto. (2011). *Media pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar dan pembelajaran 4 pilar peningkatan kompetensi pedagogis*. Sulawesi Selatan: CV Kaaffah Learning Center.
- Gustafson, K. L., & Branch, R. M. (2012). *Survey of Instructional Development*. New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse Univ, hlm. 12.
- Hadi, Y. (2005). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana. Page 251
- Musfiqon, H. M. (2016). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher. Halaman 65.
- Najuah, N., Suhendro Lukitoyo, P., & Wirianti, W. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan media pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, D. S. (2015). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Perpustakaan Nasional Katalog Dalam Terbitan (KDT) Cetakan ke-5.

- Prawiradilaga, D. S. (2016). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Ruswanto (2009). *Buku Cetak Sosiologi Untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: MEFI CARAKA.
- Rusman (2016). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. Pages 353-354.
- Seels, B., & Richey, R. C. (1955). *Teknologi pembelajaran: Definisi dan kawasannya*. Washington: AECT.
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana. Page 194.
- Simarmata, J., Sibarani, C. G. G. T., & Silalahi, T. (2019). *Pengembangan Media Animasi Berbasis Hybrid Learning*. Yayasan Kita Menulis, hlm. 5
- Suparman, A. (2016). *Desain instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Smaldino, S. E., & Russel, J. D. (2014). *Instructional Technology & Media for Learning*. Palangkaraya: PT Kencana Prenada Media Group. P.41
- Susilana, & Riyana. (2018). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.

Sumber Jurnal:

Devi, A. S., & Maisaroh, S. (2017). *Pengembangan media pembelajaran buku pop-up wayang tokoh Pandawa pada mata pelajaran Bahasa Jawa kelas V SD*. Jurnal PGSD Indonesia, 3(2). Universitas PGRI Yogyakarta

Dewi, N., et al. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Plumbing Di Program Studi S1 PVKB UNJ*. Jakarta.

Dila, W., Sari, M., & Hurriyah. (2020). *Efektivitas e-modul berbasis problem solving terhadap keterampilan berpikir kritis peserta didik*. Jurnal Penelitian Bidang IPA dan Pendidikan IPA, 6(2), 180-189.

Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar dan pembelajaran 4 pilar peningkatan kompetensi pedagogis*. Sulawesi Selatan: CV Kaaffah Learning Center.

Elwi Safia. (2021). *Pengembangan bahan ajar berbasis e-modul interaktif menggunakan model pembelajaran berbasis masalah pada materi integral SMA kelas XII*. Universitas Negeri Sumatera Utara.

Erviyenni, E., Holiwarni, B., & Aldresti, F. (2021). *Pengembangan sumber belajar LKM untuk calon guru kimia beralur discovery learning pada mata kuliah strategi pembelajaran kimia*, 10(1), 32.

Fistriyani, J., & Jabarudin. (2021). *Pengembangan modul pembelajaran matematika berbasis MURDER (Mood, Understand, Recall, Digest, Expand, and Review) di kelas IV SD/MI*. UIN Raden Intan Lampung.

Fitria, T. K. (2021). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Android untuk kegiatan praktikum pada materi sistem pencernaan di kelas XI SMA (Skripsi)*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.

Fachrozi, I., Boru, M. J., & Masgumelar, N. K. (2020). *Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Olahraga*. Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Malang, hlm. 24.

Gustafson, K. L., & Branch, R. M. (2012). *Survey of Instructional Development*. New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse Univ, hlm. 12.

Indrianto, N. (2021). *Pengembangan Media Pop-Up Book Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema Peristiwa Alam Siswa Kelas I Min 4 Jember*. Jurnal IAIN Jember, 5(2).

Ma'ruf, B. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Android dalam Pembelajaran IPS Kelas VII SMP*. Dialektika Pendidikan IPS, Universitas Negeri Surabaya.

Mazidah et al. (2020). *Developing an Interactive Chemistry E-Module for Salt Hydrolysis Material to Face the Covid-19 Pandemic*. Universitas Riau International Conference on Science and Environment. DOI: 10.1088/1742-6596/1655/1/012051.

Mudjiman, H. (2018). *Belajar Mandiri*. Surakarta: UNS Press, hlm. 10-11.

Mufida, L., Subandowo, M., & Gunawan, W. (2022). *Pengembangan Modul Sosiologi Pada Pembelajaran Sosiologi Materi Gejala Sosial Pada Siswa SMA kelas X di Surabaya*. Jurnal UNY- Universitas Negeri Yogyakarta.

Kurniawan, K. (2021). *Pengembangan Media Android Vikol Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD di Masa Pandemi Covid-19*. Universitas Kristen Satya Wacana, 8(4), 19-20.

Oktarani, et al. (2021). *Pengembangan Modul Pembelajaran Daring Pada Tema 5 Subtema 2 Untuk Kelas V SDN Plaosan 1*. Skripsi thesis, Sanata Dharma University.

One, W. P. S. (2018). *Pengembangan Media Modul Elektronik Pada Materi Pokok Bilangan Bulat Dan Pecahan Mata Pelajaran Matematika Kelas VII Di SMP Negeri 1 Pamekasan*. Jurnal Mahasiswa Unesa.

Perada, A. L., Andari, K. D. W., & Bua, A. T. (2021). *Pengembangan kalender cerita berbasis pendidikan karakter untuk siswa sekolah dasar*. Jurnal Pena Karakter, 3(1). Universitas Borneo Tarakan.

Putri, Y. A. (2021). *Pengembangan Modul Dalam Pembelajaran Sosiologi Berbasis Weblog Pada Peserta Didik Di SMA Negeri 6 Kota Jambi*. Skripsi thesis, Universitas Negeri Padang.

Rafsyandhani, M. K. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline Berbasis Budaya Lokal untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Siswa SD kelas V Tema 4 Tahun 2021/2022*. Repositori Universitas Muhammadiyah Mataram, Volume 5, Halaman 15-17.

Sidiq, R., & Najuah. (2020). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar 9*. Jurnal, 1-4.

Sunarya Herawati, N., & Muhtadi, A. (2018). *Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA*. Jurnal STKIP PGRI Tulungagung.

Setyoningrum, et al. (2019). *Pengembangan Pembelajaran Mandiri Melalui Pendampingan Modul Berbasis Hots Untuk Meningkatkan Grit Dan Kemampuan Koneksi Matematis*. Universitas Negeri Semarang. P. 3-4.

Samsinar, S. (2019). *Urgensi Learning Resources (Sumber Belajar) dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran*. IAIN Bone Jurnal Kependidikan, 13, 194-205.

Salma Wati. (2021). *Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Materi Segiempat Berbasis Etnomatematika (Kerawang Gayo Lues) Siswa SMP*. Skripsi thesis, UIN.

Syaiful Haq, M. (2019). *Tingkat Kemampuan Passing Atas Peserta Ekstrakurikuler Bola Voli di SMA Negeri 2 Tempel*. E-journal Universitas Negeri Yogyakarta, 5.

- Syarif Lovedly. (2022). *Studi Tentang Perilaku Berpacaran pada Remaja di SMA Negeri XX Merangi. Jurnal Program Studi Psikologi Islam, STIT Darul 'Ulum Sarolangun, 57.*
- Tambunan, M. A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website (Google Sites) pada Materi Fungsi di SMA Negeri 15 Medan. Universitas Negeri Medan.*
- Taryanto, W. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Whiteboard Animation untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Daring Bahasa Arab di Tengah Pandemi Covid-19 Siswa Kelas IX B MTs Negeri Bantul Yogyakarta Tahun Ajaran 2020-2021. Skripsi thesis, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.*
- Wandini, R. R., & Sinaga, M. R. (2018). *Games Pak Pos Membawa Surat Pada Sintax Model Pembelajaran Tematik. Jurnal Raudah, 06(01), Universitas Sumatera Utara.*
- Widodo, T. D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pada Sistem Pembelajaran Daring dengan Bantuan Aplikasi Inspiring Suite 9. STKIP PGRI Pacitan.*
- Widianto, A. S. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Mendukung Proses Pembelajaran Permesinan Dasar Di SMK N 1 Purworejo. E-Prints UNY. Universitas Negeri Yogyakarta*

Sumber Website:

Data sekolah pengguna media pembelajaran diakses 23 Oktober 2023, dari

<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/04/01/78-sekolah-di-indonesia>

Silabus. (n.d.). *Pengertian modul* pembelajaran. Diakses pada 18

November 2023, dari <https://www.silabus.web.id/pengertian-modul-pembelajaran>.

