

**MODEL GERAK DASAR MELEMPAR BERBASIS *COOPERATIVE*
LEARNING TYPE TEAMS GAMES TOURNAMENT UNTUK SEKOLAH
DASAR**



**PASCASARJANA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERISTAS NEGERI JAKARTA
2024**



MODEL GERAK DASAR MELEMPAR BERBASIS COOPERATIVE LEARNING TYPE TEAMSS GAMES TOURNAMENT UNTUK SEKOLAH DASAR

Niken Aprilia

Pendidikan Jasmani Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta, Jakarta Indonesia

Jl. Velodrome No. 2, Rawamangun Jakarta Timur Indonesia 13220

Niken Aprilia Kenanaprilia@gmail.com

ABSTRAK

Tujuan penelitian menghasilkan Model gerak dasar melempar berbasis Cooperative learning Type Teams *Games* tournament untuk sekolah dasar. Penelitian ini dilakukan dengan melalui pendekatan Research and Development (R&D). Peneliti melakukan penelitian dengan mengacu pada model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yaitu analysis, design, development, implementation, dan evaluation). Teknik pengambilan sampel penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah 2 rombongan belajar yaitu di SDN Palmerah 07 & 03 siswa kelas 4 dengan total 43 siswa. Analisis data menggunakan analisis uji efektivitas model gerak dasar melempar berbasis Cooperative learning Type (*TGT*) SPSS. hasil penelitian berupa (1) model belajar melempar Untuk kelas atas di sekolah dasar. (2) Buku pedoman sebagai pedoman model belajar melempar Untuk kelas atas di sekolah dasar yang menyajikan 15 model pembelajaran melempar Untuk kelas atas di sekolah dasar. (4) Evaluasi Produk: Bawa terdapat peningkatan kemampuan dalam keterampilan melempar terhadap siswa setelah menerapkan model pembelajaran keterampilan melempar yang di kembangkan berdasarkan hasil uji efektivitas menggunakan SPSS.

Kata kunci: pembelajaran, melempar, Cooperative learnig, Sekolah dasar.

BASIC THROWING MOVEMENT MODEL BASED ON COOPERATIVE LEARNING TEAMS GAMES TOURNAMENT TYPE FOR ELEMENTARY SCHOOLS

Niken Aprilia

Physical Education Postgraduate Program, Jakarta State University, Jakarta Indonesia Jl. Velodrome No. 2, Rawamangun Jakarta Timur Indonesia 13220

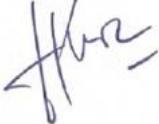
Niken Aprilia Kenanaprilia@gmail.com

ABSTRACT

The purpose of this study is to produce a basic throwing movement model based on cooperative learning type Teams Games tournament for elementary schools. This research was conducted through a Research and Development (R&D) approach. The researcher conducted the research by referring to the ADDIE development model which consists of five stages, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation). The sampling technique used in this study was 2 study groups, namely at SDN Palmerah 07 & 03, grade 4 students with a total of 43 students. Data analysis used the effectiveness test analysis of the basic throwing movement model based on cooperative learning Type (TGT) SPSS. the results of the study were (1) a throwing learning model for the upper class in elementary schools. (2) A guidebook as a guideline for a throwing learning model for upper grades in elementary schools that presents 15 throwing learning models for upper grades in elementary schools. (4) Product Evaluation: That there is an increase in the ability of throwing skills for students after implementing a throwing skill learning model that was developed based on the results of an effectiveness test using SPSS.

Keywords: learning, throwing, cooperative learning, Elementary school

PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN UJIAN TESIS

No.	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Dr. Oman Unju Subandi, M.Pd (Koordinator Prodi Magister Pendidikan Jasmani dan Pembimbing I)		26/7 2024
2.	Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd, (Pembimbing II)		26/7 2024
3.	Dr. Sujarwo, M.Pd (Penguji)		24/7 2024
4.	Prof. Dr. Samsudin, M.Pd (Penguji)		25/7 2024
5.	Dr. Heni Widyaningsih,SE, M.SE (Penguji)		25/7 - 2024
Nama : Niken Aprilia No. Registrasi : 1606822055			

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Niken Aprilia
NIM : 1606822055
Tempat/Tanggal Lahir : Tanjung Pandan, 30 April 1999
Program : Magister
Program Studi : Pendidikan Jasmani

Dengan ini menyatakan bahwa tesis dengan judul “Model Gerak Dasar Melempar berbasis Cooperative Learning Type Games Tournament Untuk Sekolah Dasar” merupakan karya sendiri, tidak mengandung unsur plagiat dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa unsur paksaan dari siapapun. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ke tidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Magister Pendidikan Jasmani Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Juli 2024

Yang manyatakan



Niken Aprilia

(1606822055)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Niken Aprilia
NIM : 1606822055
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan/ Pendidikan Jasmani
Alamat email : kenanaprilia@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Gerak Dasar Melempar Berbasis *Cooperative Learning type Teams Games Tournament* Untuk Sekolah Dasar

.....
.....

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 30 Juli 2024
Penulis

(Niken Aprilia)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang memberikan limpahan cinta, kasih sayang dan kenikmatan yang tak terhitung banyaknya. Shalawat dan salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, bersama keluarga-nya, sahabat-nya, dan umat-nya.

Syukur alhamdulliah akhirnya peneliti dapat menyelesaikan tesis untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar Magister. Walaupun banyak rintangan dan cobaan, baik itu masalah yang timbul dari luar maupun dari dalam diri peneliti sendiri namun berkat bantuan dari Sang Maha Kuasa, dan juga dorongan dari rekan – rekan, akhirnya peneliti dapat menyelesaikan tesis mengenai “**Model Gerak Dasar Melempar Berbasis Cooperative Learning Type Teams Games Tournament.**”

Saya atas nama pribadi mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Komarudin, M.Si selaku Rektor Universitas Negeri Jakarta, Bapak Prof. Dr. Dedi Purwana. M.Bus selaku Direktur Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta beserta jajarannya yang telah mendukung proses pembuatan tesis saya ini.
2. Bapak Dr. Oman Unju Subandi, M.Pd sebagai Dosen Pembimbing I dan Ibu Prof. Dr. Johansyah Lubis M.Pd Sebagai Dosen Pembimbing II yang telah membimbing peneliti hingga tesis ini selesai.
3. Seluruh Dosen dan karyawan Magister Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta

4. Bapak kandung saya Edi Hidayat, Ibu Kandung saya Astika Serta Adik kandung saya Dimas Saputra berkat do'a serta doronganya sehingga saya dapat menyelesaikan tesis ini.
5. Kawan – kawan Seperjuangan Mahasiswa Magister Penjas B dan Penjas Angkatan 2022 Terima kasih atas bantuan dengan segala keikhlasannya.
6. Serta keluarga SDN Palmerah 07 dan 03 yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang sudah membantu untuk kelancaramn tesis ini
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas bantuan yang begitu bermakna.

Tiada karya paling sempurna kecuali milik Allah semata, begitu juga dengan tesisi ini, peneliti menyadari bahwa masih membutuhkan kritik, saran yang membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

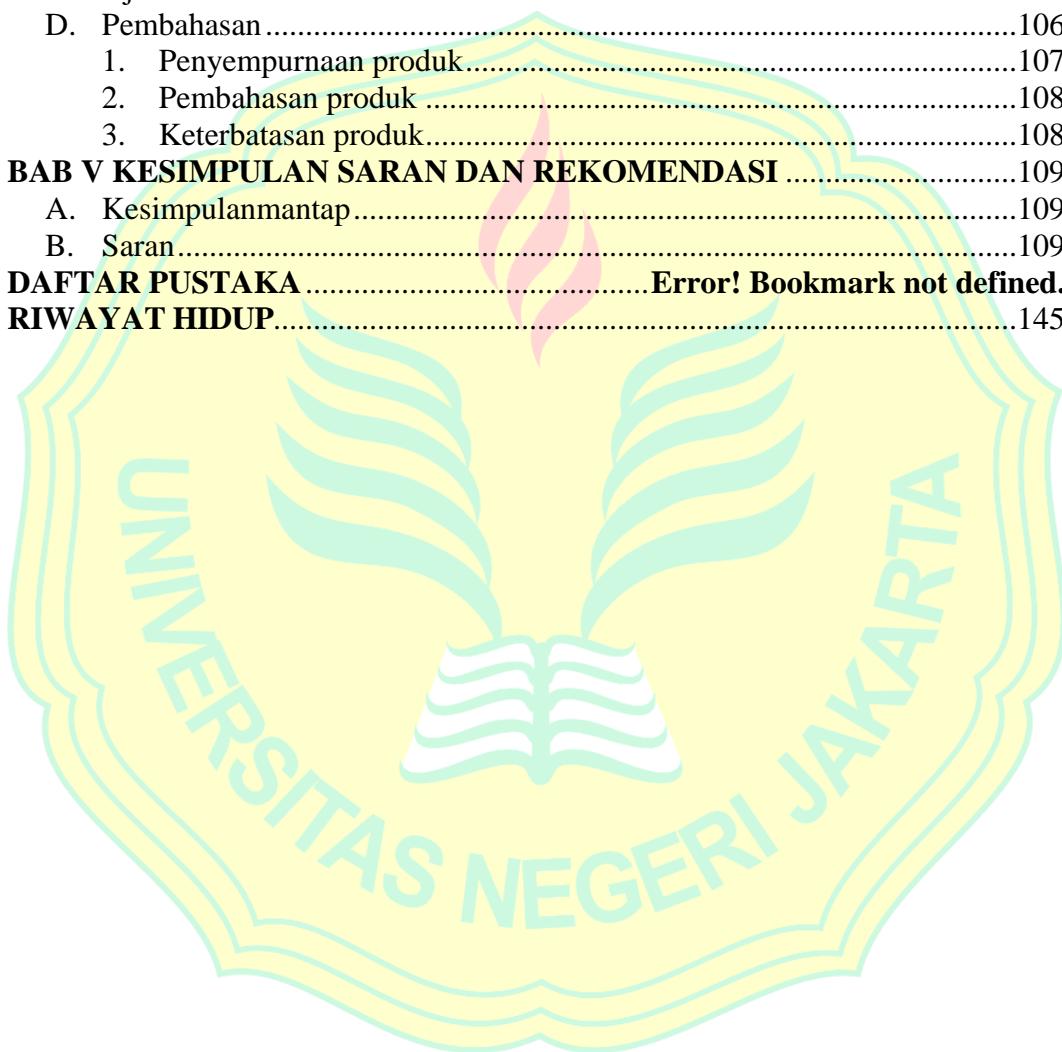
Jakarta, Juli 2024

Niken Aprilia

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Perumusan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. <i>State Of The Art</i>	7
F. <i>Road Map</i> Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	11
A. Konsep Pengembangan Model	11
1. Model Dick & Carey	14
2. Model Jerold E. Kemp, dkk	17
3. Model Pengembangan ADDIE.....	18
4. Model Pengembangan Borg & Gall	19
5. Model Sugiyono	20
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	22
C. Kerangka Teoritik	27
1. Pembelajaran Pendidikan Jasmani	27
2. Gerak Dasar (<i>Fundamental Skill</i>).....	33
3. Teori Gerak Dasar Melempar.....	36
4. Pengertian Model Pembelajaran Kooperatif	45
5. Karakteristikssiswa sekolah dasar	51
D. Rancangan Model.....	53
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	56
A. Tujuan Penelitian.....	56
B. Tempat dan Waktu Penelitian	57
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	57
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	58
E. Langkah-langkah pengembangan model.... Error! Bookmark not defined.	
F. Perencanaan Pengembangan Model	62
1. Analisis (<i>Analyze</i>)	62
2. Desain (<i>Design</i>).....	63
3. Pengembangan (<i>Development</i>).....	68
4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	74
5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	74
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	79
A. Pengembangan Model	79

1. Tahap Analisis.....	79
2. Model draf 1	80
B. Kelayakan Model	81
1. Analysis	81
2. Tahap Design	82
3. Tahap Development	100
4. Tahap implementation.....	101
5. Evaluasi	102
C. Uji Efektivitas	103
D. Pembahasan.....	106
1. Penyempurnaan produk.....	107
2. Pembahasan produk	108
3. Keterbatasan produk.....	108
BAB V KESIMPULAN SARAN DAN REKOMENDASI	109
A. Kesimpulanmantap.....	109
B. Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
RIWAYAT HIDUP.....	145



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Draft Model Permainan	54
Tabel 3. 1	Rancangan Model Gerak Dasar Melempar	64
Tabel 3. 2	Kisi-kisi Instrumen Penilaian Model Melempar	69
Tabel 3. 3	Rubrik Penilaian	73
Tabel 3. 4	Nama para ahli Uji Justifikasi	75
Tabel 4. 1	Model Pembelajaran.....	80
Tabel 4. 2	Pengembangan model gerak dasar melempar berbasis Cooperative learning untuk sekolah dasar.....	82
Tabel 4. 3	Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model gerak dasar melempar untuk anak kelas 4 sekolah dasar.....	100
Tabel 4. 4	Keterlaksanaan item model terhadap kelompok kecil.....	101
Tabel 4. 5	Hasil Pretes dan Post test.....	104
Tabel 4. 6	Hasil Paired Sample statistic sebelum di berikan perlakuan (Pre-test) dan setelah diberikan perlakuan (post-test)	105
Tabel 4. 7	Hasil paired sample statistic (Pre - Test) dan (post-test).....	106

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 2	Model Desain Sistem Pembelajaran.....	18
Gambar 2. 3	Model ADDIE.....	19
Gambar 2. 4	Model Pengembangan Borg and Gall	19
Gambar 2. 5	Langkah-langkah penggunaan Metode Research and Development (R&D).....	20
Gambar 2. 6	Melempar bola melambung.....	42
Gambar 2. 7	Melempar Bola Mendatar	43
Gambar 2. 8	Melempar Menyusuri tanah	44
Gambar 3. 1	Konsep model pengembangan ADDIE.....	59

