

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifitama, B. (2017). Panduan Mudah Membuat Augmented Reality. Yogyakarta:ANDI.
- Cholilah. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Bilangan Menggunakan Augmented Reality berbasis Android untuk SMK. Jurnal Ilmiah Eductic 4(1):44-50. <https://journal.trunojoyo.ac.id/eductic/article/download/3407/pdf> . Diakses 5 Mei 2024.
- Constantine A. Balanis. (2005). Antenna Theory : Analysis and Design. Third Edition, New York : John Wiley and Sons.
- Istiqomah, M., 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Dengan Teknologi Augmented Reality [skripsi]. Jakarta:Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Kharisman, A., Wulandari, F., & Adipraja, R. (2019). Aplikasi Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Perangkat Keras Komputer Berbasis Android. Jatisi,6(1):18-30. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/download/166/95/>. Diakses 5 Mei 2024.
- Krisnawati, A., & Supriyono. (2013). Penggunaan media tiga dimensi untuk meningkatkan hasil belajar di sekolah dasar. JPGSD, 1(2): 210-216. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/2935/1701>. Diakses 30 April 2024
- Kustandi, C., & Sujipto, B. (2013). Media Pembelajaran; Manual dan Digital. Ed Ke-2. Bogor:Penerbit Ghalia Indonesia.
- Nugraha, E., 2013. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Elektronika Dasar Menggunakan Media Pembelajaran Augmented Reality [skripsi]. Bandung:Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas

Pendidikan Indonesia. <http://repository.upi.edu/2953/>. Diakses 30 april 2024

Priyanto, A., & Wijaya, H. (2020). Pengaruh Desain Pola Radiasi Antena Terhadap Kinerja Jaringan Wi-Fi di Area Padat Penduduk. *Jurnal Komunikasi dan Informatika*, 8(1), 88-99.

Rosyidin, M. M., 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash disertai Augmented Reality pada Pokok Bahasan Gerbang Logika Dasar [skripsi]. Jakarta:Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Ryandika, M. K., 2017. Rancangan Media 3 Dimensi dengan Teknologi Augmented Reality pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan [skripsi]. Jakarta:Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Subarkah, A. (2019). Pola Radiasi dan Pengaruhnya terhadap Desain Antena untuk Komunikasi Nirkabel. *Jurnal Elektronika dan Telekomunikasi*, 10(1), 101-110.

Suparman, A. (2012) *Desain Instruksional Modern*. Jakarta : Erlangga.

Sutanto, H. (2017). Teori dan Aplikasi Antena dalam Sistem Komunikasi Nirkabel. *Jurnal Teknik Elektro*, 12(1), 45-52.

Sutikno, M.S. (2014). *Metode & Model-Model Pembelajaran*. Lombok:Holistica.

Trianto. (2007). *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta:Prestasi Pustaka

Trilaksono, B. R. (2018). Analisis Gain dan Efisiensi Antena pada Sistem Komunikasi Digital. *Jurnal Telekomunikasi*, 9(2), 75-83.

Trilaksono, B. R., & Jati, A. N. (2019). Analisis Pola Radiasi Antena untuk Optimasi Sistem Komunikasi Nirkabel. *Jurnal Telekomunikasi dan Informasi*, 7(2), 101-112.

UNJ, T. P. (2003). *Buku Panduan Penyusunan Skripsi*. Fakultas Teknik – Universitas Negeri Jakarta.

Wijaya, A. (2020). Resonansi dan Bandwidth dalam Desain Antena Mikrostrip untuk Aplikasi 5G. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 11(3), 88-97.

Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

