

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Sachari, Y. Y. S. (2000). *Pengantar Tinjauan Design*. ITB. [https://www.researchgate.net/publication/306012610\\_PENGANTAR\\_TINJAUAN\\_DESAIN](https://www.researchgate.net/publication/306012610_PENGANTAR_TINJAUAN_DESAIN)
- Aly, I.B., & Sahril, R. (2024). <https://ejurnal.isdikierahamalur.ac.id/index.php/jbes>. 1–10.
- Anderson, R. H. (1976). *Selecting and Developing Media for Instruction* (Illustrate). American Society for Training and Development.
- Arifin, Z. (2017). *Evaluasi Pembelajaran : Prinsip, Teknik, dan Prosedur*. Remaja Rosdakarya.
- Arzyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Barbara Seels, G. G. (1990). *Exercises in Instructional Design*. Merrill Publishing Company. <https://archive.org/details/exercisesinstr0000seel/page/n257/mode/2up>
- Basuki, I., & Hariyanto. (2016). *Asesmen Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Bloom, B. S. (1956). *Taxonomy of Educational Objectives : The Classification of Educational Goals, Handbook I Cognitive Domain*. Longmans, Green and Co.
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi Iteman dan Bigsteps*. Undiksha Press.
- Daryanto. (2013a). *Menyusun modul : bahan ajar untuk persiapan guru dalam mengajar*. Gava Media.
- Daryanto. (2013b). *Menyusun modul : bahan ajar untuk persiapan guru dalam mengajar* (S. Darmiatun (ed.)). Gava Media.
- Dimiyati, & Mudjiono. (2006). *Belajar dan pembelajaran*. Rineka Cipta.
- E, K. J. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. Happer and Row.
- E, M. (2010). *Kurikulum tingkat satuan pendidikan (ktps)*. Remaja Rosdakarya.
- Febrita, Y., & Ulfah, M. (2019). Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Posiding Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika*, 5(2019), 181–188.
- Gagne, R. M. (1979). *Principles of Instructional Design* (C. Townsend (ed.)). Ted Buchholz.
- Hendryadi Hendryadi, I. T. (2019). *Metode Penelitian: Pedoman Penelitian Bisnis Dan Akademik*. Lembaga Pengembangan Manajemen dan Publikasi Imperium.
- John W. Creswell, J. D. C. (2017). *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches*. SAGE Publications.

- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya.
- Melinda. (2022). *3D Virtual Design With CLO*.
- Morrison, Ross, Kalman, K. (2004). *Designing Effective Instruction* (L. Pearlman (ed.)). JayOGallaghan.  
<https://books.google.com.tj/books?id=ygIbaCIN3KMC&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false>
- Nasution. (2011). *Berbagai pendekatan dalam proses belajar dan mengajar*. Bumi Aksara.
- Nurdiyanto, B. (2016). *Penilaian pembelajaran bahasa berbasis kompetensi*. BPFE.
- Piliang, Y. A. (2008). *Multiplisitas dan diferensi: redefinisi desain, teknologi dan humanitas*. Jalasutra.
- Prastowo, A. (2015). *Menyusun rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP) tematik terpadu : implemenrasi kurikulum 2013 untuk SD/MI*. Prenadamedia Group.
- Purwanto. (2009). *Evaluasi Hasil Belajar*. Pustaka Pelajar.
- Purwanto. (2014). *Evaluasi Hasil Belajar*. Pustaka Pelajar.
- Purwanto. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen Uji Validitas Dan Reliabilitas Penelitian Ekonomi Syariah*. StaiaPress.
- Rohlen, T.P. (2020). 8. Instruction. In *Japan's High Schools*.  
<https://doi.org/10.1525/9780520341302-010>
- Sayem, A. S. M. (2022). Digital fashion innovations for the real world and metaverse. *International Journal of Fashion Design Technology and Education*, 2(15), 139–141. <https://doi.org/10.1080/17543266.2022.2071139>
- Sharon E Smaldino, Deborah L. Lowther, J. D. R. (2012). *Instructional technology dan media for learning : Teknologi pembelajaran dan media untuk belajar*. Kencana.
- Siregar, S. (2019). *Statistik Parametrik untuk Penelitian Kuantitatif Dilengkapi dengan Perhitungan Manual dan Aplikasi SPSS Versi 17*. PT. Bumi Aksara.
- Soekarno, L. B. (2004). *Panduan Membuat Desain Ilustrasi Busana (Teknik Dasar, Terampil, dan Mahir)*. Kawan Pustaka.
- Sudjana, N. (2006). *Penilaian hasil proses belajar mengaja*. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. ALFABETA.
- Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kuantitatif*. ALFABETA.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. ALFABETA.

- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran* (Alaika (ed.)). Pedagogia.
- Suprawoto, N. A. (2009). *Mengembangkan Bahan Ajar dengan Menyusun Modul*.
- Surapranata, S. (2007). *Panduan Penulisan Tes Tertulis : Implementasi Kurikulum 2004*. Rosda.
- Suwandi, S. (2011). *Model-Model Asesmen Dalam Pembelajaran*. Yuma Pustaka.
- Timothy j Newby, Donald A Stepich, James D Lehman, J. D. R. (2000). *Instructional Technology for Teaching and Learning* (2nd ed.). Upper Saddle River N J.
- W.S, W. (1984). *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar*. Gramedia.
- Wahyuni, S., Ibrahim, A. S., & Atif, N. F. (2012). *Asesmen Pembelajaran Bahasa*. Refika Aditama.

