

# **FENOMENA JUDI ONLINE DALAM MASYARAKAT**

**(Studi Kasus : 5 Pemain Aktif Judi Online Pada Masyarakat Kelurahan  
Genteng Kota Bogor)**



Mukhlis Muttaqin

1406620038

Skripsi ini ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Memperoleh  
Gelar Sarjana Sosiologi (S.Sos)

**PROGRAM STUDI SOSIOLOGI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

## ABSTRAK

**Mukhlis Muttaqin, 1406620038**, Fenomena Judi Online Dalam Masyarakat ( Studi Kasus : 5 Pemain Aktif Judi Online di Kelurahan Genteng ), dengan menggunakan teori Konstruksi Sosial. Skripsi, Jakarta, Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta

Penelitian ini memiliki tujuan yang komprehensif untuk menjelaskan secara mendetail kepada masyarakat tentang fenomena judi online, yang semakin meluas dan menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari bagi beberapa individu. Melalui penelitian ini, diharapkan masyarakat dapat menyadari dan memahami secara lebih baik bagaimana judi online beroperasi, mengapa beberapa orang terlibat dalam aktivitas ini, serta apa saja faktor-faktor yang mendorong keterlibatan tersebut. Selain itu, penelitian ini juga bertujuan untuk mendeskripsikan dampak negatif yang mungkin timbul dari keterlibatan dalam judi online, seperti masalah keuangan, ketegangan dalam hubungan sosial, serta potensi gangguan kesehatan mental.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara observasi, wawancara dengan informan terkait proses normalisasi judi online di masyarakat, dan juga regulasi yang berlaku dalam masyarakat. Subjek penelitian ini meliputi pemain judi online, polisi, serta ketua RW Kelurahan Genteng. Jumlah informan yang dilibatkan dalam penelitian ini sebanyak 7 orang. Penelitian ini dilakukan selama 8 bulan, terhitung sejak Oktober 2023 sampai dengan Juni 2024.

Penelitian ini menunjukkan bahwa teknologi memainkan peran besar dalam perkembangan judi online. Pemain judi online sudah menganggap judi online sebagai sebuah game, yang berkontribusi pada proses normalisasi aktivitas tersebut. Selain itu, terdapat agen yang berperan aktif dalam menyebarkan judi online, memperluas jangkauan dan daya tariknya. Media sosial juga memainkan peran penting sebagai platform untuk mengiklankan judi online, memungkinkan akses yang lebih mudah dan luas bagi berbagai kalangan masyarakat. Temuan ini menunjukkan bagaimana judi online telah terintegrasi dalam kehidupan sehari-hari melalui berbagai saluran teknologi dan media, sehingga memperkuat proses eksternalisasi, objektivikasi, dan internalisasi yang terjadi di masyarakat.

**Kata Kunci : Judi Online, normalisasi, Perilaku Menyimpang, Masyarakat**

## **ABSTRACT**

**Mukhlis Muttaqin, 1406620038** *Online Gambling Phenomenon in Society (Case Study: 5 Active Online Gambling Players in Kelurahan Genteng), using the Social Construction Theory. Thesis, Jakarta, Sociology Study Program, Faculty of Social Sciences, Universitas Negeri Jakarta*

*This research has a comprehensive objective to explain in detail to the public about the phenomenon of online gambling, which is increasingly widespread and becoming part of the daily life of some individuals. Through this research, it is hoped that the public can better understand how online gambling operates, why some people engage in this activity, and what factors drive such involvement. Additionally, this research aims to describe the negative impacts that may arise from involvement in online gambling, such as financial problems, tension in social relationships, and potential mental health disorders.*

*This research employs a descriptive qualitative research method. The data collection techniques in this study were conducted through observation and interviews with informants related to the process of normalizing online gambling in society, as well as the regulations that apply in the community. The subjects of this research include online gamblers, police officers, and the head of the RW in Kelurahan Genteng. A total of 7 informants were involved in this research. The study was conducted over 8 months, from October 2023 to June 2024.*





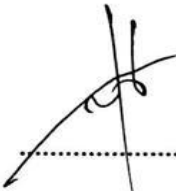
*This research indicates that technology plays a significant role in the development of online gambling. Online gamblers now perceive online gambling as a game, contributing to the normalization process of this activity. Additionally, there are agents who actively promote online gambling, expanding its reach and appeal. Social media also plays an important role as a platform for advertising online gambling, allowing for easier and broader access for various segments of society. These findings demonstrate how online gambling has become integrated into daily life through various technological and media channels, thereby reinforcing the processes of externalization, objectification, and internalization occurring in society.*

**Keywords:** *Online Gambling, normalization, Deviant Behavior, Society*

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**  
 Penanggung Jawab / Dekan Fakultas Ilmu Sosial  
 Universitas Negeri Jakarta

Firdaus Wajdi, M.A., Ph.D

NIP.198107182008011016

| No. | Nama  | Tanda Tangan   | Tanggal    |
|-----|---|--|------------|
| 1.  | <u>Dr. Asep Suryana, M.Si</u><br>NIP. 19710403 200501 1 003<br>Ketua Sidang                                       |    | 18-07-2024 |
| 2.  | <u>Meila Riskia Fitri, S.Pd., MA</u><br>NIP. 198905102019032025.<br>Sekretaris Sidang                             |  | 18-07-2024 |
| 3.  | <u>Dr. Robertus Robet, MA</u><br>NIP. 197105162006041001<br>Penguji Ahli  |  | 18-07-2024 |
| 4.  | <u>Marista Christina Shally Kabelen,</u><br><u>S.Fil., M.Hum</u><br>NIP. 198905232019032018<br>Dosen Pembimbing I |  | 18-07-2024 |
| 5.  | <u>Abdul Rahman Hamid,SH.,MH</u><br>NIP. 197405042005011002<br>Dosen Pembimbing II                                |   | 18-07-2024 |

**Tanggal Lulus: 9 Juli 2024**

**LEMBAR ORISINALITAS**

Program Studi Sosiologi

Fakultas Ilmu Sosial

Universitas Negeri Jakarta

Dengan ini peneliti menyatakan bahwa skripsi dengan judul "Fenomena Judi Online dalam Masyarakat (Studi Kasus : 5 Pemain Aktif Judi Online Pada Masyarakat Kelurahan Genteng Kota Bogor)" merupakan sepenuhnya karya milik sendiri. Didalamnya tidak terdapat bagian yang mengikuti ataupun melakukan plagiarism dari karya orang lain serta tidak melakukan penjiplakan ataupun pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku.

Atas pernyataan ini saya siap menanggung risiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya.

Jakarta, 18 Juli 2024



Mukhlis Muttaqin

1406620038



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
**UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mukhlis Muttaqin  
NIM : 1406620038  
Fakultas/Prodi : Ilmu Sosial / Sosiologi  
Alamat email : mukhlismttqn@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :  
FENOMENA JUDI ONLINE DALAM MASYARAKAT

(Studi Kasus : 5 Pemain Aktif Judi Online Pada Masyarakat Kelurahan Genteng Kota Bogor)

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

(  )  
Mukhlis Muttaqin

## MOTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTO :

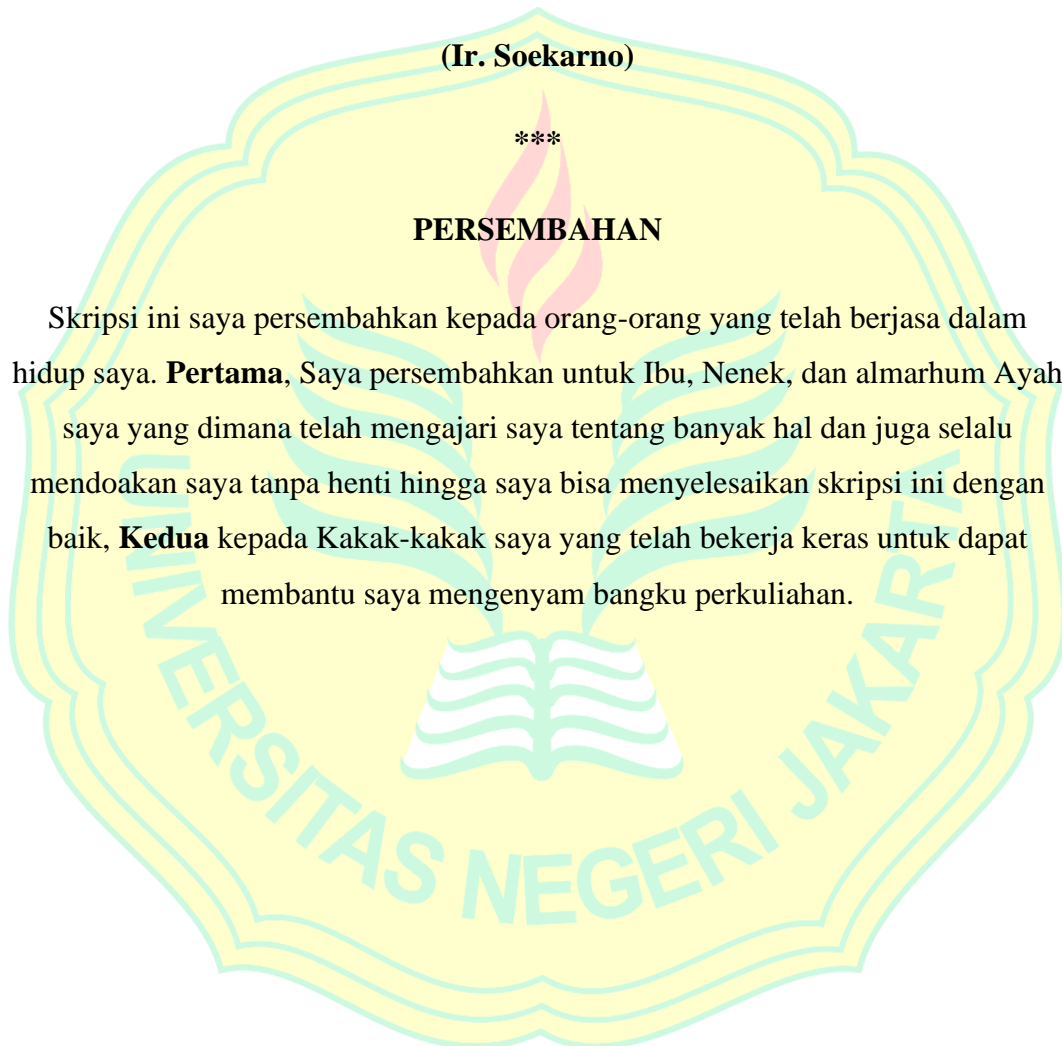
“ Bermimpilah setinggi langit, walaupun kau jatuh kau akan jatuh diantara bintang-bintang.”

(Ir. Soekarno)

\*\*\*

### PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada orang-orang yang telah berjasa dalam hidup saya. **Pertama**, Saya persembahkan untuk Ibu, Nenek, dan almarhum Ayah saya yang dimana telah mengajari saya tentang banyak hal dan juga selalu mendoakan saya tanpa henti hingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik, **Kedua** kepada Kakak-kakak saya yang telah bekerja keras untuk dapat membantu saya mengenyam bangku perkuliahan.



## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah, Peneliti ingin memanjatkan syukur dan puji kepada Allah SWT yang dengan rahmat dan hidayah-Nya, peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Fenomena Judi Online dalam Masyarakat (Studi Kasus: 5 Masyarakat Kelurahan Genteng Kota Bogor)" sebagai salah satu syarat kelulusan program sarjana (S1) Prodi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial. Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dan tidak akan selesai tanpa adanya dukungan, bimbingan, dan motivasi dari semua pihak yang terlibat. Oleh karena itu, Peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Firdaus Wajdi, M.A., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Jakarta
2. Dr. Asep Suryana, M.Si selaku Koordinator Program Studi Sosiologi Universitas Negeri Jakarta sekaligus Ketua Sidang Peneliti
3. Marista Christina Shally Kabelen, S.Fil., M.Hum selaku Dosen Pembimbing Peneliti yang telah banyak memberi bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Abdul Rahman Hamid, SH., MH selaku Dosen Pembimbing kedua Peneliti yang telah banyak memberi masukan, arahan, dan bimbingan selama Peneliti membuat skripsi ini.
5. Meila Riskia Fitri, S.Pd., MA selaku sekretaris sidang yang sudah banyak memberi masukan terhadap Penelitian skripsi ini.
6. Dr. Robertus Robet, MA selaku penguji dalam sidang Peneliti yang banyak memberi masukan dan arahan.
7. Keluarga Peneliti yang selalu memberikan motivasi dan dukungan selama proses pengerjaan skripsi.
8. Aa Maman Irawan selaku Kakak Peneliti yang terus memberikan dukungan dalam berbagai bentuk selama masa perkuliahan.



9. Guna Purbana selaku Kakak Peneliti yang sudah banyak membantu Peneliti selama masa perkuliahan.
10. Para narasumber yang sudah memberikan informasi kepada Peneliti dalam skripsi ini.
11. Sultan Fathan, S.H. dan Luthan Ammar A.Md. selaku teman Peneliti yang selalu memberikan dukungan.
12. Teman - teman sesama dosen pembimbing yang selalu memberikan semangat.
13. Teman - teman program studi sosiologi angkatan 2020.

Dengan segala kerendahan hati, Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang konstruktif dari berbagai pihak sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi Peneliti, pembaca, dan pihak-pihak yang berkepentingan serta dapat menjadi sumbangsih dalam pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang sosiologi.

Jakarta, Juni 2024

Mukhlis Muttaqin

## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| ABSTRAK .....   | ii   |
| LEMBAR ORISINALITAS .....                               | v    |
| MOTO DAN PERSEMBAHAN .....                              | vii  |
| KATA PENGANTAR .....                                    | viii |
| DAFTAR ISI .....  | x    |
| BAB I .....   | 1    |
| PENDAHULUAN .....                                       | 1    |
| 1.1. Latar Belakang .....                               | 1    |
| 1.2. Rumusan masalah .....                              | 12   |
| 1.3. Tujuan Penelitian .....                            | 12   |
| 1.4. Manfaat Penelitian .....                           | 12   |
| 1.5. Tinjauan Literatur .....                           | 13   |
| 1.6. Kerangka konseptual .....                          | 26   |
| 1.6.1. Pengertian dan Karakteristik Judi Online .....   | 26   |
| 1.6.4. Teori Konstruksi Sosial .....                    | 32   |
| 1.6.5. Hubungan Antar Konsep .....                      | 35   |
| 1.7. Metode Penelitian .....                            | 36   |
| 1.7.1 Deskripsi Lokasi Penelitian .....                 | 37   |
| 1.7.2 Sumber Data .....                                 | 37   |
| 1.7.3 Subjek Penelitian .....                           | 38   |
| 1.7.4 Teknik Pengumpulan Data .....                     | 38   |
| 1.7.5. Teknik Triangulasi Data .....                    | 40   |
| 1.7.6. Teknik Analisis Data .....                       | 40   |
| 1.8. Sistematika Penelitian .....                       | 42   |
| BAB II .....  | 44   |
| AREA NORMALISASI JUDI ONLINE .....                      | 44   |
| 2.1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....              | 44   |
| 2.2. Kondisi Ekonomi Masyarakat Kelurahan Genteng ..... | 48   |
| 2.3. Kondisi Sosial Masyarakat Kelurahan Genteng .....  | 51   |

|  |     |
|--|-----|
| 2.4. Profil Informan .....   | 56  |
| BAB III .....  | 61  |
| PERUBAHAN MAKNA JUDI ONLINE DALAM MASYARAKAT.....                                    | 61  |
| 3.1. Gambaran Umum Judi Online.....  | 61  |
| 3.2. Peran Media Sosial dalam Normalisasi Judi Online di Masyarakat.....             | 71  |
| 3.3 Agen sebagai Pendorong Judi Online .....   | 76  |
| 3.4. Budaya Digital dan Konstruksi Makna .....                                       | 80  |
| BAB IV .....   | 89  |
| PERSPEKTIF TEORI KONSTRUKSI SOSIAL TERHADAP JUDI ONLINE..                            | 89  |
| 4.1. Judi Online dalam Perspektif Teori Konstruksi Sosial .....                      | 89  |
| 4.2. Pengaruh Normalisasi Judi Online Terhadap Perilaku Masyarakat .....             | 104 |
| 4.3. Dilema Normalisasi Judi Online: Antara Kenyataan Sosial dan Norma<br>Hukum..... | 111 |
| BAB V.....   | 116 |
| PENUTUP.....   | 116 |
| Kesimpulan.....  | 116 |
| Saran.....   | 117 |
| DAFTAR PUSTAKA .....   | 120 |
| LAMPIRAN.....  | 123 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 1. 1 Nilai Transaksi Judi Online di Indonesia .....                             | 6   |
| Gambar 1. 2 Data Situs Judi Online yang Dihapus Kominfo .....                          | 10  |
| Gambar 1. 3 Proses Normalisasi Judi Online menurut Teori Konstruksi Sosial ...         | 35  |
| Gambar 1. 4 Hubungan antar Konsep .....  | 36  |
| Gambar 1. 5 Skema Teknik Analisis Data .....   | 41  |
| Gambar 2. 1 Peta Lokasi Kelurahan Genteng .....  | 44  |
| Gambar 2. 2 Tingkat Kesejahteraan Keluarga di Kelurahan Genteng .....                  | 48  |
| Gambar 3. 1 Tampilan Beranda Situs Judi .....  | 62  |
| Gambar 3. 2 Proses pendaftaran situs judi online .....                                 | 63  |
| Gambar 3. 3 Proses Deposit di Situs Judi Online .....                                  | 65  |
| Gambar 3. 4 Tampilan Permainan Judi Online .....                                       | 66  |
| Gambar 3. 5 Iklan Judi Online di Media Sosial .....                                    | 72  |
| Gambar 3. 6 Promosi Judi Online oleh <i>Streamer</i> Youtuber .....                    | 74  |
| Gambar 3. 7 Skema Peran Media Sosial dalam Normalisasi Judi Online .....               | 76  |
| Gambar 4. 1 Skema Proses Normalisasi Judi Online Menurut Teori Konstruksi Sosial ..... | 92  |
| Gambar 4. 2 Skema Dalam Eksternalisasi .....   | 96  |
| Gambar 4. 3 Skema Dalam Objektivikasi .....  | 100 |
| Gambar 4. 4 Skema Dalam Internalisasi .....  | 103 |