

DAFTAR PUSTAKA

- Achroni, Keen. 2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jogjakarta: Javalitera.
- Adpriyadi. 2017. Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Melalui Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Kelompok B. *Jurnal Pendidikan Dan Pengembangan Masyarakat*, 4(2), 187 – 198.
<https://doi.org/10.21831/jppm.v4i2.10016>.
- Akker, J. Van Den. 1999. *Principles And Method Of Development Research*. London. Dlm. Van Den Akker, J., Branch, R.M., Gustafson, K., Nieveen, N., & Plomp, T. (Pnyt.)". *Design Approaches And Tools In Educational And Training*. Dordrecht: Kluwer Academic Publisher.
- Anik, Ghufron. 2007. *Panduan Penelitian Dan Pengembangan Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian Uny.
- Bambang. 2018. Perbedaan Model Dan Teori Dalam Ilmu Komunikasi. *Jurnal Pemikiran Keislaman*, 29(1), 135-144.
<https://doi.org/10.33367/tribakti.v29i1.571>
- Beaty, J.J. 2013. *Observasi Perkembangan Anak Usia Dini Edisi Ketujuh*. Jakarta: Kencana
- Branch Robert Maribe. 2009. *Instructional Design: The Addie Approach*. New York: Spinger Science & Business Media, Llc.
- Harjanto. 2008. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka
- Hasanah, U. 2017. Permainan Tradisional Sebagai Kegiatan Ekstrakurikuler Untuk Meningkatkan Kompetensi Sosial Siswa. *Journal An-Nafs: Kajian Penelitian Psikologi*, 2(1), 83–110.
- Hassani, F., Shahrbanian, S., Shahidi, S. H., & Sheikh, M. 2020. *Playing Games Can Improve Physical Performance In Children With Autism*. *International Journal Of Development Disabilites*, 1(1), 1-9.
<https://doi.org/10.1080/20473869.2020.1752995>.
- Hayati, Fitri, Dkk. 2021. Karakteristik Perkembangan Siswa Sekolah Dasar : Sebuah Kajian Literatur. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1809–1815.
- Hidayat, A. 2017. Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor Dan Manipulatif Menggunakan Model Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 9(2), 21.

Kementrian Pendidikan Nasional, Olahraga Dan Kesehatan. 2009. Jakarta : Pusat Perbukuan, Hh. 27- 29

Komarudin. 2011. Psikologi Olahraga. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

Kurniati, Euis. 2016. Permainan Tradisional: Dan Perannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Lee, B. D. 2018. Fun Start Move Smart, Fundamental Movement Skill For Growing Active Learners. Singapore: Sport Singapore.

Lorena, H., Drupadi, R., & Syafrudin, U. 2020. Pengaruh Modifikasi Permainan Tradisional Engklek Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Pendidikan Anak*, 6(2), 68–76. <https://doi.org/10.23960/jpa.v6n2.22261>

M Husna, A. 2009. 100+ Permainan Tradisional Indonesia Untuk Kreativitas, Ketangkasan, Dan Keakraban. Yogyakarta: Penerbit Andi.

M Syarif dan Aryati. 2024. Gerak Lokmotor. Surabaya: Jakad Media Publishing

Mahendra, A & Saputra M. 2006. Perkembangan Dan Belajar Motorik. Jakarta: Depdiknas

Marjorie J. Kostelnik, Anne K. Sodarman, Alice P. Whiren. 2007. *Developmentally Appropriate Curriculum. Best Practice In Early Childhood Education*, New Jersey : Pearson Education, Inc.

Marliza, Ria Novianti Dan Devi Risma. 2018. Pengaruh Penerapan Permainan Tradisional Kucing Dan Tikus Terhadap Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun Di Tk Negeri Pembina 3 Pekanbaru. *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 5 (1): 1-15

Mega Anggita, Gustiana, dkk. (2018). Eksistensi Permainan Tradisional Sebagai Warisan Budaya Bangsa. *JOSSAE*. 3 (2), 55-59.

Mulyani Novi. 2016. Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia. Yogyakarta: Diva Press

Mulyani, S. 2013. 45 Permainan Tradisional Anak Indonesia. Yogyakarta: Langensari Publishing.

Ngurah Arya Yudaparmita, G., Surya Adnyana, K., & Tinggi Agama Hindu Negeri Mpu Kuturan Singaraja, S. 2021. Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar Upaya Meningkatkan Motorik Kasar Melalui Permasinan Tradisional Pada Peserta Didik. 2(2), 183–190.

<http://jurnal.stahnmpukuturan.ac.id/index.php/edukasi>

Nisa Intan, Suwardi. 2019. Stimulasi Gerak Lokomotor Anak Usia 1-4 Tahun Melalui Metode Gerak Dan Lagu. *Jurnal Audhi*, Vol. 1, No. 2

Novalia Frizia. 2019. Mengembangkan Kemampuan Motorik Anak Usia Dini Melalui Rangsangan Audio Di Tk Ibunda Kubang. *E-Jurnal Sendratasik* Vol. 8 No. 1 Seri B

- Nugraha, Bayu. 2013. Permainan Kreatif Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak* Vol. 2, No. 1.
- Oktaria Kusumawati. 2017. Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Kemampuan Gerak Dasar Siswa Sekolah Dasar Kelas Bawah. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. 4(2).
- Pribadi, Benny. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat.
- Pristiyanto Arif. 2014. Olahraga Tradisional Balambat Di Kecamatan Ungaran Timur Kabupaten Semarang – Jawa Tengah. *Journal Of Sport Sciences And Fitness*
- Ristiyanti & Prahmana. 2018. Etnomatematika: Eksplorasi Dalam Permainan Tradisional Jawa. *Journal Of Medives* Volume 2, No. 1, 2018
- Santoso ZM. 2022. Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Dasar Lokomotor Melalui Pendekatan Bermain Pada Siswa Kelas Iii Sdist Ibnu Qoyyim Kota Surakarta Tahun Pelajaran 2020/2021. Universitas Negeri Surakarta
- Sekretaris Republik Indonesia. 2017. “Salin UU No.5 Tahun 2017 Tentang Pemajuan Kebudayaan.”
[https://bppiindonesianheritagetrust.org/_BERKAS/legal/UU- No-5-Tahun2017-tentang-Pemajuan-Kebudayaan.pdf](https://bppiindonesianheritagetrust.org/_BERKAS/legal/UU-No-5-Tahun2017-tentang-Pemajuan-Kebudayaan.pdf).
- Setiawan, E. 2012. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (Kbbi)*. Jakarta: Badan Pengembangan Dan Pembinaan Bahasa, Kemendikbud.
- Susanti, A., Darmansyah, A., & Aulia, N. 2022. Upaya Pewarisan Budaya Dan Pendidikan Karakter Melalui Kearifan Lokal Di Sekolah Dasar. *Seminar Nasional Kedua Pendidikan Berkemajuan Dan Menggembirakan*, 3, 279–286.
- Teo Koh Sock Miang. 2010. *Fun Start Move Smart . Singapore: Singapore Sport Council*. H. 29
- Tim Penyusun. 2008 *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa
- Tim Puslitjaknov. 2008. *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta: Depdiknas.
- Traditional Games Retun. 2017. Hasil Survei Peminat Permainan Tradisional Tahun 2017. Diakses pada 19 Juli 2024. <https://tgrcampaign.com/read/58/hasil-survei-peminat-permainan-tradisional-tahun-2017>
- Utami Trisda Winda. 2017. *Upaya Meningkatkan Keterampilan Gerak Lokomotor Anak Usia 4-5 Tahun Melalui Kegiatan Music And Movement*. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Jakarta. Jakarta