

## DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Aghni, Riyasa Rizqi. (2018). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98 – 107.
- Akhyar, Muhammad, Yanuari Dwi Puspitarini, and Djono. (2018) Developing Powtoon-Based Video Learning Media for Five Grade Students of Elementary School. *ICCSR*, 165, 173 – 177.
- Amatullah, Duta Cendikia dan Joko Sutrisno AB. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP Al-Azhar 3 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2021/2022. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(15), 243-240
- Amiro, Ika Lis Mariatun, dan Yusrianto Sholeh. (2023). Development of Canva Application Learning Media Increase Learning Outcomes Class X Economic Studies at SMAN 3 Bangkalan. *Journal of Educational Sciences*, 7(4), 574 – 587.
- Ariyani, Yusinta Dwi dan Andi Wahyudi. (2023) The Integration Models of Character Education in Social Studies. *Journal of Elementary School Education*, 1(4), 156 – 158.
- Astuti. (2021). Manajemen Peserta Didik. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 11(2), 133 – 144.
- Azil Alfathsa Toma, Azil Alfathsa. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Canva Berbasis Model Problem Based Learning di Kelas IV Sekolah Dasar. *Sekolah Dasar: Kajian Teori dan Praktik Pendidikan*, 32(2), 162 – 177.
- Danim, Sudarwan. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: Alfabeta.
- Dewi, Candra dan Fauzatul Ma'rufah Rohmanurmeta. (2019). *Pengajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) di Sekolah Dasar*. Madiun: UNIPMA PRESS.

- Djabidi, Faizal. (2017). *Manajemen Pengelolaan Kelas*. Malang: Madani.
- Emzir. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan; Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Press.
- Farida. (2015). Mengembangkan Kemampuan Pemahaman Konsep Peserta Didik Melalui Pembelajaran Berbasis VCD”, *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1), 25 – 32.
- Hamis, Abi Mustofa dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hamuni, Muhammad Idrus, dan Aswati. (2022). *Perkembangan Peserta Didik*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Hurlock, Elizabeth B. (2015). *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan Edisi Kelima*. Jakarta: Erlangga.
- Kamila, Zahra dan Kawiyah. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Canva Pada Materi Pecahan untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cendikia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(7), 72 – 83.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). (<https://kbbi.web.id/kembang>). Di akses pada tanggal 5 Februari 2024 pukul 19.30 WIB
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. (2016). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lestari, Novia. (2023). *Media Pembelajaran Bebas Multimedia Interatif*. Sleman: Penamuda Media.
- Marisa. (2017). *Komputer dan Media Pembelajaran*. Tangerang: Universitas Terbuka.
- Mahyudin, Ahmad. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Canva Mata Pelajaran PAI & BP Fase C - Sekolah Dasar. *Journal of Instructional and Development Researches*, 3(4), h. 169 – 177.
- Muhammad Yaumi, Muhammad. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Musyarofah, Abdurrahman Ahmad, dan Nasobi Niki Suma. (2021). *Konsep Dasar IPS*. Sleman: Komojoyo Pres.
- Nofiaturrahmah, Fifi. (2015). Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Mi Yang Menyenangkan. *IAIN Kudus*, 3(2), 217 – 138.

- Pelangi, Garris. (2020). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 75 – 96
- Permendiknas. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2006. Jakarta
- Purnama, Sigit. (2013). Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI*, 4(1), 19 – 32.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Sanaky, Hujair A.H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif – Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo Offset.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*, Ke-26. Bandung: Alfabeta.
- Sumarno, Ali. (2021). *Perbedaan Pengembangan dan Pengembangan*. Surabaya: E Learning UNESA.
- Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: CV. Pustaka Abadi.
- Supardan, Dadang. (2015). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Perspektif Filosofi dan Kurikulum*. Bandung: Bumi Aksara.
- Susanti, Eka, dan Henni Endayani. (2018). *Konsep Dasar IPS*. Medan: Widya Puspita.
- Tanjung, Rahma Elvira dan Delsina Faiza. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(2), 79 – 85
- Titiyanti, Yuni, Syaif'ul Anam, dan Pratiwi Retnaningdyah. (2022). Implementing Canva in The Digital Learning Process for Junior High School. *Jurnal Pendidikan dan pengembangan: Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 10(3), 708 – 912.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi.

Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003 Pasal1 ayat 4, Sistem Pendidikan Nasional, Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.

Wati, Luluk Indah dan Jaka Nugraha. (2021). Pengembangan Media Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran di Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 9(1), 67 – 77

Wahono, Romi Satria. *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran (Online)*, 2006. <http://roisatriowahono.net/> (Diakses pada tanggal 6 Februari 2024)

Windra. (2023). Pembelajaran Menyambut Era Society 5.0. (<https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/PSNPD/article/view/1082/779>). Diunduh tanggal 18 Agustus 2023 pukul 16.00 WIB

Wulandari, Tri dan Adam Mudinillah. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1), 102 – 118.

Zahwa, Feriska Achlikul dan Imam Syafi'i. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 19(1), 61 – 78.