

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku dan Jurnal:

- Akbari. (2020). *Analisa Business Continuity Plan Berbasis Risiko Pada Terminal Kontainer*. Surabaya.
- Anderson, Lorin W., et al. 2001. *A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assessing : a Revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives*. New York: Addison Wesley Longman Inc.
- Anderson, Ronald H. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerja sama dengan CV. Rajawali.
- Ariani, N., & Haryanto, D. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif*. Jakarta: PT. Prestasi Pustaka.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Barbara B. Seels & Rita C. Richey. (1994). *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*, terj. Dewi S. Prawiradilaga, Raphael Rahardjo, dan Yusufhadi Miarso. Jakarta: Unit Percetakan Universitas Negeri Jakarta.
- Benny A. (2011) *Model Assure untuk Mendesain Pembelajaran Sukses*. Jakarta: PT Dian Rakyat.
- Benny, A. (2009) *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Branch, M., & Dousay, A. (2015). *Survey of Instructional Design Models*. USA: Eric Clearinghouse on Information & Technology Syracuse University.
- Curran. (2000). *Motion Graphics: Graphic Design for Broadcast and Film*. Rockport Publisher.
- Departemen tenaga kerja-UNDP/ILO.1 987. *Bahan Training Keselamatan Kerja Penanggulangan Kebakaran*. Jakarta : Binawas Depnaker.
- Fajria, M. dkk. (2021). *Buku Panduan Visualisasi Berdasarkan Ragam Pengetahuan*.

- Hannafin, M. J., & Peck, K. L. (1988). *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*.
- Hiryanto. (2017). *Pedagogi, Andragogi dan Heutagogi Serta Implikasinya Dalam Pemberdayaan Masyarakat*. Dinamika Pendidikan Vol XXII. Jogjakarta.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Pengajaran*. cet pertama. Jogjakarta: DIVA Press.
- Ispantoro, dkk. (2011). *The Magic of Movie Editing*. Jakarta: MediaKita.
- Kemal & Johan. (2013). "Kajian Penggunaan Sistem Informasi Customer Service dengan Technology Acceptance Model Studi Kasus Pada PT. Smartfren Semarang.
- Krasner, Jon. 2004. *Motion Graphic Design & Fine Animation*. Oxford: Focal Press.
- Kunto, I., Ariani, D., Widyaningrum, Retno, & Syahyani, Regita. (2021). Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, Vol. 4, No. 1.
- Kustandi, C & Sutjipto, B. 2013. *Media Pembelajaran Manual & Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kustandi, C. dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Learning and Engagement*. (2023). *All About Smartfren for Executive Induction*. Jakarta.
- Legiman. (2013). *Pembelajaran Orang Dewasa*. Jogjakarta. Media Group.
- Meyer, dkk. (2013). *Creating Motion Graphics with After Effects: Essential and Advanced Techniques*. United Kingdom: CRC Press.
- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Moch, D. (2016). *Penggunaan Software "Camtasia Studio" Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis ICT*. Malang.
- Muh, Zein. (2016). "Peran Guru Pengembangan Pembelajaran", *Jurnal Inspiratif Pendidikan*, Vol. 5, No.2.
- Mukhtar & Yamin, M. (2002). *Metode Pembelajaran yang Berhasil*. Jakarta: Sasama Mitra Sukses.

- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia. (2016). Nomor 48 Tahun 2016 tentang *Standar Keselamatan dan Kesehatan Kerja Perkantoran*. Indonesia: Kementerian Ketenagakerjaan Republik Indonesia.
- Peraturan Menteri Ketenagakerjaan Republik Indonesia. (2015). Nomor 13/MEN/XI/2015 tentang *Peningkatan Pembinaan dan Keselamatan Kesehatan Kerja di Tempat Kerja*. Indonesia: Kementerian Ketenagakerjaan Republik Indonesia.
- Prawiradilaga, D. S. (2009). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada.
- Putri, Refita, D. (2017). Pembuatan Motion Graphics Sebagai Media Sosialisasi & Promosi Untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas. Kopertip : *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer*.
- Rajadell, M., & Garzon, F. G. (2017). *Educational videos : After the why, the how. Intangible Capital*, 906.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Rohayati, T. (2020). Pengaruh Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Karyawan PT. Reindo, *Jurnal Manajemen FE-UB*, 7(1).
- Sadiman, A, dkk. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2010
- Seels B.B and Richey Rita C. 1994. *Instructional technology: the definition and domains of the field. AECT Washington DC*.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukarno, IS. (2014). "Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemudapemudi", *Jurnal Tingkat Sarjana bidang Senirupa dan Desain*.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Supriyanto, dkk. (2018). *Kajian Sistem Proteksi dan Penanggulangan Kebakaran di Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum (SPBU)*. Bogor.
- Thiagarajan, S. (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook*.

- Tripp, S and Bichelmeyer, B. (1990). *Rapid Prototyping: An Alternative Instructional Design Strategy,*” *Educational Technology Research and Development* .
- Wiranata, Afif. (2018). “Pengembangan Pembelajaran Berbasis Web Mata Kuliah Sistem Belajar Terbuka Untuk Jurusan Kurikulum Dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta”, *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 7(1).

Sumber Internet:

- AECT. (2009). *Definisi Teknologi Pendidikan*.
<http://hiduptanpajudul.wordpress.com/2009/11/08/definisi-tp-2004/> diakses pada tanggal 1 September 2023.
- Al Boardman, *What is motion graphics*, <https://alboardman.com/what-is-motion-graphics/> diakses pada 5 November 2023
- Keputusan Menteri Tenaga Kerja Republik Indonesia No KEP.186/M3N/1999, Penanggulangan Kebakaran di Tempat Kerja
<https://toolsfortransformation.net/wp-content/uploads/2017/05/Kep-Men-Naker-No.186-thn-1999-ttg-Unit-Penanggulangan-Kebakaran-dit4-kerja.pdf>
- Monetary Authority of Singapore (MAS). (2022). “*Business Continuity Management Guidelines*”. Singapore
<https://www.mas.gov.sg/regulation/guidelines/guidelines-on-business-continuity-management>
- Prensky, M. (2001). “*Digital Natives, Digital Immigrants Part*”. *On the Horizon*, 9(5), 1–6. Diunduh dari <https://doi.org/10.1108/10748120110424816>.
- Sas, B. (2021, November 9). *6 Types of Instructional Videos*. Retrieved from Viostream: <https://www.viostream.com/blog/instructional-video-types>
- Slembrouck, *How To Produce Motion Graphics*,
<http://www.scribblelive.com/blog/2012/04/12/how-to-produce-motion-graphics/> , diakses pada tanggal 5 November 2023
- Tentang Smartfren. <https://www.smartfren.com/id/corporate> diakses pada 10 November 2023, pkl.19.00 WIB.