

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Asyhar, Rayanda. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Borg, W.R & M.D. Gall. 1983. *Educational Research: An Introduction*, New York: Longman, Inc.
- Cheppy Riyana.(2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Depdiknas. 2000. *Kamus Besar Bahasa Indonesia edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Djamaluddin, Ahdar., dan Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Jakarta: CV. Kaaffah Learning Center.
- Furoidah, (2009), *Animasi Sebagai Media Pembelajaran*, Mentari Pustaka, Surabaya.
- Jalinus, Nizwardi., dan Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kustandi, Cecep., dan Darmawan, Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- M.J, Hannafin. and K.L, Peck. (1988) *The Design Development and Evaluation of Instructional Software*. Macmillan. Publishing Company, New York.
- Majid, Abdul (2005). *Perencanaan Pembelajaran dan Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Michael Betancourt, *The Origins of Motion Graphics*, Cinegraphic, 2012.

Padilatul Husni. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Jambi.

Sumber Jurnal

- Adam, A. H. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar IPA Melalui Metode Demonstrasi Pada Peserta Didik Kelas IV SDN 12 Kabila. *Normalita (Jurnal Pendidikan)*, 11(1).
- Alfisyahri, S., & Simanjuntak, P. (2020). Aplikasi pembelajaran bahasa latin tumbuh-tumbuhan berbasis android. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 3(2), 21-30.
- Asih, K, L., Atikah, C., & Nulhakim, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*. 10(2): 386–400.
- Audie, N. (2019). Peran media pembelajaran meningkatkan hasil belajar peserta didik. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (Vol. 2, No. 1, pp. 586-595).
- Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan media pembelajaran interaktif macromedia flash 8 pada pembelajaran tematik tema pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178-185.
- Damayanti, A., & Dikta, P. G. A. (2022). Analisis Kesulitan Belajar IPA Kelas 3 B Sekolah Dasar Negeru 1 Bebalang.. *Jurnal Pendidikan Dasar Rare Pustaka*, 4(2), 13-19.
- Dewanti, A., & Putra, A. (2022). Pengembangan Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan*, 15(2), hal. 178–188.
- Dina Astuti, A. T., & Kamaludin*, A. (2023). Development of Animation Video Learning Media Loaded Contextual on Reaction Material Redox Using Web Apps Animaker. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 11(3), 574–590.

- Hanif, M. (2020). The development and effectiveness of motion graphic animation videos to improve primary school students' sciences learning outcomes. *International Journal of Instruction*, 13(4), 247–266.
- Komara, A. L., Pamungkas, A. S., & Dewi, R. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Kartun Di Sekolah Dasar. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 316–326.
- Kusmanto, T. H., Yudha, B., & Irsan, M. (2021). *Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Tellagami bagi Guru Sekolah Dasar Negeri Cimanggis 03 Bojonggede*. 3(1), 1–10.
- Mashuri, D. K., & Budiyono. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(5), hal. 893–903.
- Muhtar, N. A., Nugraha, A., & Giyartini, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology (ICT). *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(4), hal. 20-31.
- Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., Yumriani, Y., & BP, A. R. (2022). Pengertian Pendidikan ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa*, 2(1), hal. 1-8.
- Mutia. (2021). *Characteristics Of Children Age Of Basic Education*. *FITRAH*, 3(1), 114–131.
- Nugraha, A. A. P. P. Y., & Widiana, I. W. (2021). Learning Alternative Energy using Graphic Video Media. *International Journal of Elementary Education*, 5(2), hal. 224–230 .
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA*, 3(2), hal. 243-255.
- Nuritha, C., & Tsurayya, A. (2021). Pengembangan video pembelajaran berbantuan geogebra untuk meningkatkan kemandirian belajar siswa. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(1), hal. 48-64.

- Nurwahidah, C. D., Zaharah, Z., & Sina, I. (2021). Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr : Jurnal Pemikiran Dan Pencerahan*, 17(1), hal. 119.
- Pratiwi, N. I., & Kasrman. (2022). Pengembangan Video Animasi Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV Materi Bentuk dan Fungsi Bagian Tumbuhan. *Jurnal Basicedu*, 6(4), hal. 7257–7264.
- Rahmadayanti, D., & Hartoyo, A. (2022). Potret kurikulum merdeka, wujud merdeka belajar di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7174-7187.
- Roy, D. e. (2020). Study of knowledge, attitude, anxiety & perceived mental healthcare need in Indian population during COVID-19 pandemic. *Asian Journal Of Phychiatry*.
- Safitri, A. O., Handayani, P. A., & Rustini, T. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Video untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS di SD. *Journal on Education*, 5(1), hal. 919–932.
- Semara, Trisna Angga, and Anak Agung Gede Agung (2021). "Pengembangan Video Animasi pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar." *Mimbar Ilmu*, 26(1), hal. 99–107.
- Sofia. (2012). "Peranan Media Pengajaran dalam Pembelajaran Bahasa." *Jurnal al-Hikmah*, 13.1, hal. 49-58.
- Suherman., Rahmani, A., & Alpiani. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Panas. *Jurnal Pendidikan Dasar Setia Budhi*, 6(1), hal. 1–7.
- Sukarso, Aa, and Gito Hadiprayitno (2021). "Penyuluhan Pembuatan Video Animasi Pembelajaran Di SMPN 3 Mataram." *Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 4(4), hal. 111–17.
- Syamsuddin, N. (2021). Model-Model Pengembangan Media dan Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Pendidikan Refleksi*, 10(3), hal. 247-254.

Wiratama, W. M. P. (2023). Pengembangan video animasi sebagai media pembelajaran praktis. *E-Journal Teknologi Pendidikan*, 12(1), hal. 79–87.

Sumber Internet

Ammariah, Hani (2023, 14 April). *Apa Saja Bagian-Bagian Tumbuhan dan Fungsinya?*. Retrieved from Alta School: <https://www.altaschool.id/blog/bagian-bagian-tumbuhan-dan-fungsinya>, diakses pada tanggal 5 Desember 2023 pukul 16.00 WIB.

Badan Nasional Penanggulangan Bencana, Diakses pada tanggal 16 November 2023 Pukul 20:34 WIB, <https://www.bnpb.go.id/definisi-bencana>.

Biologi Berbagai Fungsi Bagian Tumbuhan hingga Ciri dan Manfaatnya. Retrieved from Gramedia Blog: (<https://www.gramedia.com/literasi/fungsi-bagian-tumbuhan/>), diakses pada tanggal 5 November 2023 Pukul 15.18 WIB.

<https://www.altaschool.id/blog/bagian-bagian-tumbuhan-dan-fungsinya>, diakses pada tanggal 5 Desember 2023 pukul 16.00 WIB.

<https://www.gramedia.com/literasi/fungsi-bagian-tumbuhan/> diakses pada tanggal 5 November 2023 Pukul 15.18 WIB.

Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) (Online), diakses Pada Tanggal 15 November 2023 Pukul 17.10 WIB, <https://kbbi.web.id/kembang>

Kusnandar, Viva Budy. "Update: Jumlah Bangunan Rusak akibat Gempa Bumi Cianjur per 7 Desember 2022", databoks, <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/12/08/update-jumlah-bangunan-rusak-akibat-gempa-cianjur-per-7-desember-2022>, diakses pada tanggal 22 September Pukul 20.20 WIB.

Mashudi, Toha dkk, (2007 :3): Pembelajaran di SD: <http://masguruonline.wordpress.com/2013/05/20/karakteristik->

umumpembelajarandisekolahdasar/, diakses pada tanggal 16 November 2023 Pukul 13.44 WIB.

