

## Daftar Pustaka

- Achmad, Z. A. (2021). Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Efektif bagi Siswa Sekolah Dasar di Masa Pandemi Covid-19. *JCommsci Vol. 4, No.2*, 54-67.
- Adkhar, B. I. (2016). Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam diSD LABSCHOOL UNNES. *Universitas Negeri Semarang: Jurnal Pendidikan*.
- Akrim, N. N. (2018). Pengembangan Program Pembelajaran Tematik Terpadu Bagi Guru-guru Muhammadiyah di Kota Medan. *Jurnal Prodikmas: Volume 2 No2*, 103-111.
- Anggiasari, T. (2021). Pengertian Powtoon. *Malang: Universitas Negeri Malang* .
- Anggita, Z. (2021). Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran di mAsa Pandemi COVID-19. *Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia Vol. 7 No. 2*, 44-52.
- Arif, S. d. (2015). Media Pendidikan. *Yogyakarta: Raja Grafindo Persada*.
- Arsyad, A. (2015). Media Pembelajaran. *Jakarta: PT Rajagrafindo*.
- Asy'ari, M. (2019). Penerapan Pendekatan Sains Teknologi Masyarakat Dalam Pembelajaran di SD. *Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma*.
- Asyhar, R. (2014). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. *Jakarta: Gaung Persada Press*.
- Dahlan, A. (2021). Media Animasi Dalam Pembelajaran. *Ahmaddahlan.net*.
- Darmadi. (2018). Guru Abad 21 Perilaku dan Pesona Pribadi. *Lampung Tengah: Geupedia*.
- Daryanto. (2015). Media Pembelajaran . *Yogyakarta : Gavamedia*.
- Deliviani, E. (2017). Aplikasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Manfaat dan Problematika . *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- Djiwandono, S. E. (2016). Psikologi Pendidikan Sekolah Dasar. In P. G. Indonesia, *Psikologi Pendidikan*.
- Dousay, B. d. (2015). Survey of Intructional Design Models.
- Dousey, B. a. (2015). Survey of Instructional Design Models. *New York: Spring Science Business Media LLC*.
- Fifit Fitria Dewi, S. L. (2021). sina  
. *Jurnal Basicedu: Volume 5 Nomor 4*, 2530-2540.

- Fitriyani, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audi-Visual Powtoon Tentang Konsep Dasar Diri Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Tunas Bangsa Vol. 6, No.1*, 104-114.
- Hanafy, M. S. (2016). Konsep Belajar dan Pembelajaran. *LENTERA PENDIDIKAN, VOL. 17 NO. 1*, 66-79.
- Haryanto. (2017). Sains Untuk Sekolah Dasar Kelas IV. In Erlangga, *Sains*.
- I. Isrok'atun, I. S. (2020). Pembelajaran Matematika Dan Sains Secara Integratif Melalui Situations Based Learning. *Sumedang: UPI Sumedang*.
- Lukman, A. (2019). Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar. *Elementary Vol. 5 No. 2*, 153.
- Manuaba, K. S. (2021). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar. *Singaraja: Jurnal Edutech Undiksha*.
- Maribe, B. a. (2016). Instructional Design The ADDIE Approach. *Spring Science and Business Media LLC*.
- Maulina Dwi Ristanti, N. C. (2021). Pengembangan Video Animasi Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Materi Pembelajaran Ekonomi di Kelas X IPS SMAN 1 Grogol. *Surabaya: Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*.
- Mustofa Abi Hamid, d. (2020). Media Pembelajaran. *Medan: Yayasan Kita Menulis*.
- Ngenda, F. V. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Powtoon Pada Konsep Tumbuhan Lumut dan Paku-Pakuan Kelas X SMA. *QUANTUM: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains, Vol. 12, No. 2*, 136-148.
- P. Ponza, d. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Singaraja: Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Patta Bundu, R. K. (2018). Konsep Dasar IPA. *Makassar: Universitas Negeri Makassar*.
- Putriani, G. (2016). Peningkatkan Upaya Pembelajaran Media Video Animasi Pada Anak. *Yogyakarta: Gigih Press*.
- Sagala, S. (2014). Konsep dan Makna Pembelajaran. *Bandung: Alfabeta*.
- Sakti, I. (2021). The Development of Learning Media Using Powtoon for Junior High School. *JPF Vol 9 no 3*, 198-208.
- Samatowa, U. (2016). Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jakarta: PT. Indeks*.
- Sanjaya, W. (2016). Media Komunikasi Pembelajaran. *Jakarta: Prenada Grup*.
- Saputri, A. E. (2018). Kesulitan Mahasiswa PGSD dalam Mengembangkan Pembelajaran IPA di SD Kelas Rendah. *Primaria Education Journal*.
- Sardiman, d. (2015). Media Pendidikan. *Jakarta: Pustikom Dikbud*.

- Siregar, P. S. (2017). Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *CV Budi Utama*.
- Sudaryono. (2016). Metode Penelitian Pendidikan. *Kencana*.
- Suheri, A. (2016). Animasi Multimedia Pembelajaran. *Cianjur: Jurnal Media Teknologi*.
- Sukiman. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yogyakarta: PT Pustaka Insan Mandiri*.
- Sukiman, D. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yogyakarta: Pedagogia Press*.
- Sulistiyorini, S. (2017). Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Semarang: Tiara Wacana*.
- Sumaji, d. (2019). Pendidikan Sains yang Humanistik. *Yogyakarta: Kanisius*.
- Sumantri, M. S. (2016). Model Pembelajaran Terpadu di Sekolah Dasar. In P. R. Persada, *Model Pembelajaran* (p. 11).
- Sund, A. A. (2015). Teaching Science Through Discovery. *Columbus: Merrill Publishing Company*.
- Sya'bania, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi dengan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik. *Chemistry Education Review: Vol. 4, No. 1, 34-44*.
- Syah, M. (2017). Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru. *Bandung: PT Remaja Rosdakarya*.
- Tersiana, A. (2018). Metode Penelitian RnD. In P. Yogyakarta, *Metode Penelitian*.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Dan . (2008). *Jakarta: Trans Media Pustaka*.
- Utami, D. (2017). Animasi Dalam Pembelajaran. *Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Wuryanti, U. (2016). Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter, Tahun VI, Nomor 2, 232-245*.
- Wuryastuti, S. (2014). Inovasi Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar " Nomor: 9, 13-19*.
- Zaky Ghuffron, d. (2017). Pengembangan Media Monopoli Edukatif di Kelas IV Sekolah Dasar. *Malang: Jurnal Pendidikan Universitas Malang*.