

**PENGARUH KEMATANGAN EMOSI DENGAN AGRESIF VERBAL
PADA PEMAIN MOBILE LEGENDS: BANG BANG DI JAKARTA**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

Oleh:

Nur Amalia Rizka

1801619023

Skripsi

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana
Psikologi

PROGRAM STUDI PSIKOLOGI

FAKULTAS PENDIDIKAN PSIKOLOGI

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI

“Pengaruh Kematangan Emosi Terhadap Agresivitas Verbal Pada Pemain Mobile Legends :
Bang Bang Di Jakarta”

Nama Mahasiswa : Nur Amalia Rizka
NIM : 1801619023
Program Studi : Psikologi
Tanggal Ujian : 28 Juni 2024

Pembimbing I




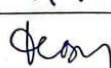
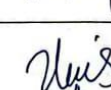
Pembimbing II




Vinna Ramadhany Sy, M. Psi, Psikolog
NIP. 199004222020122012

Sri Juwita Kusumawardhani, M.Psi, Psikolog
NIP. 198811182022032005

Panitia Ujian/Sidang Skripsi/Karya Inovatif

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Yufiarti, M.Si (Dekan/Penanggungjawab)*		31/7-2024
Dr. Gumgum Gumelar, M.Si (Wakil Dekan/Wakil Penanggungjawab)**		30/7-2024
Dr. Anna Armeini Rangkuti S.Psi. M.Si (Ketua Penguji)***		25-07-2024
Deasyanti, PhD (Anggota)****		11 Juli 2024.
Ernita Zakiah, M.Psi., Psikolog (Anggota)		16 Juli 2024

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Nur Amalia Rizka

NIM : 1801619023

Program Studi : Psikologi

Menyatakan bahwa skripsi yang dibuat dengan judul “Pengaruh Kematangan Emosi Terhadap Agresivitas Verbal Pada Pemain Mobile Legends: Bang Bang Di Jakarta” adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Februari sampai dengan bulan Juni 2024.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi/karya inovasi yang pernah dibuat orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang ditimbulkan jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 31 Juli 2024
Yang Membuat Pernyataan


41106ALX282788508
Nur Amalia Rizka

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nur Amalia Rizka
NIM : 1801619023
Fakultas/Prodi : Fakultas Pendidikan Psikologi / Prodi psikologi
Alamat email : amalianrizka@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengaruh Kematangan Emosi Terhadap Agresivitas Verbal pada
Pemain Mobile Legends: Bang Bang Di Jakarta

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 2 Agustus 2024

Penulis


(Nur Amalia Rizka)
nama dan tanda tangan

LEMBAR MOTO DAN PERSEMBAHAN

*“Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang,
“Maka sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya beserta
kesulitan ada kemudahan”*

Q.S. Al-Insyirah: 5-6

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk diri saya sendiri dan juga orang tua saya sebagai bukti bahwa saya bertanggung jawab atas pilihan saya dalam menyelesaikan studi di Psikologi Universitas Negeri Jakarta. Dan skripsi ini tidak akan selesai jika tidak adanya ridho dan pertolongan Allah SWT yang telah memudahkan saya dalam menyelesaikannya. Puji dan syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT dan atas Rahmat dan izin Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

NUR AMALIA RIZKA

**PENGARUH KEMATANGAN EMOSI TERHADAP AGRESIVITAS
VERBAL PADA PEMAIN MOBILE LEGENDS : BANG BANG DI
JAKARTA**

Skripsi

Jakarta : Program Studi Psikologi, Fakultas Pendidikan Psikologi
Universitas Negeri Jakarta, 2024

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh kematangan emosi terhadap agresivitas verbal pada pemain Mobile Legends: Bang Bang di Jakarta. Metode yang digunakan adalah metode kuantitatif dengan desain penelitian korelasional. Sampel pada penelitian ini berjumlah 153 responden dengan menggunakan teknik *purposive sampling*. Alat ukur yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Emotional Maturity Scale* (EMS) oleh Singh & Bhargava (1990) untuk mengukur kematangan emosi dan *Verbal Aggressiveness Scale* (VAS) oleh Infante & Wigley (1986) untuk mengukur agresivitas verbal. Hasil dalam penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh antara kematangan emosi terhadap agresivitas verbal pada pemain Mobile Legends: Bang Bang di Jakarta.

Kata Kunci: Kematangan Emosi, Agresivitas Verbal, Pemain Mobile Legends: Bang Bang.

NUR AMALIA RIZKA

**THE INFLUENCE OF EMOTIONAL MATURITY ON VERBAL
AGGRESSIVENESS AMONG MOBILE LEGENDS: BANG BANG PLAYERS
IN JAKARTA**

Thesis

Jakarta: Psychology Study Program, Faculty of Psychological Education

Jakarta State University 2024

ABSTRACT

This study aims to examine the influence of emotional maturity on verbal aggressiveness among Mobile Legends: Bang Bang players in Jakarta. The method employed is a quantitative approach with a correlational research design. The study sample consists of 153 respondents selected using purposive sampling techniques. The measurement tools utilized in this research include the Emotional Maturity Scale (EMS) developed by Singh & Bhargava (1990) for assessing emotional maturity, and the Verbal Aggressiveness Scale (VAS) developed by Infante & Wigley (1986) for measuring verbal aggressiveness. The findings indicate that there is an influence of emotional maturity on verbal aggressiveness among Mobile Legends: Bang Bang players in Jakarta.

Keywords: Emotional Maturity, Verbal Aggressiveness, Mobile Legends: Bang Bang Players.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunianya penulis diberi kemudahan untuk dapat menjalani dan menyelesaikan skripsi dengan judul, “Pengaruh Kematangan Emosi Terhadap Agresivitas Verbal Pada Pemain Mobile Legends: Bang Bang Di Jakarta”. Sebagai salah satu syarat wajib untuk memperoleh gelar sarjana psikologi Universitas Negeri Jakarta.

Pada kesempatan kali ini peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas perhatian, dukungan, dan bimbingan yang telah diberikan kepada peneliti sehingga peneliti dapat tepat waktu untuk menyelesaikan tugas akhir dengan baik. Untuk itu peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Yufiarti, M. Si., selaku Dekan Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta.
2. Dr. Gumgum Gumelar Fajar Rakhman, M. Si. selaku Wakil Dekan I Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta, Ratna Dyah Suryaratri, Ph. D. selaku Wakil Dekan II Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta dan Mira Ariyani, Ph. D. selaku Wakil Dekan III Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta.
3. Dr. Anna Armeini Rangkuti S.Psi. M.Si, selaku Koordinator Program Studi Psikologi Universitas Negeri Jakarta.
4. Vinna Ramadhany Sy, M. Psi., Psikolog, selaku Dosen Pembimbing I dan Sri Juwita Kusumawardhani, M. Psi, Psikolog selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan dan membimbing peneliti dalam proses penyusunan skripsi sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan lancar.
5. Dr. Gumgum Gumelar Fajar Rakhman, S.Psi, M.Si selaku Dosen Pembimbing Akademik peneliti.
6. Segenap dosen pengajar Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan ilmu dan bimbingan selama peneliti menjalani perkuliahan.
7. Seluruh Staf Tata Usaha dan Karyawan Fakultas Pendidikan Psikologi Universitas Negeri Jakarta.

8. Orang tua peneliti yang selalu memberikan dukungan, arahan, doa untuk peneliti dengan tak kenal lelah. Serta tasya selaku sepupu saya yang selalu menemani saya dalam perjalanan menyelesaikan skripsi.
9. Farel Vidandrhy yang selalu menemani, memotivasi, dan memberikan dukungan penuh kepada peneliti dalam segala situasi dan kondisi.
10. Sahabat-sahabat peneliti dari awal mahasiswa baru yang tidak pernah bosan untuk mendengarkan keluhan dan selalu memotivasi saya, terkhusus Ai, Indah, Hani, Vinka, Tiara, dan Naila.
11. Farhan, Gitri, Annisa, Chisky, Hanzel, Riando, dan Gilang selaku teman satu bimbingan yang menjadi keluarga baru untuk penulis dalam berdiskusi dan mencari jalak keluar atas kesulitan-kesulitan pada masa bimbingan.
12. Ais, Santiya, Shinta, Shelda, Fitri, Diky, dan Sheva yang telah membagikan pengalaman dan kisahnya, serta menemani peneliti selama penyusunan skripsi.
13. Teman-teman fakultas Pendidikan psikologi Angkatan 2019.
14. Seluruh partisipan penelitian.
15. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah memberikan banyak bantuan kepada penliti sehingga terlaksananya skripsi ini.

Sebagai rasa syukur peneliti kepada pihak-pihak yang telah disebutkan diatas, peneliti menyadari bahwa tidak ada yang sempurna untuk itu penulis harap adanya kritik dan saran guna memperbaiki skripsi ini. Untuk kedepannya peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan peneliti.

Jakarta, 22 Juni 2024

Nur Amalia Rizka

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi masalah	11
1.3 Batasan masalah	11
1.4 Rumusan masalah.....	12
1.5 Tujuan penelitian.....	12
1.6 Manfaat penelitian.....	12
1.6.1 Manfaat teoritis	12
1.6.2 Manfaat praktik	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Kematangan Emosi	13
2.1.1 Definisi Kematangan Emosi	13
2.1.2 Dimensi-Dimensi Kematangan Emosi.....	14
2.1.3 Faktor-Faktor Kematangan Emosi	15
2.2 Agresif Verbal.....	16
2.2.1 Definisi Agresi Verbal	16
2.2.2 Aspek-Aspek Agresi Verbal	17
2.2.3 Faktor-Faktor Agresif Verbal.....	18
2.3 Mobile Legends: Bang Bang.....	20
2.4 Pengaruh Kematangan Emosi dengan Agresif Verbal.....	21
2.5 Kerangka Konseptual	22
2.6 Hipotesis.....	22
2.7 Hasil Penelitian yang Relevan	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1 Tipe Penelitian	24
3.2 Identifikasi dan Operasionalisasi Variabel Penelitian.....	24
3.2.1 Identifikasi Variabel Penelitian	24
3.2.2 Definisi Konseptual	25
3.2.3 Definisi Operasional	25
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	26

3.3.1	Populasi.....	26
3.3.2	Sampel	26
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.5	Instrumen Penelitian.....	27
3.5.1	Instrumen Kematangan Emosi	27
3.5.2	Instrumen Agresivitas Verbal	28
3.6	Uji Coba Instrumen	30
3.6.1	Uji Coba Instrumen Kematangan Emosi	30
3.6.2	Uji Coba Instrumen Agresivitas Verbal.....	33
3.7	Analisis Data	34
3.7.1	Uji Statistik	34
3.7.1.1	Uji Normalitas.....	35
3.7.1.2	Uji Linearitas	35
3.7.1.3	Uji Korelasi.....	35
3.7.1.4	Uji Analisis Regresi Linier Sederhana.....	35
3.7.2	Hipotesis Statistik	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Gambaran Responden Penelitian	37
4.1.1	Gambaran Responden Berdasarkan Usia.....	37
4.1.2	Gambaran Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	38
4.1.3	Gambaran Responden Berdasarkan Domisili	38
4.1.4	Gambaran Responden Berdasarkan Pola Perilaku.....	39
4.1.5	Gambaran Responden Berdasarkan Tindak Provokasi	39
4.1.6	Gambaran Responden Berdasarkan Tier/Rank.....	40
4.2	Prosedur Penelitian.....	41
4.2.1	Persiapan Penelitian	41
4.2.2	Pelaksanaan Penelitian	42
4.3	Hasil Analisis Data Penelitian.....	42
4.3.1	Data Deskriptif Kematangan Emosi.....	42
4.3.2	Data Deskriptif Agresivitas verbal.....	43
4.3.3	Uji Normalitas.....	48
4.3.4	Uji Linearitas.....	48

4.3.5	Uji Korelasi	49
4.3.6	Hasil Uji Hipotesis	49
4.4	Pembahasan.....	51
4.5	Keterbatasan penelitian	54
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN		56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Implikasi.....	56
5.3	Saran.....	57
5.3.1	Pemain Mobile Legends: Bang Bang.....	57
5.3.2	Penelitian Selanjutnya.....	57
DAFTAR PUSTAKA		58
LAMPIRAN.....		64
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagan Kerangka Konseptual22



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Blueprint Instrumen Emotional Maturity Scale (EMS)	28
Tabel 3. 2 Skoring Instrumen Emotional Maturity Scale (EMS)	28
Tabel 3. 3 Blueprint Instrumen Verbal Aggressiveness Scale (VAS)	29
Tabel 3. 4 Skoring Instrumen Verbal Aggressiveness Scale (VAS).....	29
Tabel 3. 5 Koefisien Reliabilitas Guilford	30
Tabel 3. 6 Hasil uji validitas instrumen kematangan emosi.....	31
Tabel 3. 7 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Kematangan Emosi	33
Tabel 3. 8 Hasil Uji Validitas Instrumen Agresivitas Verbal	34
Tabel 3. 9 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Agresivitas Verbal.....	34
Tabel 4. 1 Distribusi Responden Berdasarkan Usia.....	37
Tabel 4. 2 Distribusi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	38
Tabel 4. 3 Distribusi Responden Berdasarkan Domisili	38
Tabel 4. 4 Distribusi Responden Berdasarkan Pola Perilaku.....	39
Tabel 4. 5 Distribusi Responden Berdasarkan Tindak Provokasi.....	40
Tabel 4. 6 Distribusi Responden Berdasarkan Tier/Rank	40
Tabel 4. 7 Distribusi Deskriptif Kematangan Emosi	42
Tabel 4. 8 Distribusi Deskriptif Agresivitas Verbal	43
Tabel 4. 9 Kategorisasi Skor Agresivitas Verbal	44
Tabel 4. 10 Tabulasi Silang Agresivitas Verbal berdasarkan Jenis Kelamin	45
Tabel 4. 11 Tabulasi Silang Agresivitas Verbal berdasarkan Pola Perilaku.....	46
Tabel 4. 12 Tabulasi Silang Agresivitas Verbal berdasarkan Tindak Provokasi...47	
Tabel 4. 13 Uji Normalitas.....	48
Tabel 4. 14 Uji Linearitas.....	49
Tabel 4. 15 Uji Korelasi	49
Tabel 4. 16 Hasil Uji Hipotesis Regresi Linear Sederhana.....	50
Tabel 4. 17 Hasil Uji Regresi Hipotesis.....	50
Tabel 4. 18 Model Summary.....	51