

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, I. K., Amri, S., & Gembrot, P. (2011). *Aktivitas Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Andi Ahmad, A. K. (2013). *Olahraga Judo*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Carol, G. (2010). Curriculum and Development in Early Fifth Edition. *Developmentally*, 166.
- fatih, & Fatih, A. (2011). *Dasar-dasar Judo*. Bandung: PT. Hijau Daun.
- Fatih, A. (2011). *Dasar-dasar Judo*. Bandung: PT. Hijau Daun.
- Hurlock, E. b. (1991). Erlangga. *Psikologi Perkembangan*, 121.
- Ismail, A. (2006). Pilar Media. *Education Games*, 29.
- Ismail, A. (2006). Pilar Media. *Education Games*, 29.
- Komulasari, K. (2010). *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Masnun, D. (1993). Koni Pusat dan Pusat Pendidikan dan Penataran. *Pertumbuhan dan Perkembangan Gerak*, 3.
- N, & Putra, N. (2011). *Reseach And Development*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Nuraini, S., & Nugraha, H. (2015). *Teori dan peratek Permainan Kecil*. Jakarta: Lembaga pengembangan Pendidikan UNJ.
- Putra , G. (2010). PT. VISI GALA 2000. *Kutak-Katik Latihan Usia Muda*, 24.
- Putra, N. (2011). *Research And Development*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rudianto, D. (2014). Mengenal Sepintas Seni Beladiri Judo. *Golden Terayon Press Jakarta*, 50.
- Rusman. (2011). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: PT,. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S. (2003). *Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: Pustekom Dikbud.
- Soemitro. (1992). Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan. *Permainan Kecil*, 16.
- Sudira, P. (2006). *Pedoman Kurikulum dan Silabus Kursus Pelatih Lisensi D*, 98.

- Sugiyono. (2003). *Metode Penelitian Pendidikan* . Bandung: Alfabeta.
- sugiyono. (2014). *metode penelitian pendidikan pendekatan kualitatif, kuantitatif dan R & D*.
Bandung: alfabeta.
- Sujanto , A. (1992). Aksara Baru. *Psikolgi Perkembanagn*, 90-91.
- Sukardi. (2003). *Metode Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Sukintaka. (1992). Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan
Tinggi. *Teori Bermain Untuk D2 PGSD Penjaskes*, 4.
- Suprijono, A. (2010). Cooperative Learning & Aplikasinya. *Pustaka Pelajar*, 54-55.