

## DAFTAR PUSTAKA

- A.A. Jumhur, R. A. Avianti, A. T. Akbar, Critical Thinking Based Interactive Learning Media for Basic Mechanical Engineering, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 27(2) (2021). DOI:10.21831/jptk.v27i2.36583.
- Adhitya, B. S. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web pada Mata Kuliah Mesin Listrik di Prodi pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Semarang [skripsi]. Universitas Negeri Semarang.
- Amri, I., Syuhendri, & Wiyono, K. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning berbasis Web untuk Mata Kuliah Pendahuluan Fisika Inti. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*, 2(1), 25-35. <https://doi.org/10.36706/jipf.v2i1.2351>
- Bajracharya, J. R. (2019). Instructional Design and Models: ASSURE and Kemp. *Journal of Education and Research*, 9(2), 1-8. <https://doi.org/10.3126/jer.v9i2.30459>
- Darmawiguna, I. G. M., & Kesiman, M. W. A. (2013). Media Pembelajaran berbasis Web dan Flash untuk Mata Kuliah Riset Operasi di Jurusan PTI, Undiksha. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 2(1), 128-138. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v2i1.1418>
- Divayana, D. G. H., Suyasa, P. W. A., & Sugihartini, N. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web untuk Matakuliah Kurikulum dan Pengajaran di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha. *JANAPATI*, 5. <https://doi.org/10.23887/janapati.v5i3.9922>
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). Belajar dan Pembelajaran. 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis. CV Kaaffah Learning Center.
- Ernawati, I. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204-210. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17315>
- Fauzi, & Maksum, H. (2020). The Development of Web Based Learning Media Network and Computer Bassic at SMK Negeri 1 Lembah Melintang. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(2), 129-137. <http://dx.doi.org/10.22373/cj.v4i2.7797>
- Gustiani, S. (2019). Research and Development (R&D) Method as A Model Design in Educational Research and Its Alternatives. *HOLISTICS*, 11(2). <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/holistic/article/download/1849/892>

- Gustianto, Y. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash pada Mata Kuliah Kelistrikan Otomotif [skripsi]. Universitas Negeri Jakarta. <http://repository.unj.ac.id/20894/>
- Hakiki, M., & Fadli, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning berbasis Web pada Mata Kuliah Profesi Kependidikan STKIP Muhammadiyah Muara Bungo. *Jurnal Muara Pendidikan*, 6(2), 182-189. <https://doi.org/10.52060/mp.v6i2.571>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28-37. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Januarisman, E., & Ghufro, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166-182. <https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.8019>
- Kuswanto, J. (2019). Pengembangan Modul Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Terpadu Kelas VIII. *Jurnal Media Infotama*, 15(2), 51-56. <https://doi.org/10.37676/jmi.v15i2.866>
- Kuswanto, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web pada Mata Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak. *Jurnal Ilmiah Edutic/Jurnal Ilmiah Edutic: Pendidikan Dan Informatika*, 8(1), 11-18. <https://doi.org/10.21107/edutic.v8i1.10470>
- Lestari, R.A. 2014. Pengaruh Kepemimpinan Partisipatif dan Komitmen Organisasi Terhadap Efektifitas Implementasi Rencana Strategik pada Madrasah Aliyah di Kabupaten Sukabumi Jawa Barat [skripsi]. Universitas Pendidikan Indonesia. <https://repository.upi.edu/11380/>
- Lukitaningrum, H. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web pada Materi Basis Data di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI [skripsi]. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nuzuliyanto, S. W. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web untuk Mata Pelajaran Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga di SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta [skripsi]. Universitas Negeri Yogyakarta. <https://eprints.uny.ac.id/32610/>
- Octorinanda, D. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video pada Mata Pelajaran Dasar-dasar Kelistrikan di Jurusan Teknik Elektro SMKN 1 Tambelang [skripsi]. Universitas Negeri Jakarta. <http://repository.unj.ac.id/249/>
- Pangastuti, F. T. 2022. Pengembangan Media Video Pembelajaran untuk Praktek Mesin Frais pada Mata Kuliah Praktek Mesin Lanjut di Universitas Negeri

Jakarta [skripsi]. Universitas Negeri Jakarta.  
<http://repository.unj.ac.id/33996/>

- Pratomo, A., & Irawan, A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 1(1), 14-28.  
<https://ejurnal.poliban.ac.id/index.php/Positif/article/view/204>
- Pujilestari, Y. (2020). Dampak Positif Pembelajaran Online Dalam Sistem Pendidikan Indonesia Pasca Pandemi Covid-19. *ADALAH: BULETIN HUKUM DAN KEADILAN*, 4(1), 49-56.  
<http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/adalah/article/download/15394/7199>
- Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178-185. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18524>
- Rizal, A. S. (2023). Inovasi Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di Era Digital. Attanwir: *Jurnal Kajian Keislaman Dan Pendidikan/Attanwir: Jurnal Keislaman Dan Pendidikan*, 14(1), 11-28.  
<https://doi.org/10.53915/jurnalkeislamandanpendidikan.v14i1.329>
- Rosyidin, M. M. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Adobe Flash disertai Augmented Reality pada Pokok Bahasan Gerbang Logika Dasar [skripsi]. Universitas Negeri Jakarta. <http://repository.unj.ac.id/28942/>
- Ryandoko, G. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web untuk Mata Pelajaran CAD di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Jombang (SMKN 3 JOMBANG) [skripsi]. *JPTM*, 06(03), 199-206.  
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/15/article/view/24499>
- Setiyaningrum, S., & Suratman, B. (2020). Pengembangan buku saku sebagai bahan ajar kearsipan Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Jombang. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 8(2), 305-317.  
<https://doi.org/10.26740/jpap.v8n2.p305-317>
- Solikin, I., & Amalia, R. (2019). Materi Digital berbasis Web Mobile Menggunakan Model 4D. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(3), 321-328.  
<https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i3.461>
- Sugiyono, P. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (19th ed.). Penerbit Alfabeta.
- Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model Pengembangan 4D pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Mimbar Ilmu*, 24(2), 158-166.  
<https://doi.org/10.23887/mi.v24i2.21262>

Wanto, M. F. K. D. (2023). TEKNOLOGI PENDIDIKAN PASCA COVID-19. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 5(2), 439–459. <https://doi.org/10.52060/pgsd.v5i2.1007>

Wibowo, A. S. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Website pada Mata Pelajaran Pengelasan Dasar di SMK Muhammadiyah Prambanan [skripsi]. Universitas Negeri Yogyakarta.

Yunita, & Susanto, A. (2020). Merancang Media Pembelajaran berbasis Web Menggunakan Aplikasi Dreamweaver pada SMAN 1 Kapoiala. *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 05, 9-18. <https://doi.org/10.51717/simkom.v5i2.43>

