

**PENERAPAN FUN GAMES UNTUK MENINGKATKAN  
GERAK LOKOMOTOR PADA ANAK TUNAGRAHITA  
SEKOLAH LUAR BIASA ASIH BUDI DUREN SAWIT  
JAKARTA TIMUR**



**RICHA ANGGRAENI  
6815144901**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN  
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
FEBRUARI, 2020**

**PENERAPAN *FUN GAMES* UNTUK MENINGKATKAN GERAK  
LOKOMOTOR PADA ANAK TUNAGRAHITA SEKOLAH LUAR BIASA  
ASIH BUDI DUREN SAWIT JAKARTA TIMUR**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan gerak lokomotor melalui penerapan *fun games* terhadap anak tunagrahita di Sekolah Luar Biasa Asih Budi. Pelaksanaan penelitian ini dilakukan selama dua bulan terhitung dari bulan April hingga Juni 2019. Penelitian ini menggunakan metode penelitian tindakan desain Kemmis dan Taggart dan dilakukan sebanyak dua siklus. Pengambilan data peserta dimulai dari tes awal, tes siklus I, dan tes siklus II, dari setiap siklus yang dilakukan oleh siswa SDLB Asih Budi kemudian dihitung peningkatannya hingga memenuhi target yang ingin dicapai. Berdasarkan hasil tes kondisi awal siswa SDLB Asih Budi diperoleh hasil 50% kurang, 25% cukup dan 25% baik, kemudian dilaksanakannya tes siklus I dengan hasil presentase 18,75% kurang, 18,75% cukup, 62,50% baik. Selanjutnya penelitian dilanjutkan ke siklus II dikarenakan pada siklus I belum memenuhi target yang ingin dicapai, dari tes siklus II diperoleh hasil 0% kurang, 12,50% cukup dan 87,50% baik. Berdasarkan hasil penelitian diatas menunjukkan bahwa penerapan *fun games* dapat meningkatkan gerak lokomotor pada anak tunagrahita di SDLB Asih Budi Duren Sawit Jakarta Timur.

**Kata kunci :** *fun games, gerak lokomotor, tunagrahita*


**IMPLEMENTATION OF FUN GAMES TO DEVELOPE LOCOMOTOR  
MOVEMENT FOR SPECIAL NEEDS INTELLIGENCE CHILD IN ASIH  
BUDI SPECIAL SCHOOL DUREN SAWIT EAST JAKARTA**

**ABSTRACTS**

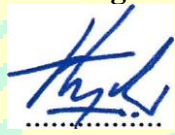




*This research aims to improve locomotor movement through the implementation of Fun Games to special need children in Asih Budi Special School. The research was carried out for 3 months from April to June 2019. This research used the Kemmis and Taggart design action research method and was carried out in two cycles. The data collection of participants starts from the initial test, the first cycle test, the second cycle test, from each cycle carried out by SDLB Asih Budi's students and then calculated the increase to meet the target to be achieved. According to the results of the initial conditions test SDLB Asih Budi students obtained results 50% less, 25% enough and 25% good, then carried out the first cycle test with a percentage of 18.75% less, 18.75% enough, and 62.50% good. Furthermore, the research continued to cycle II because in cycle I had not met the target to be achieved, from the cycle II test results obtained 0% less, 12.50% enough, and 87.50% good. According to the results of the study above shows that the application of fun games can improve locomotor motion in mentally retarded children at SDLB Asih Budi Duren Sawit, East Jakarta.*

**Keywords: fun games, locomotor movement, special needs children**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
<b>Pembimbing I</b>		
<u>Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd</u> NIP. 197701282005012002		19-02-2020

<b>Pembimbing II</b>		
<u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002		19-02-2020

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Hartman Nugraha, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001	Ketua		20-02-2020
2. <u>Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd</u> NIP. 197701282005012002	Sekretaris		19-02-2020
3. <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Anggota		13-02-2020
4. <u>Dr. Sudrajat Wiradihardja, M.Pd</u> NIP. 195908091987031001	Anggota		17-02-2020
5. <u>Muhamad Arif, M.Pd</u> NIDN. 0023028304	Anggota		13-02-2020

Tanggal Lulus : 5 Februari 2020

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta

Jakarta, 5 Februari 2020

Yang membuat pernyataan



(Richa Anggraeni)

No. Reg 6815144901



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
**UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Richa Anggraeni  
NIM : 6815144901  
Fakultas/Prodi : Ilmu Olahraga / Ilmu Keolahragaan  
Alamat email : [richanggraeni@gmail.com](mailto:richanggraeni@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi  Tesis  Disertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Penerapan *Fun Games* Untuk Meningkatkan Gerak Lokomotor Pada Anak Tunagrahita  
Sekolah Luar Biasa Asih Budi Duren Sawit Jakarta Timur

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *Fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 25 Februari 2020

Penulis

( Richa Anggraeni )  
NIM. 6815144901

## LEMBAR PERSEMBAHAN

**ALHAMDULILLAH, THANK YOU ALLAH FOR MAKING MY LIFE FULL WITH UPS AND DOWN, FOR HELPING ME AND MAKING EVERYTHING EASY.**

Terima kasih tak terhingga untuk mamah dan ayah yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan buat Cici. Akhirnya Cici bisa lulus juga hehehe.

**THANKYOU FOR BEING AN AMAZING PARENTS, CICI LOVE YOU BOTH TO THE MAX!!!**

Terima kasih banyak untuk bapak Cici di kampus, Pak Ramdan. Hehe makasih pak udah selalu bantu Cici dari awal. Semoga kebaikan bapak di balas oleh Allah.

Terima kasih untuk dosen fav sekaligus senior panutan saya, bang Slamet makasih ya bang udah sabar bimbing saya. hehe

Terima kasih juga buat temen-temen kosan yang selalu bantuin cici dan nemenin cici bobo haha makasih ya Bening, Macil, Aan, Fitri, Beby. Semangat semester depan harus lulus!!!

Terima kasih buat semua keluarga UNJ FIK Petanque Club dan semua keluarga Pelatda Petanque DKI yang selalu kasih dukungan buat Cici.

Terima kasih juga nih buat mas Egi yang always supporting me and making me not giving up on my goals. Hehe

Yang terakhir, makasih buat semua temen-temen Olahraga rekreasi 2014 yang selalu nemenin perjuangan kuliah dari semester awal sampe sekarang. untuk temen-temen yang lagi nyusun skripsi semoga kita selalu diberikan kemudahan.

**TETEP KOMPAK DAN SEMANGAT! LETS FINISH WHAT U STARTED!!!**

**Thanks and I love you all ☺**

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi dengan judul “**Penerapan *fun games* untuk meningkatkan gerak lokomotor pada anak tunagrahita Sekolah Luar Biasa Asih Budi Duren Sawit Jakarta Timur**” disusun dalam rangka menyelesaikan Studi Strata I, untuk memperoleh gelar Sarjana Olahraga.

Selama dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan serta dukungan moril dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih setulusnya kepada: Bapak Dr. Johansyah Lubis selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga. Kepada Bapak Hartman Nugraha M.Pd selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi, kepada Ibu Juriana, M.Pd selaku pembimbing akademik, kepada Ibu Nofi Marlina Siregar selaku dosen pembimbing I dan kepada Bapak Slamet Sukriadi, M.Pd selaku dosen pembimbing II, yang telah bersedia meluangkan waktu dan tenaga untuk memberikan petunjuk, bimbingan dan mengarahkan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini, tidak lupa juga saya ucapkan terima kasih kepada kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa dan dukungan. Selain itu penulis juga mengucapkan terima kasih kepada seluruh Bapak/Ibu dosen dan staf Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan ilmu, wawasan dan bantuan yang berarti kepada penulis selama mengikuti pendidikan.



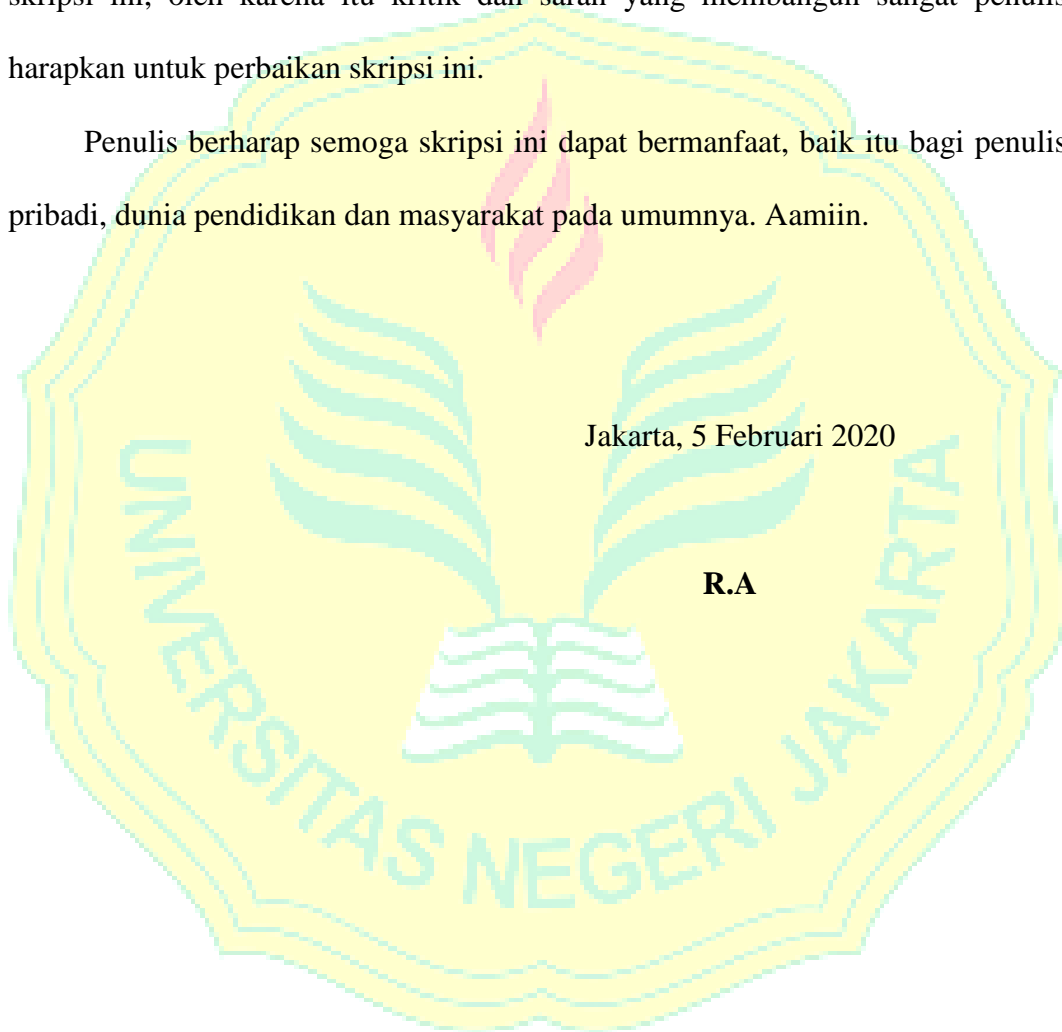
Terimakasih yang tak terhingga kepada kepala sekolah, seluruh guru dan para siswa SLB Asih Budi atas bantuannya selama pengumpulan data guna penyempurnaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih sangat banyak kekurangan dan keterbatasan dalam skripsi ini, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan skripsi ini.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat, baik itu bagi penulis pribadi, dunia pendidikan dan masyarakat pada umumnya. Aamiin.

Jakarta, 5 Februari 2020

**R.A**



## DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak .....	i
Kata Pengantar .....	iii
Daftar Isi.....	v
Daftar Tabel .....	viii
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Lampiran .....	x
 <b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian .....	5
C. Perumusan Masalah.....	5
D. Kegunaan Hasil Penelitian .....	5
 <b>BAB II. KAJIAN TEORITIK</b>	
A. Konsep Penelitian Tindakan.....	7
1. Hakikat Penelitian Tindakan (Action Research) .....	7
2. Macam-Macam Desain Penelitian Tindakan.....	9
B. Konsep Model Tindakan .....	15
C. Kerangka Teoretik.....	17

1. Fun games .....	17
2. Karakteristik Anak Tunagrahita .....	21
3. Gerak Lokomotor.....	28

### **BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

A. Tujuan Penelitian.....	37
B. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	37
C. Prosedur Penelitian Tindakan.....	37
D. Teknik Pengumpulan Data .....	41
E. Indikator Keberhasilan Tindakan .....	49
F. Validasi Data .....	49

### **BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Deskripsi Hasil Penelitian .....	50
1. Deskripsi Kondisi Awal .....	50
2. Hasil Pelaksanaan Tindakan Siklus I.....	52
3. Hasil Pelaksanaan Tindakan Siklus II .....	58
B. Pembahasan Hasil Penelitian .....	64
C. Pengamatan Kolabolator .....	65
D. Pengujian Hipotesis Tindakan .....	66

**BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan..... 68

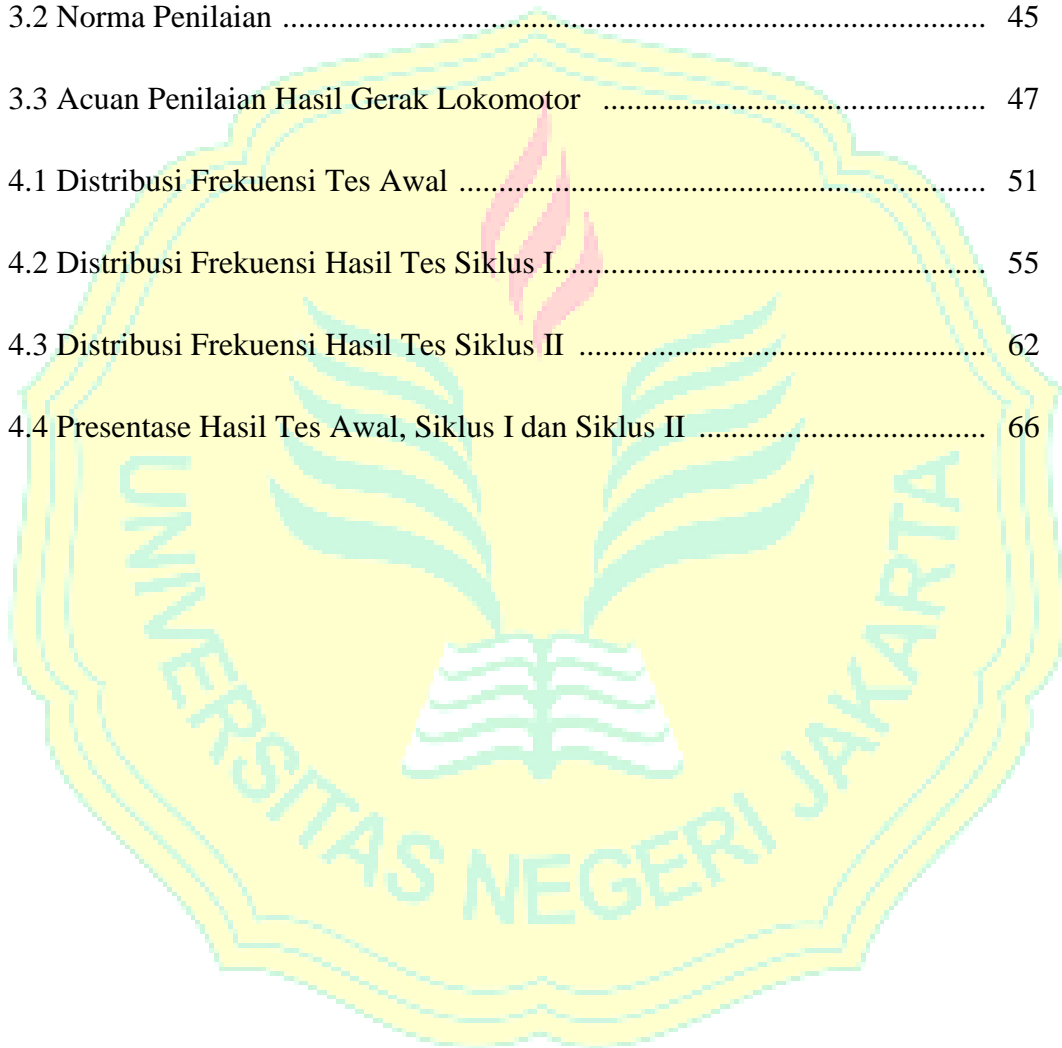
B. Saran..... 68

**DAFTAR PUSTAKA**..... 70



## DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Klasifikasi Tunagrahita .....	24
3.1 Kisi-Kisi Instrumen .....	43
3.2 Norma Penilaian .....	45
3.3 Acuan Penilaian Hasil Gerak Lokomotor .....	47
4.1 Distribusi Frekuensi Tes Awal .....	51
4.2 Distribusi Frekuensi Hasil Tes Siklus I.....	55
4.3 Distribusi Frekuensi Hasil Tes Siklus II .....	62
4.4 Presentase Hasil Tes Awal, Siklus I dan Siklus II .....	66



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Tindakan Masalah dengan Penelitian Tindakan Riel.....	11
2.2 Model Penelitian Tindakan Elliot .....	12
2.3 Model Penelitian Tindakan Lewin .....	13
2.4 Model Penelitian Tindakan Kemmis dan Taggart .....	14
2.5 Model Penelitian Tindakan Kemmis dan Taggart .....	17
2.6 Gerak Jalan yang Benar .....	31
2.7 Rangkaian Gerak Jalan .....	32
2.8 Gerak Lari yang Benar .....	33
2.9 Gerakan Berlari yang Benar.....	34
2.10 Gerak Melompat yang Benar .....	35
2.11 Rangkaian Gerakan Melompat yang Benar .....	36
3.1 Desain Penelitian Kemmis dan Taggart.....	40
4.1 Diagram Pie Hasil Tes Awal .....	52
4.2 Diagram Pie Hasil Tes Siklus I .....	55
4.3 Diagram Pie Hasil Tes Siklus II .....	62
4.4 Diagram Batang Tes Awal, Siklus I dan Siklus II .....	67

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Action Plan .....	72
Instrumen Penelitian .....	80
Pemetaan Games Siklus I .....	84
Pemetaan Games Siklus II .....	86
Desain Permainan .....	88
Hasil Tindakan .....	98
Tabel Hasil Pengamatan .....	101
Dokumentasi .....	105
Matriks Penelitian .....	109
Catatan Lapangan .....	113
Surat Validasi Ahli .....	132
Surat Penelitian .....	134