

## DAFTAR PUSTAKA

- Andiopenta, A., & Aripudin, A. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Sociolinguistik Berbasis Hybrid Learning Melalui Borg And Gall Model Pada Mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Jambi 2019/2020. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(9), 2011-2018.
- Amanda, R., Prabawat, M., & Noerharyono, M. (2023). Penilaian Modul Apresiasi Menghias Kain Materi Sulaman Fantasi. *Practice of Fashion and Textile Education Journal*, 3(2), 63-69.
- Assyauqi, M. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Researchgate*. December.
- Buhari, G., Rusmawati, R., Inarmiwati, I., Syarif, I., & Elihami, E. (2023). Peningkatan Kompetensi Dasar Menggambar Rekayasa Teknik Melalui Pelatihan Autocad Siswa SMK Latanro Kabupaten Enrekang. *Maspul Journal of Community Empowerment*, 5(1), 81-87.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35-42.
- Cahyanto, P. N., & Handayani, K. D. (2018). Pengembangan Media Visual 3 Dimensi Sketchup Pada Materi Pelajaran Menggambar Potongan Rumah Sederhana Satu Lantai Kelas XI Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 2(2/JKPTB/18).
- Danuri, M. (2019). Perkembangan dan transformasi teknologi digital. *Jurnal Ilmiah Infokam*, 15(2).
- Haka, N. B., Majid, E., & Pahrudin, A. (2021). Pengembangan E-Modul Android Berbasis Metakognisi Sebagai Media Pembelajaran Biologi Kelas XII SMA/MA. *Edu Sains Jurnal Pendidikan Sains & Matematika*, 9(1), 71–83. <https://doi.org/10.23971/eds.v9i1.2155>

- Haristah, H., Azka, A., Setyawati, R. D., & Albab, I. U. (2019). Pengembangan Modul Pembelajaran. *Imajiner: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. 1(5), 224–236.
- Harjono, S. (2022). Menyiapkan Kompetensi Siswa DPIB Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Sukoharjo Tahun 2021. *Kastarakarya: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* Vol. 2, No.2
- Hartanto, C. F. B., Rusdarti, R., & Abdurrahman, A. (2019). Tantangan Pendidikan Vokasi di Era Revolusi Industri 4.0 dalam Menyiapkan Sumber Daya Manusia yang Unggul. *In Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana (PROSNAMPAS)* (Vol. 2, No. 1, pp. 163-171).
- HERYADI, W. (2021). Pengembangan E-Modul Perencanaan Jalan Berbasis BIM di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Jakarta. *Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA*.
- Hidayatulloh, S., & Anisa, A. (2022). Kajian Prinsip Arsitektur Berkelanjutan Pada Bangunan Perkantoran (Studi Kasus: Gedung Utama Kementerian PUPR). *Jurnal Arsitektur ZONASI*, 5(3), 521-530.
- Islami, H., & Armiami, A. (2020). Efektivitas Penggunaan Modul Pembelajaran Berbasis Kontekstual Pada Bidang Keahlian Bisnis Dan Manajemen Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Literature Review. *Jurnal Ecogen*, 3(4), 498-512.
- Ismunandar, R., Adistana, Gde Agus. Y. P. (2020). Studi Terhadap Media Pembelajaran 3D Sketchup dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik, *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik bangunan (JKPTB)*. Volume 6 Nomor 2 Tahun 2020 ISSN: 2252-5122
- Izzah, N., Asrizal, A., & Festiyed, F. (2021). Meta Analisis Effect Size Pengaruh Bahan Ajar IPA dan Fisika Berbasis STEM Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 9(1), 114. <https://doi.org/10.24127/jpf.v9i1.3495>

- Karista, A. J., Safitri, R. A., Fadhilah, A., & Wijayanto, P. (2022). Preferensi Pengguna Terhadap Program Pemodelan Sketch Up, Autocad dan Revit dalam Pra-Rancangan Arsitektur. *Agora: Jurnal Penelitian dan Karya Ilmiah Arsitektur Usakti*, 20(1), 80-94.
- Khadafi, D. Z., & Ikhwanuddin, S. T. (2017). Pengembangan Modul Pembelajaran Gambar Interior Berbasis SketchUp 3D Kelas XI Program Keahlian Teknik Arsitektur SMK N 2 Wonosari. *Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Sipil (JEPTS)*, 5(4), 57.
- Lestari, K. D., Agustini, K., & Sugihartini, N. (2019). Pengembangan Modul Ajar Storyboard Berbasis Project Based Learning Untuk Siswa Kelas XI Multimedia Di SMK TI Bali Global Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(2).
- Luthfiarda, A., & Santoso, A. (2022). Pengembangan Modul Pembelajaran Sketchup 3D pada Mata Pelajaran APLPIG Kelas XII DPIB di SMK Negeri 3 Tebo Jambi. *Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Sipil (JEPTS)*, 11(1), 20-29.
- Magdalena, I., Ramadanti, F., Az-Zahra, R., Kunci, K., Belajar, :, & Ajar, B. (2021). Analisis Bahan Ajar dalam Kegiatan Belajar dan Mengajar di SDN Karawaci 20. In *EDISI: Jurnal Edukasi dan Sains* (Vol. 3, Issue 3). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Mahadiraja, D., & Syamsuarnis, S. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Daring Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik Tp 2019/2020 Di Smk Negeri 1 Pariaman. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro dan Vokasional)*, 6(1), 77-82. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jtev/index>
- Maharcika, A. A. M., Suarni, N. K., & Gunamantha, I. M. (2021). Pengembangan modul elektronik (E-Modul) berbasis flipbook maker untuk subtema pekerjaan di sekitarku kelas IV SD/MI. *PENDASI Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 5(2), 165-174.

- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*. <http://repository.lppm.unila.ac.id/>
- Muafani, M., & Purwanto, L. M. F. (2022). Modeling Digital dalam Mendukung Perancangan Bangunan. *Teodolita: Media Komunikasi Ilmiah di Bidang Teknik*, 23(1), 13-21.
- Nikman, Y. (2019). Penerapan Aplikasi SketchUp Untuk meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Aplikasi Perangkat Lunak Dan Perancangan Interior Gedung Pada Siswa Kelas XI Program Keahlian Desain Pemodelan Informasi Bangunan Smk Negeri 2 Binjai. *Jurnal Pendidikan Teknik Bangunan dan Sipil*, 5(2), 1-6.
- Nafisah, H. U. (2023). Studi Implementasi Konsep Green Design Pada Interior Warisan Resort Hotel di Sukoharjo. *Doctoral dissertation, Institit Seni Indonesia Surakarta.*
- NURMALASARI, S. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Lks Elektronik Menggunakan Model Pembelajaran Search Solve Create Share Berbantuan Flihtml5 pada Materi Mikroprosesor Kelas XI Tav Di SMKN 5 Jakarta. *Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA.* <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/33479>
- Oka, N., Permadi, B., Gede, I., Darmawiguna, M., & Sindu, P. (2022). Pengembangan Aplikasi 3D House Tour Berbasis Virtual Reality dengan Aplikasi Sketchup dan Unity Berbasis Android (Studi Kasus Po. Bello Design). *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(1).
- Susilawati, W. O. (2021). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Perkembangan Sosial Aud Berbasis Karakter Menggunakan Software Flipbook Maker. *Inspiratif Pendidikan*, 10(2), 1-18. <http://online.anyflip.com/iuknb/ixtq/>
- Pantiga, J., & Soekiman, A. (2021). Kajian Literatur Implementasi Building Information Modeling (BIM) Di Indonesia. *Rekayasa Sipil*, 15(2), 104-110.

- Parung, H., Tjaronge, M. W., Djamaluddin, R., Irmawaty, R., Amiruddin, A. A., Akbar Caronge, M., & Ildha Dwipuspita, dan A. (2021). Sosialisasi dan Pelatihan Aplikasi Teknologi Building Information Building (BIM) Pada Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang (PUPR) Kabupaten Gowa. *JURNAL TEPAT: Teknologi Terapan untuk Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 261-270.
- Pratama, M. D., & Wiyono, A. (2021). Studi Literatur Pengembangan Modul Media Pembelajaran Autocad Pada Mata Pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung Kelas XI DPIB SMK Negeri 2 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 7(1).
- Rifa'i, M., & Nisa', R. (2020). The development of Geogebra-based calculus e-modul assisted by Moodle website. *Math Didactic: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 259–268. <https://doi.org/10.33654/math.v5i3.780>
- Riza Aulia Putra (2018) Peran Teknologi Digital Dalam Perkembangan Dunia Perancangan Arsitektur. In *Elkawnie: Journal of Islamic Science and Technology* (Vol. 4, Issue 1). [www.jurnal.ar-raniry.com/index.php/elkawnie](http://www.jurnal.ar-raniry.com/index.php/elkawnie)
- Setiawan, A., & Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus: Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung). In *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* (Vol. 1, Issue 1). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Setiawan, H. R., Rakhmadi, A. J., & Raisal, A. Y. (2021). Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(2), 112–119. <https://doi.org/10.33369/jkf.4.2.112-119>
- Shinta, R., Hugo, R., Maulana, A., & Arthur, R. (2023). Studi Literatur: Pengembangan E-Modul Aplpig Dengan CAD 2D & 3D. In *Prosiding Seminar Pendidikan Kejuruan dan Teknik Sipil (E-Journal)* (Vol. 1).
- Shinta Rubby Hugo, R., Maulana, A., & Arthur, R. (2023). Pengembangan E-Modul Mata Pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak Dan Perancangan Interior

- Gedung Dengan CAD 2D Dan 3D di SMK Negeri 58 Jakarta. *Sarjana thesis, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA*. <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/39580>
- Sofyan, H., & Komariah, K. (2016). Pembelajaran problem based learning dalam implementasi kurikulum 2013 Di SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 6(3), 260-271.
- Sugianto, S. D., Ahied, M., & Hadi, W. P. (2018). Pengembangan Modul IPA Berbasis Project Terintegrasi STEM pada Materi Tekanan. *Journal of Natural Science Education Research*, 1 (1), 28-39.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D) (*Sofia Yustiyani Suryandari (ed.); 4th ed.*). Alfabeta.
- Sulistiyanto, S., Mutohhari, F., Kurniawan, A., & Ratnawati, D. (2021). Kebutuhan kompetensi dalam pasar tenaga kerja di era revolusi industri 4.0 bagi siswa SMK. *Jurnal Taman Vokasi*, 9(1), 25-35. <https://doi.org/10.30738/jtv.v9i1.7742>
- Sumarna, K. (2019). Pengaplikasian Augmented Reality Pada Modul Pembelajaran Menggambar Teknik 2 dan CAD di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 8(2), 89–96. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v8i2.11956>
- Syamsiyah. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak Paud Rambutan. *String (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, Vol. 4No. 1 Agustus 2019e- ISSN: 2549 -2837
- Yusa, M., Hadinegoro, A., & Fatkhurohman, A. (2018). Implementasi Teknologi Tepat Guna Kepada Masyarakat. In *Seminar Hasil Pengabdian Masyarakat, ISSN* (pp. 25-30).
- Wardina, U. V., Jalinus, N., & Asnur, L. (2019). Kurikulum pendidikan vokasi pada era revolusi industri 4.0. *Jurnal Pendidikan*, 20(1), 82-90.

Wati, R., Yunus, Y., & Radyuli, P. (2023). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital. *Jurnal Pti (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia "Yptk" Padang*, 10(2), 75–80. <https://doi.org/10.35134/jpti.v10i2.173>

Zakariah, M., Arviani, V., Zakariah, M.A. (2020). Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development (R n D). *Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka*, 82-85.

Zhafirah, H., Oktaviani, C. Z., & Maulina, F. (2023). Identifikasi Faktor Pendukung dan Penghambat Adopsi Bim Oleh Kontraktor Di Provinsi Aceh. *Jurnal Rekayasa Sipil (JRS-Unand)*, 19(1), 54. <https://doi.org/10.25077/jrs.19.1.54-63.2023>

