

DAFTAR PUSTAKA

- Agrippina, F. K., & Nugrahawati, E. N. (2023). *Pengaruh Peran Teman Sebaya terhadap Gambling Intention pada Mahasiswa Pemain Judi Slot Online di Kota Bandung*. In Bandung Conference Series: Psychology Science (Vol. 3, No. 1).
- Arnett, J. (2004). *Emerging Adulthood : The Winding Road From the Late Teens Through the Twenties*. Oxford University Press.
- Bastian, J, Winardi, R. D, & Fatmawati, D. (2018). *Metoda Wawancara*. Diambil tanggal 17 Desember 2019. Diambil dari <https://researchgate.net/publication/331556677..>
https://www.researchgate.net/profile/RijadhWinardi/publication/331556677_Metoda_Wawancara/links/5d971e30a6fdccfd0e7506dd/Metoda-Wawancara.pdf
- Campbell, T.. (1994). *Tujuh Teori Sosial, Sketsa, Penilaian, Dan Perbandingan*. Yogyakarta: Kanisius, 270.
- Chung, T., Winters, K. C., Stinchfield, R., Kassel, J. D., Conrad, M., & Bachrach, R. L. (2017). *Addictions and Adolescence*. In Reference Module in Neuroscience and Biobehavioral Psychology. Elsevier. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-809324-5.06307-0>
- CNBC Indonesia. (2023). *Judi Online Menjamur, Polri Tangkap 130 Tersangka di 2023*. Diakses pada 6 Januari 2023 dari <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20230908160255-37-470807/judi-online-menjamur-polri-tangkap-130-tersangka-di-2023>.
- CNN Indonesia. (2023). *Kominfo Blokir 176 Rekening dan 900.000 Konten Terkait Judi Online*. Diakses pada 6 Januari 2023 dari <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20230907151819-192-996086/kominfo-blokir-176-rekening-dan-900-ribu-konten-terkait-judi-online>.
- Dixon, M. J., Gutierrez, J., Larche, C. J., Stange, M., Graydon, C., Kruger, T. B., & Smith, S. D. (2019). *Reward reactivity and dark flow in slot-machine gambling: "Light" and "dark" routes to enjoyment*. *Journal of Behavioral Addictions*, 8(3), 489–498. <https://doi.org/10.1556/2006.8.2019.38>
- Emzir, dkk. (2015). *Kode Etik Mahasiswa di Universitas Negeri Jakarta*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Fischer, K. (2008). *Ramen Noodles, Rent and Resumes: An After-College Guide to Life*. Super College LLC.
- Ghozali, & Harefa, P. (2023). *Hukum Bermain Slot Online*. <https://doi.org/10.31219/osf.io/db24u>
- Glimne, D. (2023). *Slot Machine*. Diakses pada 21 Desember 2023 dari <https://www.britannica.com/topic/slot-machine>
- Gover, M. (2023). *A Comprehensive Guide To Types of Slots*. Diakses pada 19 Desember 2023 dari <https://www.jeffbet.com/casino-guides/types-of-slots/>
- Hanif, N. (2023). *Judi Online Di Kalangan Masyarakat Terdidik Dilihat Dari Perspektif Religiusitas (Studi Kualitatif Pada Mahasiswa)*. Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Herdiansyah, H. (2019). *Metodologi Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-Ilmu Sosial: Perspektif Konvensional dan Kontemporer (2nd ed.)*. Salemba Humanika.

- Hutasoit, H. N., & Swardhana, G. M. (2019). *Upaya Penanggulangan Tindak Pidana Judi Online Di Wilayah Hukum Polresta Denpasar*. *Journal Ilmu Hukum*, 8(7), 4.
- Jamiel, E. A. I. (2023). *Perilaku Menyimpang Judi Online Di Kalangan Remaja (Studi Kasus 7 Pengguna Situs Pragmatic play di Pandeglang, Banten)*. Bachelor's Thesis. Program Studi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Kartono, K. (2006). *Patologi Sosial II: Kenakalan Remaja (cet. II)*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Kurniawan, D. (2012). *Panduan cerdas jual beli online*. Cetakan Pertama, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Kuss, D. J., & Griffiths, M. (2012). *Internet Gambling Addiction*. In *Encyclopedia of Cyber Behavior* (pp. 735–753). IGI Global. <https://doi.org/10.4018/978-1-4666-0315-8.ch062>
- Kusuma, Y. W. A. K. (2023). *Analisis perilaku ekonomi pada pelaku judi online slot & judi bola online di kalangan mahasiswa departemen ekonomi pembangunan angkatan 2019-2020 fakultas ekonomi & bisnis universitas negeri malang*. Doctoral dissertation, Universitas Negeri Malang.
- Lastary, L. D., & Rahayu, A. (2018). *Hubungan dukungan sosial dan self efficacy dengan prokrastinasi akademik mahasiswa perantau yang berkuliah di Jakarta*. *Ikra-Ith Humaniora: Jurnal Sosial Dan Humaniora*, 2(1), 17-23.
- Moeljatno, *Kejahatan-Kejahatan Terhadap Ketertiban Umum (Open Bare Orde)*. Bina Aksara, Jakarta 1984, hlm. 41
- Moleong, Lexy J. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Munawaroh, N. (2022). *Jerat Hukum Judi Online: Penjara hingga Denda Rp1 Miliar*. Diakses pada 19 Februari 2024 dari <https://www.hukumonline.com/klinik/a/jerat-hukum-judi-online-cl7026>
- Nabila, F. (2024). *Kecanduan Mahasiswa Terhadap Perjudian Slot Online*. *Jurnal Yudistira: Publikasi Riset Ilmu Pendidikan dan Bahasa*, 2(1), 290-293.
- Nugraha, B. D. (2022). *Dampak Judi Online Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa A, B, C, D, E, F, G, H, I)* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).
- O'Connor, R. (2022). *History of Slot Machines*. Diakses pada 21 Desember 2023 dari <https://www.casino.com/blog/2022/06/20/history-of-slot-machines/>
- Oktariani, R., Suatmiati, S., & Selma, M. Y. (2023). *Penegakan Hukum Dalam Pemberantasan Tindak Pidana Judi Online (Judi Slot) di Kota Palembang*. *Doctrinal*, 8(1), 128-147.
- Phillips, R. (2018). *Differences Between Online Slots And Land-Based Slots*. Diakses pada 21 Desember 2023 dari <https://onlinebingo.co.uk/guides/online-v-land-based-slots>
- Playtech. (2022). *Most Popular Slot Game Features*. Diakses pada 19 Desember 2023 dari <https://www.casino.com/blog/2022/05/24/slot-game-features-explained/>
- Putra, L. K. E. (2021). *Penegakan Hukum Terhadap Tindak Pidana Perjudian Online Ditinjau Dari Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik*. Skripsi Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Mataram.

- Rizaty, M. A. (2023, October 4). *PPATK: Transaksi Judi Online Cetak Rekor hingga Oktober 2023*. Diakses pada 19 Desember 2023 dari <https://dataindonesia.id/varia/detail/ppatk-transaksi-judi-online-cetak-rekor-hingga-oktober-2023>
- Ryandito, A. (2022). *Permainan Judi Online Dalam Kajian Sosiologi Perilaku Menyimpang (Studi Terhadap Mahasiswa Pemain Judi Online Di Perguruan Tinggi X Di Jakarta)* (Bachelor's thesis, Program Studi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Santrock, J. W. 2002. *Perkembangan Masa Hidup*. Jakarta : Erlangga
- Schutz, A. (1967). *The Phenomenology Of The Social World*. Illinois. Northwestern University Press
- Septiani, L. (2023). *2,2 Juta Mahasiswa, Ibu Rumah Tangga, Petani Main Judi Online*. Diakses pada 20 Desember 2023 dari <https://katadata.co.id/desysetyowati/digital/6527a163505a7/2-2-juta-mahasiswa-ibu-rumah-tangga-petani-main-judi-online>
- Silaen, S. (2018). *Metodologi Penelitian Sosial Untuk Penulisan Skripsi Dan Tesis*. In Media.
- Siswoyo, D. (2007). *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Pers.
- Subagyo, A. A. M., & Astuti, L. (2022). *Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online*. Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology (IJCLC), 3(3), 180-189.
- Sugiyono. (2005). *Metode Penelitian Administrasi*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D (6th ed.)*. Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Yuliadi, I. (2023). *Stigma Masyarakat Terhadap Mahasiswa Pengguna Judi Online Slot (Situs Bookei7) di Universitas Teknologi Sumbawa*. In Proceeding Of Student Conference (Vol. 1, No. 5, pp. 857-868).