

DAFTAR PUSTAKA

- Amsari, D. (2018). Implikasi teori belajar E. Thorndike (Behavioristik) dalam pembelajaran matematika. *Jurnal Basicedu*, 2(2), 52–60.
- Apriyani, D. D., & Sirait, E. D. (2021). Pengembangan Instrumen Minat Belajar Siswa Pada Pelajaran Matematika. *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 6(1).
- Astuti, E. P. (2016). Kemandirian belajar matematika siswa SMP/MTs di Kecamatan Prembun. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 2(2), 65–75.
- Chairiah, N. (2019). *Studi komparasi antara penggunaan media pembelajaran film dengan power point terhadap minat belajar siswa pada mata pelajaran PAI di SMA Swasta se-Kecamatan Lowokwaru Malang*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Charli, L., Ariani, T., & Asmara, L. (2019). Hubungan minat belajar terhadap prestasi belajar fisika. *Science and Physics Education Journal (SPEJ)*, 2(2), 52–60.
- Chasanah, F. M. (2021). *Pengembangan video pembelajaran untuk meningkatkan minat belajar matematika siswa sekolah menengah pertama pada materi aritmetika sosial*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Dalimunthe, M. I. (2020). Pengaruh Kecerdasan Emosional Dan Minat Belajar Terhadap Pemahaman Akuntansi Pada Mahasiswa Program Studi Akuntansi Di Universitas Medan Area. *Jurnal Mutiara Akuntansi*, 5(2), 99–108.
- Dini, J. P. A. U. (2023). Pengembangan Video Animasi terhadap Kecerdasan Interpersonal Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(1), 1024–1034.
- Fajar, M. M., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2023). KAJIAN LITERATUR: EFEKTIVITAS MEDIA VIDEO ANIMASI PADA PEMBELAJARAN BERSIFAT TEORI. *Prosiding Seminar Pendidikan Kejuruan Dan Teknik Sipil (SPKTS)*, 1.
- FAJAR, N. (2024). *IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM MELALUI MEDIA YOUTUBE DI SMP AL-AZHAR 1 BANDAR LAMPUNG*. UIN RADEN INTAN LAMPUNG.
- Fauzi, A. (2022). *PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR FIQIH PADA MATERI BERSUCI DARI NAJIS DAN HADAS SISWA KELAS VII MTs*. UNIVERSITAS LAMPUNG.
- Febrianti, F. (2019). Efektivitas penggunaan media grafis dalam meningkatkan motivasi belajar siswa. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 667–677.
- Fintarre, D. L., & Nurmilawati, M. (2023). Analisis Kebutuhan Media

Pembelajaran Diorama Pada Materi Siklus Hidrologi di Kelas V SDN Blabak 3. *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran)*, 6, 1262–1268.

Fisabilillah, F. F. N., & Sakti, N. C. (2021). Pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1271–1282.

Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, M., & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta media group.

Ihwan, M. B., Mawardi, S., & Ni'mah, U. (2022). Pengaruh penguasaan ilmu nahwu dan sharaf terhadap kemampuan membaca kitab Fathul Qarib. *Tadris Al-Arabiyyat: Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan Bahasa Arab*, 2(1), 61–77.

Indriyani, L. (2019). Pemanfaatan media pembelajaran dalam proses belajar untuk meningkatkan kemampuan berpikir kognitif siswa. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 17–26.

Khotimah, K. (2018). Penerapan Model Problem Based Learning Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Siswa Kelas VIII. *EDUSCOPE: Jurnal Pendidikan, Pembelajaran, Dan Teknologi*, 3(2), 23–29.

Kusnandar, F. I., Atikah, C., & Ruhiat, Y. (2023). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint pada Materi Transmisi Manual Kendaraan Ringan. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 11(1), 167–183.

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada media.

Lan, Y.-J., & Liao, C.-Y. (2018). The effects of 3D immersion on CSL students' listening comprehension. *Innovation in Language Learning and Teaching*, 12(1), 35–46.

Mahayati, E., Firmansyah, F. A., Atok, K. K., Rozi, F., & Ariyanto, S. R. (2023). Efektivitas Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 10(1), 102–108.

Marta, R., Giatman, M., Maksun, H., & Hikmah, R. (2023). Media animasi Powtoon: meningkatkan literasi digital guru. *Jurnal EDUCATIO: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 9(2), 952–957.

Maryani, M., & Ismaniati, C. (2015). Pengembangan Modul Penyusunan Rpp Tematik-integratif Berbasis Character Building Sebagai Bahan Belajar Guru SD. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 6(2).

Mashuri, D. K. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian*

Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 8(5), 893–903.

- Masita, M., & Wulandari, D. (2018). Pengembangan buku saku berbasis mind mapping pada pembelajaran IPA. *Jurnal Kreatif: Jurnal Kependidikan Dasar*, 9(1).
- Mongan, R., Lagarensse, B. E. S., & Wowiling, R. A. J. (2014). Analisis kepemimpinan supervisor dalam meningkatkan kinerja karyawan f & b service hotel. *HOSPITALITY AND TOURISM*, 1(2).
- Mutia, R., Adlim, A., & Halim, A. (2017). Pengembangan video pembelajaran IPA pada materi pencemaran dan kerusakan lingkungan. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, 5(2), 108–114.
- Muyasaroh, M. (2020). *Hubungan Antara Kepemimpinan Situasional Guru Dengan Minat Belajar Siswa Kelas Unggulan Dalam Mata Pelajaran PAI Di MTsN 2 Nganjuk Tahun Ajaran 2019/2020*. IAIN Kediri.
- Nasirullah, M. (2013). Penetapan Nilai Kriteria Ketuntasan Minimal dengan Teknik Delphi di SMA Negeri Kabupaten Pamekasan. *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 1(1).
- Nehru, N., & Syarkowi, A. (2017). Analisis desain pembelajaran untuk meningkatkan literasi sains berdasarkan profil penalaran ilmiah. *WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika)*, 2(1).
- Nengsih, S. J., & Yulsyofriend, Y. (2022). Efektivitas Penggunaan Media Bahan Sisa Kantong Plastik dalam Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini di Taman Kanak-Kanak Pembina 01 Linggo Sari Baganti. *Jurnal Family Education*, 2(3), 252–259.
- Ningsih, S. R., & Lisnawati, S. (2022). Menanamkan Nilai Tauhid Melalui Kalimat Toyyibah Pada Anak Tingkat SD Di Kampung Gunung Koneng. *Abdi Dosen: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(1), 22–34.
- Nurmalina, N. (2016). Disiplin dan Motivasi Kerja Guru Mempengaruhi Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal As-Salam*, 1(1), 83–95.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Misykat*, 3(1), 171–187.
- Prasetia, I. (2022). *Metodologi Penelitian Pendekatan Teori dan Praktik*. umsu press.
- Pratiwi, N. K. (2017). Pengaruh tingkat pendidikan, perhatian orang tua, dan minat belajar siswa terhadap prestasi belajar bahasa indonesia siswa smk kesehatan di kota tangerang. *Pujangga: Jurnal Bahasa Dan Sastra*, 1(2), 31.
- Purwoko, A. A., Burhanuddin, B., Andayani, Y., Hadisaputra, S., Yulianti, L., Fitri, Z. N., & Pariza, D. (2021). Validitas instrumen dalam rangka pengembangan metode pembelajaran inovatif untuk meningkatkan minat belajar siswa. *Prosiding SAINTEK*, 3, 94–102.
- Putra, M. A., & Tantra, M. W. (2024). Minat Generasi Muda Buddhis Untuk

- Menjadi Penyuluh Agama Buddha Di Kabupaten Wonogiri. *Al-Adyan: Jurnal Studi Lintas Agama*, 19(1), 1–24.
- Rahayu, T. B. (2022). PENGEMBANGAN E-MODUL MATERI ROOM SERVICE MATA PELAJARAN FOOD AND BEVERAGE KOMPETENSI KEAHLIAN PERHOTELAN SMK. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 7(2).
- Rahmayanti, A., Basir, M. A., & Wijayanti, D. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Fungsi Komposisi Sebagai Alternatif Bahan Ajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis. *Jurnal Pendidikan Matematika (Jupitek)*, 3(2), 57–64.
- Rama, A. (2023). *Pengembangan e-modul menggunakan aplikasi flip pdf professional pada mata kuliah analisis kurikulum pendidikan dasar*. Universitas Negeri Padang.
- Rizki, N. (2021). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM MTs MA'ARIF NU 07 SELAKAMBANG KABUPATEN PURBALINGGA*. IAIN Purwokerto.
- Rochimah, S. (2019). *Pengembangan media pembelajaran berbentuk video animasi pada pokok bahasan keliling dan luas segitiga untuk meningkatkan minat belajar siswa di kelas IV SD Sumberagung Peterongan Jombang*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Sambodo, L., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). Animasi 3 Dimensi Sosialisasi Tsunami Early Warning System Kabupaten Pacitan. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 3(2).
- Saputra, R., Thalia, S., & Gustiningsi, T. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis komputer dengan adobe flash pro cs6 pada materi luas bangun datar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 14(1), 67–80.
- Saputra, S., & Sudarsa, R. Y. (2019). Pengaruh kualitas pelayanan terhadap kepuasan pelanggan di Grand Setiabudi Hotel & Apartment. *Pro Mark*, 9(2), 11.
- Saputra S, K. (2023). *PKM PENINGKATAN KUALITAS GURU SEKOLAH DASAR DENGAN PENGUATAN MEDIA ANIMASI POWTOON DI SDN 101764 BANDAR KLIPPA KECAMATAN PERCUT SEI TUAN KABUPATEN DELI SERDANG*.
- Setiawan, A., Nugroho, W., & Widyaningtyas, D. (2022). Pengaruh minat belajar terhadap hasil belajar siswa kelas VI SDN 1 Gamping. *TANGGAP: Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*, 2(2), 92–109.
- Sholeh, A. N., & Prapanca, A. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO ANIMASI INFOGRAFIS PADA MATA PELAJARAN TEKNIK ANIMASI 2 DIMENSI DAN 3 DIMENSI KELAS XI MULTIMEDIA DI SMKN 1 DRIYOREJO. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 8(1), 17–25.

- Sholikhah, A. (2016). Statistik deskriptif dalam penelitian kualitatif. *KOMUNIKA: Jurnal Dakwah Dan Komunikasi*, 10(2), 342–362.
- Sudatha, I. G. W., & Tegeh, I. M. (2015). Desain multimedia pembelajaran. *Yogyakarta: Media Akademi*.
- Tatipatta, R. V. F. (2019). Penerimaan Teknologi Informasi Employee System Dengan Menggunakan Technology Acceptance Model. *Jurnal Perilaku Dan Strategi Bisnis*, 7(1), 41–50.
- Wahyuni, D. A. M., Lien, D., & Sagitarini, L. L. (2023). *Implementasi Green Marketing Mix dalam Meningkatkan Hunian Kamar di Alam Ubud Villa*. Politeknik Negeri Bali.
- Widiyasanti, M., & Ayryza, Y. (2018). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter tanggung jawab siswa kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 9(1).
- WIDODO, N. U. R. A., & Jumadi, S. S. (2014). *Analisis Estimasi Kemampuan Daya Serap Emisi Karbon Dioksida (CO₂) Berdasarkan Biomassa Hijau Melalui Pemanfaatan Citra ALOS AVNIR-2 (Kasus di Kota Surakarta)*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Wijaya, K., Suprianto, R., & Istiawan, E. (2020). Implementasi Framework Bootstrap Dalam Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (Stitqi) Indraalayaberbasis Web. *JSK (Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi)*, 4(2), 7–11.
- Wuryanti, U., & Kartowagiran, B. (2016). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter kerja keras siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 7(2).