

SKRIPSI SARJANA TERAPAN
INOVASI MATERI DIGITAL BERBASIS VIDEO
PEMBELAJARAN PADA PENGETAHUAN KOMPETENSI
KEPABEANAN
STUDI KASUS : BEA MASUK DAN BEA KELUAR



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

DEWI CAHYA PERTIWI
1511520015
PROGRAM STUDI
SARJANA TERAPAN MANAJEMEN PELABUHAN DAN
LOGISTIK MARITIM

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2024

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI SARJANA TERAPAN

Judul : Inovasi Materi Digital Berbasis Video Pembelajaran Pada Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan Studi Kasus Bea Masuk Bea Keluar
Penyusun : Dewi Cahya Pertiwi
NIM : 1511520015
Tanggal Ujian : ...17.Juli.2024...

Disetujui oleh:

Pembimbing I,



Prof. Dr. Henita Rahmayanti, M.Si
NIP. 196306041988032001

Pembimbing II,



Dr. Winoto Hadi, M.T
NIP.197102112005011003

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Sarjana Terapan
Manajemen Pelabuhan Logistik Maritim



Vivian Karim Ladesi, S.T., M.T
NIP. 198010272005011002

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI SARJANA TERAPAN

Judul : Inovasi Materi Digital Berbasis Video Pembelajaran Pada Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan Studi Kasus Bea Masuk Bea Keluar
Penyusun : Dewi Cahya Pertwi
NIM : 1511520015

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Prof. Dr. Henita Rahmayanti, M.Si
NIP. 196306041988032001

Pembimbing II,

Dr. Wihoto Hadi, M.T
NIP.197102112005011003

Pengesahan Panitia Ujian Skripsi Sarjana Terapan :

Ketua Penguji,

Vivian Karim Ladesi. S.T., M.T
NIP.198010272005011002

Anggota Penguji I,

Dr. Ir. Sylvira Ananda Azwar.,M.Sc.
NIDN.0030016404

Anggota Penguji II,

Siti Sahara, S.Pd., M.Pd
NIP.198911242019032017

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Sarjana Terapan
Manajemen Pelabuhan Logistik Maritim

Vivian Karim Ladesi. S.T., M.T
NIP.198010272005011002

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi Sarjana Terapan ini merupakan Karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi Sarjana Terapan ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 17 Juli 2024

Yang membuat



Dewi Cahya Pertiwi
No Reg. 1511520015



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220

Telepon/Faksimili: 021-4894221

Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dewi Cahya Pertiwi

NIM : 1511520015

Fakultas/Prodi : Teknik/Manajemen Pelabuhan dan Logistik Maritim

Alamat email : dewicahyapertiwi8@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**“INOVASI MATERI DIGITAL BERBASIS VIDEO PEMBELAJARAN
PADA PENGETAHUAN KOMPETENSI KEPABEANAN STUDI KASUS
BEA MASUK BEA KELUAR”**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 01 Agustus 2024

Penulis

(Dewi Cahya Pertiwi)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur panjatkan kehadirat ALLAH SWT atas rahmat, nikmat dan petunjuk-Nya selama penyusunan laporan skripsi dalam inovasi materi digital Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan Studi Kasus Bea Masuk dan Bea Keluar. Pada dasarnya, tujuan dibuatnya materi digital Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan ini supaya bisa memenuhi salah satu persyaratan mendapatkan Gelar Sarjana Terapan pada program studi Manajemen Pelabuhan dan Logistik Maritim. Dalam pembuatan materi digital Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan ini Selama proses pelaksanaan dan penyusunan laporan skripsi Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan, penulis mendapatkan bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, terima kasih kepada :

1. Ibu Prof. Dr. Henita Rahmayanti, M.Si dan juga Bapak Dr. Winoto Hadi, MT selaku dosen pembimbing yang telah mengarahkan, membimbing, dan juga memberikan ide kepada penulis sehingga modul ini telah diselesaikan.
2. Seluruh Dosen Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Pelabuhan Logistik Maritim Universitas Negeri Jakarta.
3. Kedua orang tua saya yaitu ayahanda Eko Sumarsono dan Ibu Suparni yang senantiasa terus menerus mendoakan saya serta memberikan support dalam mengerjakan e-modul dan skripsi ini.
4. Novandu Rio Armanda, Jihan Salsabila Putri, Nur Hulluwah Asadillah Putri, dan Reza Amelia selaku teman perkuliahan yang selalu saling membantu dan memberikan semangat saya.
5. Dan para klien saya dalam usaha yang saya rintis dan rekan bisnis yaitu para pihak-pihak agency dan management periklanan yang telah mensupport saya secara penuh untuk segera menyelesaikan skripsi ini
6. Talent-talent dalam social media yang sering saya handle dalam menjalankan campaign yang namanya tidak bisa saya sebutkan satu-persatu yang saling membantu dan memberikan semangat kepada saya

Banyak kekurangan dalam penulisan laporan skripsi modul ini, oleh karena itu, mohon maaf atas segala kekurangan yang ada. Kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan dalam proses penyempurnaan laporan skripsi modul ini. Akhir kata, semoga penyusunan modul ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca pada umumnya.



ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian dari pengembangan inovasi materi digital berbasis video pembelajaran pada pengetahuan kompetensi kepabeanan studi kasus bea masuk bea keluar yang dapat memberikan pengetahuan kepada pembacanya untuk dapat memahami pengetahuan kompetensi kepabeanan yang di dalamnya membahas perhitungan bea masuk dan bea keluar. Penelitian ini menggunakan *metode Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE. (1) *Analyze*, (2) *Design*, (3) *Develop*, (4) *Implement*, (5) *Evaluate*. Alat pengujian yang digunakan untuk mengukur kelayakan pada penelitian ini menggunakan angket skala likert kepada ahli materi, ahli media, ahli bahasa dan penilaian pengguna.

Hasil dari pengembangan ini adalah adanya materi digital dalam bentuk pdf yang sesuai dengan disesuaikan Peraturan Kepala Badan Pendidikan dan Pelatihan Keuangan No. 008/PP/2009 tentang Pedoman Sertifikasi Ahli Kepabeanan dan sudah diolah dan dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan akan pembahasan terkait perhitungan bea masuk dan bea keluar. Hasil validasi oleh ahli materi maka skor yang didapat adalah 92% dan 96% dimana skor tersebut masuk kategori “Sangat Layak”. Hasil validasi ahli media skor yang didapat adalah 87% dimana skor tersebut masuk kategori “Sangat Layak”, dan hasil validasi ahli bahasa skor yang didapat adalah 86% dimana skor tersebut masuk kategori “Sangat Layak”. Serta hasil dari penilaian 20 pengguna yaitu mendapatkan skor 95% dimana skor tersebut masuk kategori “Sangat Layak”. Berdasarkan hasil nilai kelayakan validasi dan juga penilaian pengguna maka dapat disimpulkan bahwa Inovasi Materi Digital Berbasis Video Pembelajaran Pada Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan sudah layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Kepabeanan, Inovasi Materi Digital, Bea Masuk, Bea Keluar

ABSTRACT

This research is and development of innovative video-based digital material for learning on customs competency knowledge, a case study of import and export duties which can provide knowledge to readers to be able to understand customs competency knowledge which discusses the calculation of import and export duties. This research uses the Research and Development (R&D) method with the ADDIE model. (1) Analyze, (2) Design, (3) Develop, (4) Implement, (5) Evaluate. The testing tool used to measure feasibility in this research used a Likert scale questionnaire for material experts, media experts, language experts and user assessments.

The result of this development is the existence of digital material in pdf form which is in accordance with the Regulation of the Head of the Financial Education and Training Agency No. 008/PP/2009 concerning Guidelines for Customs Expert Certification and has been processed and modified according to the need for discussion regarding the calculation of import and export duties. As a result of validation by material experts, the scores obtained were 92% and 96%, where the scores were in the "Very Eligible" category. The results of media expert validation, the score obtained was 87%, where the score was in the "Very Eligible" category, and the results of the language expert validation, the score obtained was 86%, where the score was in the "Very Eligible" category. As well as the results of the assessment of 20 users, namely getting a score of 95%, where the score is in the "Very Eligible" category. Based on the results of the validation feasibility values and also user assessments, it can be concluded that the Digital Material Innovation Based on Learning Videos on Customs Competency Knowledge is suitable for use.

Keywords: *Customs, Digital Material Innovation, Import Duties, Export Duties*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kerangka Teoritik	5
2.1.1 Definisi Kepabeanan	5
2.1.2 Definisi Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan	5
2.1.3 <i>Research And Development</i>	7
2.1.4 Model ADDIE	8
2.2 Produk Yang Dikembangkan	10
2.2.1 Inovasi Materi Digital Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan.....	10
2.2.2 Manfaat Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan	11
2.2.3 Materi Kompetensi Kepabeanan	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2 Metode Pengembangan Produk.....	15
3.2.1 Tujuan Pengembangan	15
3.2.2 Metode Pengembangan	15
3.3 Bahan dan Atau Peralatan yang digunakan.....	20
3.3.1 Bahan Digunakan	20

3.3.2 Peralatan Digunakan	21
3.4 Rancangan Metode Pengembangan	21
3.4.1 Analisis Kebutuhan	21
3.4.2 Sasaran produk	21
3.4.3 Rancangan Produk	22
3.5 Instrumen Penelitian.....	23
3.5.1 Kisi-Kisi Instrumen.....	23
3.5.2 Validasi Instrumen	29
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.7 Teknik Analisis Data.....	31
3.7.1 Analisis Kelayakan Produk	32
 BAB IV HASIL PRODUK	33
4.1 Hasil Pengembangan Produk	33
4.1.1 Desain Produk	33
4.1.2 Prosedur Pengembangan Produk.....	33
4.2 Kelayakan Produk	39
4.2.1 Data Hasil Validasi Ahli Materi.....	39
4.2.2 Data Hasil Validasi Ahli Media	43
4.2.3 Data Hasil Validasi Ahli Bahasa.....	45
4.2.4 Data Hasil Penilaian pengguna	46
4.2.5 Revisi.....	48
4.3 Pembahasan.....	62
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran.....	65
 DAFTAR PUSTAKA	67

DAFTAR TABEL

No.	Judul Tabel	Halaman
2.1	Materi Kompetensi Kepabeanan Tentang Bea Masuk dan Bea Keluar	13
3.1	Kisi-kisi Instrumen Analisis Kebutuhan	24
3.2	Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi	25
3.3	Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	26
3.4	Kisi-kisi Instrumen Ahli Bahasa	27
3.5	Kisi-kisi Instrumen Penilaian pengguna	28
3.6	Kriteria dan Skor Skala Likert	31
3.7	Konversi Data Kuantitatif Menjadi Data Kualitatif Untuk Kelayakan	32
4.1	Materi Sertifikasi Ahli Pabean	35
4.2	Validator Ahli Materi	40
4.3	Hasil Validator Ahli Materi 1	40
4.4	Hasil Validator Ahli Materi 2	41
4.5	Validator Ahli Media	43
4.6	Hasil Validator Ahli Media	43
4.7	Validator Ahli Bahasa	45
4.8	Hasil Validator Ahli Bahasa	45
4.9	Hasil Survey Penilaian Pengguna	46
4.10	Revisi Ahli Materi	48
4.11	Revisi Ahli Media	51
4.12	Revisi Ahli Bahasa	52

DAFTAR GAMBAR

No.	Judul Tabel	Halaman
2. 1	Diagram Alur Model Pengembangan ADDIE	8
3. 1	Cover, Identitas Materi Digital, Petunjuk Penggunaan Materi Digital	18
3. 2	Pendahuluan, Capaian Pembelajaran, Daftar Isi	18
3. 3	Cover Bab, Peta Konsep, Daftar Isi Bab	19
3. 4	Uraian Materi, Rangkuman, Latihan Soal	19
3. 5	Tes Formatif, Glosarium, Daftar Pustaka	19
3. 6	Bagan Rancangan Produk	22



DAFTAR LAMPIRAN

No.	Judul Tabel	Halaman
1	Instrumen Analisis Kebutuhan Awal Pada Inovasi Materi Digital Berbasis Video Pembelajaran Pada Pengetahuan Kompetensi Kepabeanan.	70
2	Surat Permohonan Validasi	74
3	Lembar Hasil Validasi Ahli Materi 1	78
4	Lembar Hasil Validasi Ahli Materi 2	82
5	Lembar Hasil Validasi Ahli Media	86
6	Lembar Hasil Validasi Ahli Bahasa	91
7	Instrumen Hasil Penilaian Pengguna	95
8	Hasil Skor Penilaian Pengguna	100
9	Lembar Persetujuan Dosen Pembimbing	101
10	Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing 1	102
11	Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing 2	103
12	Daftar Riwayat Hidup	104