

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. PT Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktif*. PT Rineka Cipta
- Arviana, A., Antosa ---, Z., Belajar Matematika, H., & Antosa, Z. (2020). *Analisis Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas Ivb Sd Negeri 147 Pekanbaru*. 28–34. <https://doi.org/10.33578/psn.v1i1.XXXX>
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Departemen Pendidikan Nasional (2003). (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Dengan Rahmat Tuhan Yang Maha Esa Presiden Republik Indonesia*.
- Diana, O., Putri, N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Marini, A. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. In *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* (Vol. 2, Issue 2). <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH>
- Haryadi, R., Nuraini, H., & Kansaa, A. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran E-Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Attalim : Jurnal Pendidikan*, 7(1), 2548–4419. <https://doi.org/10.36835/attalim>
- Ilmiyah, N. H., & Sumbawati, M. S. (2019). Pengaruh Media Kahoot dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. In *Journal Information Engineering and Educational Technology* (Vol. 03). <https://create.kahoot.it/>.
- Kusumaningtyas, R., Mar'atus Sholehah, I., & Kholifah, N. (2020). Peningkatan Kualitas Pembelajaran Guru Melalui Model dan Media Pembelajaran bagi Generasi Z Article Info. *Jurnal Warta LPM*, 23(1), 54–62. <http://journals.ums.ac.id/index.php/warta>
- Mujahidin<sup>1</sup>, A. A., Salsabila<sup>2</sup>, H., Hasanah<sup>3</sup>, A. L., Andani<sup>4</sup>, M., Aprillia<sup>5</sup>, W., Islam, P. A., & Islam, A. (2021). di SD Muhammadiyah 2 Wonopeti. *INNOVATIVE: JOURNAL OF SOCIAL SCIENCE RESEARCH*, 1(2), 552–560.
- Nabillah, T., & Abadi, A. P. (2019). *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Sesiomadika*.

- Nafiati, D. A. (2021). Revisi taksonomi Bloom: Kognitif, afektif, dan psikomotorik. *Humanika*, 21(2), 151–172. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i2.29252>
- Novita, Lina., Elly Sukmanasa, & Mahesa Yudistira Pratama. (2019). Penggunaan Media Pembelajaran Video terhadap Hasil Belajar Siswa SD . *Indonesian Jpurnal of Primary Education* , 3(2), 64–72.
- Pamungkas, W. A. D., & Henny Dewi Koeswanti. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4(3), 346–354.
- Rohmatunnisa, A. (2022). *Pengaruh Aplikasi Wordwall Terhadap Hasil Belajar Menyimak Teks Biografi Di SMAS Trigunaa Utama Tahun Pelajaran 2021/2022*.
- Sakban, A., & Wiranda, A. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Hasil Belajar PKn pada Materi Keberagaman dalam Masyarakat Indonesia Kelas VII MTs. *CIVICUS: Pendidikan-Penelitian-Pengabdian Pendidikan Pancasila & Kewarganegaraan*, 11(1), 51–56.
- Salazar, L. A. S., Pérez, H. J. G., & Paz Montes, L. S. (2019). The Educaplay interactive platform for the learning of mathematics in populations with special educational needs. *Journal of Physics: Conference Series*, 1329(1), 012020. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1329/1/012020>
- Sepdyana Kartini, K., & Nyoman Tri Anindia Putra, dan I. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Redoks: Jurnal Pendidikan Kimia Dan Ilmu Kimia*, 3(02), 8–12.
- Setyoningrum, A., Rahmasari, F., Zulfinanda, U., & Safitri, T. (2021). PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN ONLINE TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MASA PANDEMI COVID-19. In *Jurnal Gammath* (Vol. 6, Issue 1).
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&d*. PT Alfabeta
- Sukma, N., Lestari, P. I., & Nur, R. A. (2021). PENGARUH MEDIA “QUIZIZZ” DALAM PEMBELAJARAN DARING TERHADAP HASIL BELAJAR BIOLOGI SISWA. *Binomial*, 4(2), 154–166. <https://doi.org/10.46918/bn.v4i2.1042>
- Tanjung, Z. (n.d.). *Buku Ajar Media Pembelajaran*.
- Utami, R. D., Sutrisna Wibawa, & Marzuki. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Educaplay Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Materi Aturan Di Rumah Dan Sekolah. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08(03), 5808–5818.

Wijoyo, H., Indrawan, I., Cahyono, Y., Handoko, A. L., & Santamoko, R. (2020). *Generasi Z & Revolusi Industri 4.0*. CV. Pena Persada.

Yandi, A., Nathania Kani Putri, A., & Syaza Kani Putri, Y. (2023). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik (Literature Review). *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara*, 1(1), 13–24. <https://doi.org/10.38035/jpsn.v1i1.14>

Yuliana. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PPKN. *Indonesian Journal of Education Research (IJoER)*, 3(6), 136–139.

