

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR MELOMPAT BERBASIS  
PERMAINAN PADA SISWA KELAS 3 DI SEKOLAH DASAR**



**OLEH :**

**FIQIH SATRIAWAN ARMAL**

**1606822062**

**Tesis Yang Ditulis Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Untuk  
Mendapatkan Gelar Megister**

**PASCASARJANA**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

**PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING  
DIPERSYARATKAN UNTUK YUDISIUM MAGISTER**

Pembimbing I

Pembimbing II



Prof. Dr. Samsudin, M.Pd

Tanggal:



Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd

Tanggal:

Nama

Dr. Hernawan, SE, M.Pd  
(Ketua)<sup>1</sup>



29/07/24

Dr. Oman Unju Subandi, M.Pd  
(Koordinator Prodi)<sup>2</sup>





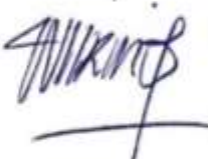


30/07/24

Nama : Fiqih Satriawan Armal  
No Registrasi : 1606822062  
Tanggal Lulus :  
Angkatan : 2022

1. Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta
2. Koordinator Prodi Magister Pendidikan Jasmani Universitas Negeri Jakarta

**LEMBAR PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN  
SETELAH SIDANG TESIS**

No	Nama Dosen	Tanda Tangan	Tanggal
1	Dr. Oman Unju Subandi, M.Pd (Koordinator Program Studi Magister Pendidikan Jasmani)		30/07/2024
2	Prof. Dr. Samsudin, M.Pd (Pembimbing I)		26/07/2024
3	Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd (Pembimbing II)		25/07/2024
4	Dr. Sujarwo, M.Pd (Penguji I)		29/07/2024
5	Dr. Wahyuningtyas Puspitoroni, S.Pd, M.Kes., AIFO (Penguji II)		26/07/2024
Judul Tesis : Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar			
Nama : Fiqih Satriawan Armal No. Registrasi : 1606822062 Program Studi : Magister Pendidikan Jasmani			

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efektifitas pembelajaran gerak dasar melompat dengan menggunakan model permainan. Pelaksanaan penelitian ini dilakukan pada bulan juni tahun 2024 yang bertempat di lapangan SDN Cempaka Putih Barat 19 Jakarta Pusat, penelitian ini diikuti oleh seluruh 45 siswa kelas 3. Metode yang digunakan pada. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Research & Development dengan metode ADDIE. Instrumen yang digunakan adalah instrument penilaian keterampilan gerak dasar melompat yang telah divalidasi oleh ahli permainan, gerak dasar dan pembelajaran. Berdasarkan dari data awal tes diperoleh rata-rata 35,2% Kemudian setelah diberikan pembelajaran dalam penelitian untuk meningkatkan keterampilan gerak dasar melompat selama 6 kali pertemuan, dilakukan tes akhir dengan diroleh rata-rata 66,49% dengan begitu terdapat peningkatan keterampilan gerak dasar melompat berbasisi permainan pada siswa kelas 3. Maka dapat disimpulkan bahwa : Model pembelajaran gerak dasar lompat untuk siswa kelas 3 SD layak dan dapat digunakan sebagai panduan guru. Model pembelajaran gerak dasar melompat pda siswa kelas 3 SD efektif dan dapat digunakan dalam pembelajaran pendidikan jasmani.

Kata Kunci : Permainan, Pembelajaran, dan Melompat.

## **ABSTRACT**

*This study aims to intensify the effectiveness of learning basic jumping movements using a game model. The implementation of this research was carried out in June 2024 in the field of SDN Cempaka Putih Barat 19 Central Jakarta, this research was attended by all 45 grade 3 students. The method used on. The method used in this study is Research & Development with the ADDIE method. The instrument used is a skill assessment instrument basic jumping movements that have been validated by experts in games, basic movements and learning. Based on the initial data, the test obtained an average of 35.2% Then after being given learning in research to improve basic jumping movement skills for 6 meetings, the final test was carried out with an average of 66.49% so that there was an improvement in basic jumping skills based on games in grade 3 students. So it can be concluded that: Learning model The basic movement of jumping for 3rd grade elementary school students is feasible and can be used as a teacher's guide. The basic jumping movement learning model for 3rd grade elementary school students is effective and can be used in physical education learning.*

*Keywords: Games, Learning, and Jumping.*



## SURAT PERNYATAAN ORISINILITAS KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Fiqih Satriawan Armal  
NIM : 1606822062  
Tempat/Tanggal Lahir : Bengkulu, 10 Juli 1999  
Program : Magister  
Program Studi : Pendidikan Jasmani

Dengan ini menyatakan bahwa tesis dengan judul "Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 Di Sekolah Dasar" merupakan karya sendiri, tidak mengandung unsur plagiat dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa unsur paksaan dari siapapun. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Magister Pendidikan Jasmani Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 10 Juli 2024  
Yang menyatakan



Fiqih Satriawan Armal  
(1606822062)

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Fiqih Satriawan Armal

No. Registrasi : 1606822062

Menyatakan bahwa saya telah mempublikasikan hasil penelitian Tesis saya sebagai berikut :

Fiqih, Samsudin, Johansyah, Sujarwo, & Wahyuningtyas (2024, Juli). Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 Di Sekolah Dasar

Jakarta, 29 Juli 2024

Yang menyatakan,



Fiqih Satriawan Armal

NIM. 1606822062

**SURAT PERNYATAAN *COPYRIGHT* TRANSFER TUGAS AKHIR  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Jakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Fiqih Satriawan Armal  
No. Registrasi : 1606822062  
Program Studi : Pendidikan Jasmani  
Fakultas : Pascasarjana  
Jenis Karya : Tesis

Demi pengembangan ilmu pengukuhan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Jakarta Hak Bebas Royalty Non-eksklusif (Non-exclusive Royal Free Right) atas Tesis Saya yang berjudul : **“Model Gerak Dasar Melompat Berbasisi permainan Pada Siswa Kelas 3 Di Sekolah Dasar”** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royal Non-eksklusif ini, Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan/format, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencatumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 29 Juli 2024

Penulis



( FIQIH SATRIAWAN ARMAL )





KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telpon/Faksimili : 021-48942221  
Laman : [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA  
ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Fiqih Satriawan Armal  
NIM : 1606822062  
Fakultas/Prodi : Magister Pendidikan Jasmani  
Alamat Email : [fiqihatriawan20@gmail.com](mailto:fiqihatriawan20@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi  Tesis  Disertasi  Lain-lain (.....)

Yang berjudul :

MODEL GERAK DASAR MELOMPAT BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA  
KELAS 3 DI SEKOLAH DASAR \_\_\_\_\_

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 29 Juli 2024

Penulis

( FIQIH SATRIAWAN ARMAL )

## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT, atas rahmat dan karunia- Nya peneliti dapat menyelesaikan tesis dengan judul “Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar”. Peneliti menyadari bahwa dalam pembuatan dan penyusunan tesis ini tidak lepas dari kesalahan dan kekurangan. Tidak dapat dipungkiri bahwa selama proses penyusunan tesis ini, banyak pihak yang turut serta membantu, baik berupa motivasi moril, spiritual, maupun bimbingan dan kerjasamanya, sehingga tesis ini dapat terselesaikan dengan baik. Tesis ini ditulis untuk memenuhi Sebagian persyaratan mendapatkan gelar Magister pada program studi Pendidikan Jasmani Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Untuk itu dalam kesempatan ini, perkenankanlah peneliti menyampaikan rasa hormat serta ucapan terimakasih yang tak terhingga kepada:

1. Rektor Universitas Negeri Jakarta Prof. Dr. Komarudin, M.Si.
2. Dekan Fakultas Ilmu Keolahrgaan Dr. Hernawan, M.Pd.
3. Koordinator S2 Prodi Pendidikan Jasmani Bapak Dr. Oman U Subandi, M.Pd.
4. Prof. Dr. Samsudin, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang selalu membantu dengan sabar, membimbing, memberikan koreksi, dan saran-saran berharga dalam penulisan Tesis ini.
5. Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II yang selalu membantu dengan sabar, membimbing, memberikan koreksi, dan saran-saran berharga dalam penulisan Tesis ini.
6. Dr. Sujarwo, M.Pd sebagai penguji I yang telah membantu dengan sabar, membimbing, memberikan koreksi, dan saran-saran berharga dalam penulisan Tesis ini.
7. Ibu Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd, M.Kes, AIFO sebagai Penguji II, yang telah membantu dengan sabar, membimbing, memberikan koreksi, dan saran-saran berharga dalam penulisan Tesis ini.
8. Terkhusus ucapan terimakasih yang terdalam kepada Ayah (Akmaludin) dan Ibu (Armaini) serta Kakak (Hadist Lissentiya Armal) dan Adik (Adinda Putri Nirmala) yang telah mendoakan, memberikan dukungan,

bimbingan, motivasi demi kelancaran dalam penyusunan tesis ini.

9. SDN Cempaka Putih Barat 19 Jakarta Pusat yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
10. Validator saya yang telah memberikan masukan dan saran dalam perbaikan model.
11. Teman-teman Magister Pendidikan Jasmani angkatan 2022 yang telah berjuang bersama, saling mengingatkan dan saling menyemangati dalam menempuh pendidikan di Magister Pendidikan Jasmani Universitas Negeri Jakarta.
12. Terakhir, penulis ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan nama satu-persatu yang telah memberikan bantuan dalam penyelesaian tesis ini. Semoga seluruh bantuan yang telah diberikan menjadi amal ibadah dan mendapat imbalan yang setimpal dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga yang penulis susun ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Semoga penelitian ini dapat dikembangkan dikemudian hari hingga mencapai kesempurnaan.

Jakarta, Juli 2024

Fiqih Satriawan Armal

## DAFTAR ISI

<b>PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING DIPERSYARATKAN UNTUK YUDISIUM MAGISTER .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN SETELAH SIDANG TESIS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b><u>PERSETUJUAN ORISINOLITAS</u>.....</b>	<b>vi</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	<b>vii</b>
<b>SURAT KETERANGAN COPYRIGHT TRANSFER TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>viii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>x</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>A. Latar Belakang Masalah .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>B. Fokus penelitian.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>C. Perumasan masalah .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>D. Kegunaan Penelitian .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>E. State of The Art .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>F. Road Map Penelitian.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II TINJAUAN HASIL PUSTAKA.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>A. Pengertian Model .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>B. Konsep Pengembangan Model.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>1. Model Pengembangan Dick and Carey.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>2. Model pengembangan perangkat .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



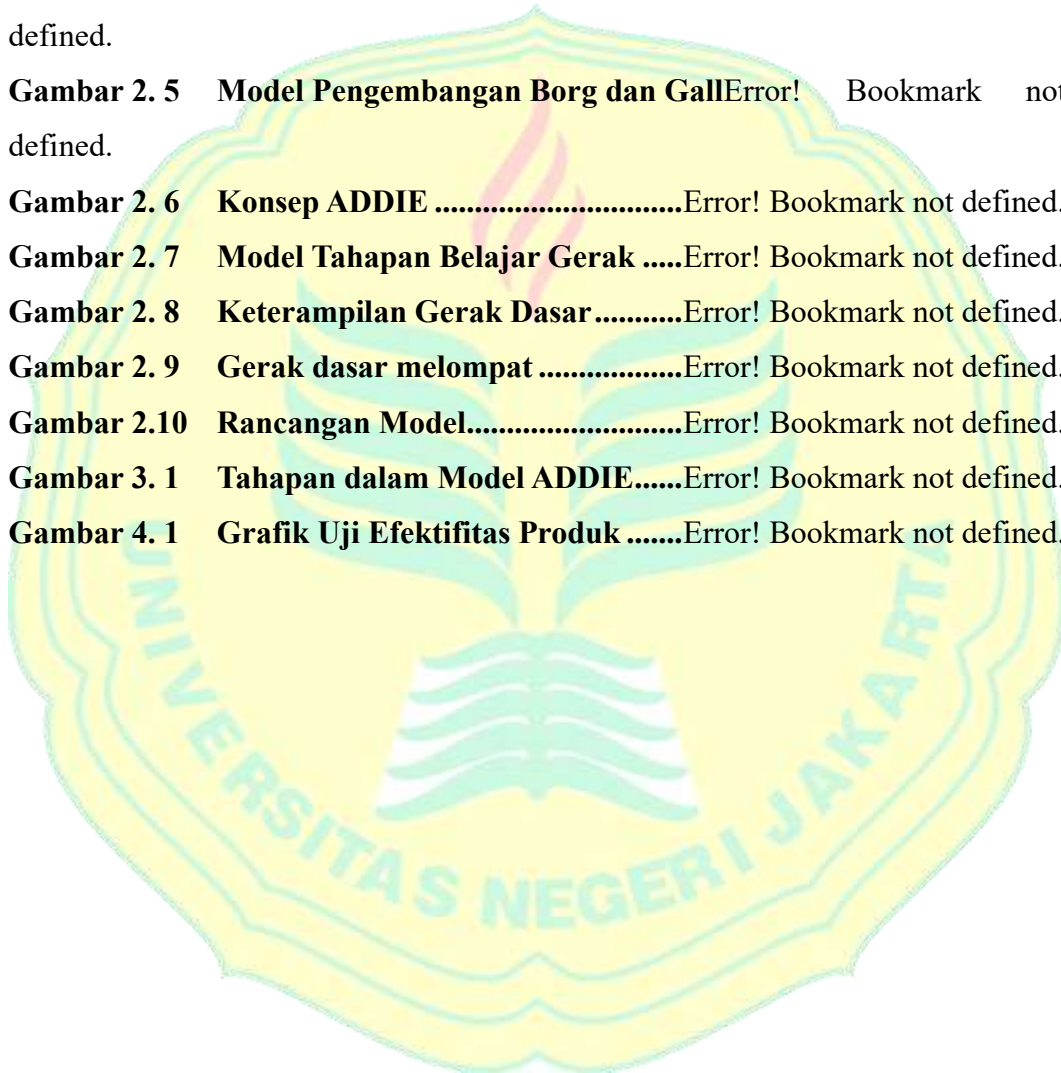
3.	<b>Model Pengembangan ADDIE .....</b>	Error! Bookmark not defined.
4.	<b>Model Pengembangan 4-D .....</b>	Error! Bookmark not defined.
5.	<b>Model Pengembangan Borg and Gall .....</b>	Error! Bookmark not defined.
6.	<b>Model Pengembangan ADDIE .....</b>	Error! Bookmark not defined.
C.	<b>Konsep Model Yang Dikembangkan ...</b>	Error! Bookmark not defined.
D.	<b>Kerangka Teoritik .....</b>	Error! Bookmark not defined.
1.	<b>Belajar Gerak .....</b>	Error! Bookmark not defined.
2.	<b>Belajar Gerak dalam Pendidikan Jasmani dan olahraga</b>	Error! Bookmark not defined.
3.	<b>Hakikat Pembelajaran.....</b>	Error! Bookmark not defined.
4.	<b>Teori Gerak Dasar.....</b>	Error! Bookmark not defined.
5.	<b>Teori Melompat .....</b>	Error! Bookmark not defined.
6.	<b>Definisi Permainan.....</b>	Error! Bookmark not defined.
7.	<b>Fungsi Permainan .....</b>	Error! Bookmark not defined.
8.	<b>Manfaat Permainan .....</b>	Error! Bookmark not defined.
9.	<b>Fase Kurikulum Merdeka .....</b>	Error! Bookmark not defined.
10.	<b>Karakteristik Siswa.....</b>	Error! Bookmark not defined.
E.	<b>Rancangan Model.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		Error! Bookmark not defined.
A.	<b>Tujuan Penelitian .....</b>	Error! Bookmark not defined.
B.	<b>Tempat dan Waktu Penelitian.....</b>	Error! Bookmark not defined.
C.	<b>Karakteristik Model yang Dikembangkan .....</b>	Error! Bookmark not defined.
D.	<b>Pendekatan dan Metode Penelitian .....</b>	Error! Bookmark not defined.
E.	<b>Langkah-Langkah Pengembangan Model.....</b>	Error! Bookmark not defined.
1.	<b>Analyze (Analisis).....</b>	Error! Bookmark not defined.
2.	<b>Design (Desain).....</b>	Error! Bookmark not defined.
3.	<b>Develop (Pengembangan) .....</b>	Error! Bookmark not defined.
4.	<b>Implement (Implementasi) .....</b>	Error! Bookmark not defined.
5.	<b>Evaluate (Evaluasi) .....</b>	Error! Bookmark not defined.



F. Instrumen penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
G. Analisis Data .....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB IV</b>	defined.
A. Pengembangan Model.....	Error! Bookmark not defined.
1. Analisis (Analys).....	Error! Bookmark not defined.
2. Draft Model (Design) .....	Error! Bookmark not defined.
3. Pengembangan (Development)....	Error! Bookmark not defined.
4. Implementasi (Implementation)...	Error! Bookmark not defined.
5. Evaluasi (Evaluate) .....	Error! Bookmark not defined.
B. Efektifitas model .....	Error! Bookmark not defined.
C. Pembahasan .....	Error! Bookmark not defined.
1. Penyempurnaan Produk.....	Error! Bookmark not defined.
2. Pembahasan Produk .....	Error! Bookmark not defined.
3. Keterbatasan Produk.....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB V KESIMPULAN SARAN DAN REKOMENDASI</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB V</b>	defined.
A. Kesimpulan .....	Error! Bookmark not defined.
B. Saran.....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	Error! Bookmark not defined.

## DAFTAR GAMBAR

- Gambar 1. 1** *Road Map* Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 1** Instructional Design R & D .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 2** Model Kemp .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 3** Model Addie .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 4** Prosedur Pengembangan Model 4-DError! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 5** Model Pengembangan Borg dan GallError! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 6** Konsep ADDIE .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 7** Model Tahapan Belajar Gerak .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 8** Keterampilan Gerak Dasar .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2. 9** Gerak dasar melompat .....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2.10** Rancangan Model.....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 3. 1** Tahapan dalam Model ADDIE.....Error! Bookmark not defined.
- Gambar 4. 1** Grafik Uji Efektifitas Produk .....Error! Bookmark not defined.



## DAFTAR TABEL

- Tabel 1. 1 *State of The Art* .....Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 1 Daftar Nama Ahli.....Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 2 Instrumen Tes Keterampilan Gerak Dasar Melompat .....Error!**  
Bookmark not defined.
- Tabel 3. 3 Penilaian Instrumen Melompat Berbasis Permainan .....Error!**  
Bookmark not defined.
- Tabel 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan dan Temuan LapanganError! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 2 Deskripsi Rancangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar .....Error!**  
Bookmark not defined.
- Tabel 4. 3 Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 di Sekolah Dasar (Ahli 1).....Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 4 Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 di Sekolah Dasar (Ahli 2).....Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 5 Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 3 di Sekolah Dasar (Ahli 3).....Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 6 Hasil Validasi Ahli.....Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 7 Hasil *Pretes* dan *Posttest* .....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 4.8 Hasil *Paired Sample statistic (Pre-test)* dan setelah diberikan *treatment (post-test)*.....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 4. 9 Hasil *Paired sample correlation (pre-test)* dan *(post-test)* .....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 4. 10 Hasil *Paired Sample Statistic (Pre - Test)* dan *(Post-Test)*.....Error! Bookmark not defined.**



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Desain Produk.....**Error! Bookmark not defined.
- Lampiran 2. Hasil Instrumen *Pre-Test* dan *Post-Test***Error! Bookmark not defined.
- Lampiran 3. Hasil SPSS .....**Error! Bookmark not defined.
- Lampiran 4. Surat-Surat Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.
- Lampiran 5. Dokumentasi Foto Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.
- Lampiran 6. Daftar Riwayat Hidup.....**Error! Bookmark not defined.

