

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Baker, Robert L. & Richard E.Schutz. (1971). *Instructional Product Development*. London: Van Nostrand Reinhold.
- Cheppy, Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI
- Kustandi, C & Bambang Sutjipto. 2016. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mahmud & Ija Suntana (2014). *Antropologi Pendidikan*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Majid, Abdul. (2005). *Perencanaan Pembelajaran “Mengembangkan Kompetensi Guru”*. Bandung: Rosdakarya.
- Miarso, Yusufhadi. (2004). *Menyemai benih teknologi pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Oka, Gde Putu Arya. (2022). *Model Konseptual Pengembangan Produk Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Prastowo, Andi. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Pustekkom. (2010). *Buku Pedoman Produksi Video/Televisi*. Tangerang: Pustekkom
- Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: KENCANA.
- Situmorang, Robinson (2006). *Media Televisi, Pengetahuan Dasar Televisi dan Teknik Penulisan Naskah*. Jakarta: Pustekkom.
- Siregar, Eveline. (2011) *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Bogor: Ghalia Indonesia.
- Smaldino, Sharon E. et al., (2015). *Instructional Technology and Media for Learning Eleventh Edition*. United States of America : Pearson Education

Sukiman (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pengagogia

Suparman, Atwi. (2012). *Desain Instruksional Modern: Panduan Para Pengajar dan Inovator Pendidikan*, Jakarta: Erlangga.

Rusnan dkk. (2001). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.

Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta

Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan, dan Aplikasinya*. Jakarta : Rineka Cipta

B. Jurnal

Branch, Robert Maribe & Tonia A. Dousay, (2015). *Survey of Instructional Design Models*, USA: Eric Clearinghouse on Information & Technology Syracuse University.

Budiyono, Budiyono (2020). Inovasi Pemanfaatan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran di Era Revolusi 4.0. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*, 6. 300.

Fahrurozi, Slamet Kurniawan, Dwi Maryono, & Cucuk Budiyanto (2017). *Indonesian Journal of Informatics Education Simple Additive Weighting Method in the Development of a System Assessing the Feasibility of. Indonesian”, Journal of Informatics Education*. 1. 2.

Karima, Anisa. (2022). Skripsi Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video *Explainer* Jenis *Live Action* Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas X Ips Pada Mata Pelajaran Geografi Di Sman 4 Bandung. UPI. 5.

Krämer, A., & Böhrs, S. (2016). *How Do Consumers Evaluate Explainer Videos? An Empirical Study on the Effectiveness and Efficiency of Different Explainer Video Formats*. *Journal of Education and Learning*, 6(1), 254.

Mahdalena, Vina. dkk. (2019). Pengaruh Video Pesan Satu Sisi Terhadap Pengetahuan Dan Penilaian Petani Pada *Good Agricultural Practices* (Gap) Bawang Merah Di Banten. *Jurnal Lingkar Studi Komunikasi*. 5(1). h 40-54.

Nurrita, Teni (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 3. 1.

Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9–19.

C. Internet

https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf Diakses pada 22 November 2023

Kamus Besar Bahasa Indonesia, diakses <https://www.kbbi.web.id/antropologi> diakses pada tanggal 14 November 2023

