

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar , R., & Mukminan. (2019). Biology E-Magazine Development in Human Respiratory System Topic for Grade Viii of Junior High School. *Journal of Physics*.
- Abubakar, R. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. D. I. Yogyakarta: UKA-Press UIN Sunan Kalijaga.
- Adnan, & dkk. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: UNJ Press.
- Al-Ansi, Abdullah., dkk. (2023). *Analyzing augmented reality (AR) and virtual reality (VR) Recent Development in Education*. *Journal Social Sciences & Humanities Open* 8. hlm. 1-10.
- Ali Amran. (2017). *Pendidikan Pancasila untuk Perguruan Tinggi*. Depok:: Rajagrafindo Persada.
- Ardianto, E., & Komala, E. L. (2017). *Komunikasi Massa Suatu Pengantar*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Asrizal, d. (April 2022). Electronic Learning Material of Newton's Laws with Kvisoft Flipbook Maker to Improve Learning Outcomes of Student. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA, Vol. 8 No.2*, 489-498.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD* . Semarang: CV Graha Edu.
- Bintari Kartika Sari. (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*, 90.
- Chen, S.-C., CYen, D., & Peng, S. C. (2018). Assessing the impact of determinants in e-magazines acceptance: An Empirical Study. *Journal Computer Standards & Interfaces Vol. 57*.
- Djafar Assegaff. (1991). *Jurnalistik Masa Kini*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

- Eka, E. (2021). . Pengembangan Media Berupa Majalah Islami Berbasis Digital untuk Keterampilan Menyimak Peserta Didik Subtema Sumber Energi. *Jurnal: Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Vol. 89* .
- Fadhilah, N., & Adela, D. (2020). Penguatan Nilai-Nilai Pancasila di Sekolah Dasar. *Jurnal BELAINDIKA (Pembelajaran dan Inovasi Pendidikan) Vol. 2 No. 3, 7-16*.
- Fadjarajani, S., & dkk. (2020). *Metodologi Penelitian Pendekatan Multidisipliner*. Gorontalo: Ideas Publishing.
- Fahmi, F. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Sederhana sebagai Sumber Belajar. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi ISSN 1 No. 2*.
- Fakhrudin, A. (2019). Implementation of Augmented Reality Technology In Natural Sciences Learning of Elementary School to Optimize the Students Learning Result. *International Journal of Indonesian Education and Teaching IJIET, e-SSN 2548-8430, p-ISSN 2548-8422,*.
- Fuad, A. d. (Juni 2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Magazine sebagai Sumber Belajar Biologi Siswa Kelas XII. *Kurnal Biology Teaching and Learning. Vol 3:1*.
- Golung, A. M. (2015). Studi tentang Pemanfaatan Majalah Ilmiah di UPT Perpustakaan Unsrat Oleh Mahasiswa Unsrat Manado. *Jurnal Achta Diuma, Vol 4 (1)*.
- Gunawan, & Aidah, R. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Rajawali Press.
- Hanifah, H., & dkk. (Februari, 2020). Perilaku dan Karakteristik Peserta Didik Berdasarkan Tujuan Pembelajaran. *urnal Manajemen dan Ilmu Pendidikan Vol. 2 No. 1*.
- Hidayat, M. T. (2020). *Pendidikan Kewarganegaraan Sekolah Dasar,*. Surakarta: Muhammadiyah University Press.

Husamah. Global trend of research and development in education in the pandemic era: A systematic literature review. *Research and Development in Education Vol. 2 No.2*, 89-101.

Indonesia.. *Peraturan Pemerintah Nomor 4 tahun 2022 tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 Tentang Standar Nasional Pendidikan, Pasal 40 ayat (4)*. Jakarta.

Indonesia. (t.thn.). *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta: Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2005 Nomor 41 .

Indonesia. *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1 ayat 1*. Jakarta: Sekretariat Negara.

Iqbal, M., Anra, H., & Pratiwi, H. S. (2017). Penerapan Augmented reality Sebagai media Pembelajaran virus dalam mata pelajaran biologi kelas X SMA. *Jurnal sistem dan teknologi informasi (JUSTIN) Jilid 5 No 2*.

Jafar, d. (April 2020). Perancangan Buku Elektronik Pada Pelajaran Matematika Bangun Ruang Sekolah Dasar Berbasis Augmented Reality,. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer, Vol 11, No. 1*.

Jalinus , N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran (Jakarta: Kencana, 2016)*, hlm.11. Jakarta: Kencana.

Jasmani, M. P. (2016). *Winarmo*. UM Press.

Julrissani. (2020). Karakteristik Perkembangan Bahasa dalam Berkomunikasi Siswa Sekolah Dasar di SD Muhammadiyah Karang Bendo Yogyakarta. *Edumaspu, Vol. 4, No. 1*, 72-87.

KBBI. (2024). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.

Kerr, D. (April 1999). *Citizenship Education: an International Comparison*.

Kim, Cangwook., dkk. (2018). *Spectroscopic Influence of Virtual Reality and Augmented Reality Display Devices on the Human Nonvisual*

Characteristics and Melatonin Suppression Response. IEEE Photonics Journal, Volume 10: 4

Komarudin, d. (Oktober 2020). Electronic Magazine Development in Mathematics Learning. *Jurnal Teori dan Aplikasi Matematika, Vol.4 No. 2,*, 97-106.

Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.

Kurniawan, A. d. (2017). *Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) Dan Virtual Reality (VR) Dengan Unity 3D*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Kustandi , C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.

Lubis, Y., & Priharto, D. N. (2021). *Buku Panduan Guru Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan untuk SD Kelas IV*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.

Marlina, d. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.

Muslich, M. (2016). *Text Book Writing: Dasar-Dasar Pemahaman, Penulisan, dan Pemakaian Buku Teks*. D.I. Yogyakarta: Ar Ruzz Media.

Mustikarini, P. (2016). Pengembangan Majalah Fisika sebagai Alternatif Sumber Belajar Mandiri Berkarakter Islami melalui Materi Fluida Dinamis untuk Menumbuhkan Sikap Spiritual dan Motivasi Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Bantul. *Jurnal Pendidikan Fisika Vol. 5*.

Nurdin, E. S. (2016). Analisis Konten Dimensi Implementasi Kebijakan Publik pada Konten Kurikulum Pendidikan Kewarganegaraan di Perguruan Tinggi Sosiohumanika. *Jurnal Pendidikan Sains Sosial dan Kemanusiaan Vol. 9. No.1*, 11-30.

Nuriana, N. (2016). Pengenalan Hewan Menggunakan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran. *JURNAL TIKA 1: Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim*.

Nuruddin. (2011). *Pengantar Komunikasi Masa*. Jakarta: Rajawali Pers.

Puspita, D., & dkk. (2018). D. Puspita dkk, Perkembangan Fisik-Motorik Siswa Usia Dasar: Masalah Dan Perkembangannya. *JIP (Jurnal Ilmiah PGMI) Vol. 4 No.2*, 170-182.

Putri, D. G. (Juli 2021). Development of Augmented Reality for Biology E-Magazine. *Journal of Educational Sciences, Vol. 5 No. 3*, 511-519.

Raharjo. (2020). Analisis Perkembangan Kurikulum PPKn: Dari Rentjana Pelajaran 1947 sampai dengan Merdeka Belajar 2020. *Jurnal UNS, Vol. 15 No.1, hlm. 63-82*, 63-82.

Rahmat, P. S. (2018). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Jakarta: Bumi Aksara.

Rangsing, B., & dkk. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Fisika Berbasis Majalah Pintar Fisika (MSPF) Pada Mata Pelajaran IPA Di SMP (Pokok Bahasan Gerak Pada Benda). *E-Journal Program Sarjana Pendidikan Fisika Universitas Jember*.

Rusmayana, T. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE*. . Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.

S, I. R.-K., & Rohani. (2018). Manfaat Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Matematika: AXION Volume VII*, 91-96.

Selviani, S., & Anggraini, W. (Maret 2018). Pengembangan Media Pembelajaran Majalah Fisika Sebagai Suplemen Pembelajaran Terintegrasi Nilai Keislaman. *Indonesian Journal Of Science And Mathematics Education, Vol.1, Nomor 1*.

Setyadi, R., Kuwendi, U., & Ristiana, M. G. (2019). Digital Literation Through Online Magazine in Learning Reading Comprehension in Elementary School. *Elementary Education 3 No.2*, 103.

- Soeseno, S. (1995). *Teknik Penulisan Ilmiah Populer: Kiat Menulis Nonfiksi Untuk Majalah*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Solihin, I. (2011). *Corporate Social Responsibility*. Jakarta : Salemba Empat.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan: Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Tegeh , I. M., & Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Bali: DIPA FIP Undiksha.
- Tohir, M. (2019). *Inti Sari Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Triwahyudi, P. (2021). Perkembangan Fisik dan Karakteristiknya serta Perkembangan Otak Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Profesi Guru Agama Islam Volume 1, No.1*.
- Widodo, M. (2014). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Tuban: Arti Bumi Intaran.
- Yadnyawati, I. A. (2021). *Perkembangan Peserta Didik*. Denpasar: UNHI Press.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Yuhroh, E. M. (July, 2019). Pengembangan Majalah Matematika Islam dengan Pendekatan Al- Qur'an Sebagai Alternatif Bahan Ajar dalam Menumbuhkan Nilai Islami. *Didaktis: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan Vol. 19, No. 2*.
- Yuniarto, B. (2021). *Wawasan Kebangsaan*. D.I. Yogyakarta: Deepublish.
- Yusuf, L. S., & Sugandhi, N. M. (2016). *Perkembangan Peserta Didik, (Depok, Rajawali Press, 2016) hlm. 64*. Depok: Rajawali Press.
- Zahwa, F. A., & Syafi'I, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi Vol.19 No.1*.