

DAFTAR PUSTAKA

- Aida, M. (2020) *Aplikasi CRUD Berbasis Android dengan Kodular dan Database Airtable*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Angkowo, R. and Kosasih, A. (2007) *Optimalisasi Media Pembelajaran Mempengaruhi Motivasi, Hasil Belajar dan Kepribadian*. Jakarta: PT Grasindo.
- Arsyad, A. (2014) *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Atika, E.D., Mariani, M. and Mulyono, M. (2022) 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Macromedia Flash Menggunakan Pendekatan Realistik untuk Meningkatkan Kemampuan Visual Thinking dan Motivasi Belajar Siswa', *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), pp. 1881–1899. Available at: <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i2.1442>.
- Dwi Surjono, H. (2017) *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. 1st edn. Yogyakarta: UNY Press.
- Fahri, N.W. Al (2022) *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID BERMUATAN EVALUASI HOTS PADA MATERI FUNGI*. Universitas Islam Negeri Walisongo.
- Fikri, H. and Madona, A.S. (2018) *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Edited by Hendrizal. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru.
- Hakky, M.K., Wirasasmita, R.H. and Uska, M.Z. (2018) 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi', *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(1), p. 24. Available at: <https://doi.org/10.29408/edumatic.v2i1.868>.
- Hartini, S. *et al.* (2017) 'Developing Learning Media using Online Prezi Into Materials about Optical Equipments', *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 6(2), pp. 313–317. Available at: <https://doi.org/10.15294/jpii.v6i2.10102>.
- Hisbullah and Selvi, N. (2018) *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar*. Makasar: Aksara Timur.
- Japar, M., Fadhillah, D.N. and Ganang, L. (2019) *Media dan Teknologi*

- Pembelajaran PPKn.*, diakses pada tanggal 30 April 2021, pukul 09.00 WIB). Surabaya: Jakad Publishing. Available at: https://www.google.co.id/books/edition/Media_dan_Teknologi_Pembelajaran/2uZeDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=pengertian+media&printsec=frontcoverhttps://www.google.co.id/books/edition/Media_dan_Teknologi_Pembelajaran/2uZeDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=kelebihan+dan+.
- Kencana, R.T., Usman, H. and Sekaringtyas, T. (2021) 'Pengembangan Media Permainan Catur Rangka Materi Sistem Gerak Manusia Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar', *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2(2), pp. 313–321. Available at: <https://doi.org/10.37478/jpm.v2i2.1122>.
- Kumala, F.N. (2016) *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Ediiide Infografika.
- Nofriyandi *et al.* (2021) 'Peningkatan Kemampuan Desain Media Pembelajaran Matematika Berbasis Education For Sustainable Development Guru', *Community Education Engagement Journal*, 2(2), pp. 21–26. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.25299/ceej.v2i2.6682>.
- Pamungkas, A.S. *et al.* (2018) 'Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe', *Prima: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2), pp. 127–135. Available at: <https://doi.org/10.31000/prima.v2i2.705>.
- Perdana, D. *et al.* (2022) 'Analysis of a Public and Private Networks for Nutrient Measurement System using LoRawan Network', *International Journal Of Computers Communications & Control*, 17(3). Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.15837/ijccc.2022.3.4619>.
- Ramli, M. (2012) 'Media dan Teknologi Pembelajaran'.
- Rismayanti, T.A., Anriani, N. and Sukirwan (2022) 'Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smartphone untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP', *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(01), pp. 859–873. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i1.1286>.
- Rukajat, A. (2018) *Manajemen Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Samatowa, U. (2011) *Pembelajaran IPA di Sekolah-Dasar*. Jakarta: Permata Puri Media.

- Sanaky, H.A. (2013) *Media Pembelajaran Interaktif - Inovatif*. Cet. ke 1. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Shinta sunny *et al.* (2022) 'Pengembangan E-LKPD Berbasis Problem Based Learning (PBL) pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan (JURDIKBUD)*, 2(3), pp. 306–313. Available at: <https://doi.org/10.55606/jurdikbud.v2i3.703>.
- Sumiharsono, R. and Hasanah, H. (2017) *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*. Jawa Timur: Pustaka Abadi.
- Sunarya, Y. (2014) *Kimia Dasar 1*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Sundayana, H.R. (2015) 'Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran', *Alfabeta*.
- Suprihatiningrum, J. (2017) *Strategi Pembelajaran: Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Susanto, A. (2013) *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tafonao, T. (2018) 'Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa', *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), pp. 103–114. Available at: <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.
- Toharudin, U., Hendrawati, S. and Rustaman, A. (2011) *Membangun Literasi Sais Peserta Didik*. Bandung: Humaniora.
- Wisudawati, A.W. (2014) *Metodelogi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Zaini, A.W. (2023) *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV di SDN Bandulan 1 Kota Malang*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.