

**PENGARUH PENGGUNAAN *WEB-BASED GAME*
TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA SMP PADA
PEMBELAJARAN IPA**

Skripsi

**Disusun untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan**



Rizki Aditya Yanuar

1304617053



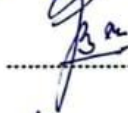
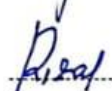



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2024

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

**PENGARUH PENGGUNAAN *WEB-BASED GAME* TERHADAP
MINAT BELAJAR SISWA SMP PADA PEMBELAJARAN IPA**

Nama : Rizki Aditya Yanuar
No. Registrasi : 1304617053

	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Penanggung Jawab:			
Dekan	: <u>Prof. Dr. Muktiningsih N. M.Si.</u> NIP 196405111989032001		12/08/2024
Wakil Penanggung Jawab:			
Wakil Dekan I	: <u>Dr. Esmar Budi, S.Si., M.T.</u> NIP 197207281999031002		12/08/2024
Ketua Penguji	: <u>Eka Putri Azrai, S.Pd, M.Si</u> NIP 197002061998032001		09/08-2024
Sekretaris/ Penguji II	: <u>Dr. Rizhal Hendi Ristanto, M.Pd</u> NIP 198502022015041003		26/07/2024
Anggota:			
Pembimbing I	: <u>Dra. Yulilina Retno Dewahrani,</u> <u>M.Biomed</u> NIP 196407011997032001		08/08/2024
Pembimbing II	: <u>Daniar Setyo Rini, S.Pd., M.Pd</u> NIP 199112292019032018		12/08/2024
Penguji Ahli	: <u>Ade Suryanda, S.Pd., M.Si</u> NIP 197209142005011002		30/07/2024

Dinyatakan lulus ujian skripsi pada tanggal 23 Juli 2024

LEMBAR PERNYATAAN

Saya Mahasiswa Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizki Aditya Yanuar

No. Registrasi : 1304617053

Program Studi : Pendidikan Biologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Pengaruh Penggunaan Web-based Games Terhadap Minat Belajar Siswa SMP pada Pembelajaran IPA”** adalah

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Juli 2024.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.
3. Sumber informasi yang disebutkan dalam teks dan/atau dikutip dari penulis lain yang telah dipublikasikan telah dicantumkan dalam daftar pustaka di bagian akhir halaman skripsi ini sesuai dengan norma, kaidah, dan aturan penulisan ilmiah.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, jika pernyataan ini tidak benar, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku

Jakarta, 11 Juli 2024



Rizki Aditya Yanuar



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rizki Aditya Yanuar
NIM : 1304617053
Fakultas/Prodi : FMIPA / Pendidikan Biologi
Alamat email : hana2020.rizuki2@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengaruh Penggunaan Web-based Game terhadap Minat Belajar Siswa SMP pada
Pembelajaran IPA

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 11 Agustus 2024

Penulis

(RIZKI ADITYA YANUAR)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT, karena hanya atas berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul “Pengaruh Penggunaan *Web-based Games* terhadap Minat Belajar Siswa SMP pada Pembelajaran IPA” ini dapat diselesaikan dengan baik. Penyusunan skripsi ini diajukan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan Biologi di Universitas Negeri Jakarta. Penyusunan skripsi ini telah banyak mendapat bimbingan, dukungan, motivasi, perhatian, dan doa dari berbagai pihak. Maka dari itu, ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Dra. Yulilina Retno Dewahrani, M.Biomed sebagai dosen pembimbing I atas waktu dan tenaga yang telah diberikan melalui bimbingan, doa, bantuan, dan dukungan motivasi dalam proses penulisan skripsi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Daniar Setyo Rini, S.Pd., M.Pd sebagai dosen pembimbing II atas waktu dan tenaga yang telah diberikan melalui bimbingan, doa, bantuan, dan dukungan motivasi dalam proses penulisan skripsi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Ade Suryanda S.Pd., M.Si. sebagai dosen penguji I, dan Dr. Rizhal Hendi Ristanto, M.Pd sebagai dosen penguji II yang telah memberikan bantuan, dukungan, pengajaran dan bimbingan melalui saran dan arahan yang memotivasi penulis untuk menjadikan skripsi ini semakin baik.
4. Dr. Supriyatin, M.S. selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan bantuan, saran, dan dukungan motivasi dalam penulisan skripsi sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
5. Dr. Rusdi, M.Biomed sebagai Koordinator Program Studi Pendidikan Biologi yang selalu memberikan arahan, semangat dan motivasi bagi penulis untuk segera menyelesaikan studi perkuliahan.
6. Dosen dan staf kerja Universitas Negeri Jakarta, khususnya Program Studi Pendidikan Biologi, yang telah memberikan pengajaran ilmu pengetahuan dan mendidik penulis selama perkuliahan.

7. Dedeh Yulianingsih, S.Pd., M.A., Husni Mubarak, S.Pd. sebagai Kepala Sekolah dan Wakil Kepala Sekolah SMP Negeri 51 Jakarta yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian.
8. Para guru, staf, dan siswa kelas VII SMP Negeri 51 Jakarta yang telah membantu penulis dalam proses pengambilan data.
9. Kedua orang tua tercinta, Ayahanda R. Faizal Yanuar dan Ibunda Sunarti yang selalu memberikan segenap rasa kasih sayang, doa, dan dukungan yang sangat besar kepada penulis, adik terbaik Fasya Aditya Yanuar yang selalu membantu dan memberikan semangat penuh kepada penulis dengan caranya sendiri. Serta kepada semua kerabat keluarga besar yang selalu mendukung dan mendoakan.
10. Sahabat saya semasa SMA hingga sekarang Imam Bahari, Devi Hanifah, Starylla Friecylyant Azzurorra, Minna Tjhai, Karina Apriani, Uswatun Khasanah yang membantu saya di masa sulit dan memberi dukungan untuk menyelesaikan kuliah saya.
11. Sahabat dekat saya di perkuliahan: Gian, Tassya, Kiky, Oliv, Rahmaa, Inggit, dan Maria yang menemani masa perkuliahan yang penuh suka dan duka serta terus mendukung satu sama lain hingga saat ini.
12. Kawan-kawan dari Rumpun Biologi *Cocos nucifera*, terutama dari PBA 2017 yang telah memberikan kenangan tak terlupakan selama masa perkuliahan.
13. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu namun telah memberikan dukungan dan bantuan yang baik kepada saya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, demi perbaikan selanjutnya maka penulis mengharapkan saran, masukan, serta kritik yang membangun, untuk penyempurnaan dan perbaikan kedepannya.

Jakarta, Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Perumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Deskripsi Konseptual.....	6
B. Penelitian yang Relevan	13
C. Kerangka Berpikir.....	14
D. Hipotesis Penelitian	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
A. Tujuan Operasional Penelitian.....	16
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	16
C. Metode Penelitian	16
D. Desain Penelitian	16
E. Prosedur Penelitian	17
F. Populasi dan Sampel.....	17
G. Teknik Pengumpulan Data	18
H. Instrumen Penelitian	19
I. Hipotesis Statistik	21
J. Uji Deskriptif	21
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	23
A. Hasil Penelitian	23
B. Pembahasan	26
BAB V KESIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN.....	30
A. Kesimpulan	30

B. Implikasi	30
C. Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	31



DAFTAR TABEL

No.		Halaman
1.	Penilaian dari Skala Likert	18
2.	Kategori Minat Belajar Siswa dalam Persen.....	19
3.	Kisi-kisi Instrumen.....	20
4.	Deskripsi Data Penelitian	23
5.	Tafsiran Uji N-Gain	26



DAFTAR GAMBAR

No.		Halaman
1.	Bagan Kerangka Berpikir	15
2.	Desain Penelitian	16
3.	Persentase Rata-Rata Minat Belajar Siswa Tiap Kelas	24
4.	Persentase Rata-Rata Minat Belajar per Dimensi	24



DAFTAR LAMPIRAN

No.	Halaman
1. Instrumen Minat Belajar Siswa pada Pembelajaran IPA	38
2. Contoh Jawaban Siswa	42
3. Modul Ajar Kurikulum Merdeka	46
4. Alur Tujuan Pembelajaran	52
5. Uji Validitas	59
6. Uji Reliabilitas	60
7. Uji Normalitas	61
8. Uji Homogenitas	62
9. Uji t Independen (<i>Independant Sample t-Test</i>).....	63
10. Data Gain-Score	64
11. Uji N-Gain.....	66
12. Dokumentasi Kegiatan	67
13. Surat Izin Penelitian	69
14. Surat Balasan Sekolah	70