

## المراجع بالعربية

أبراري، فعالية اللعبة احتكار على استيعاب مفردات اللغة العربية بالمدرسة  
الابتدائية الإسلامية الحكومية الثالثة لطلاب الفصل الخامس بالانكاراي  
.http://digilib.iain-palangkaraya.ac.id/3346

Djola, Fakhrun, Ibnu Rawandhy N Hula, Nur Hasaniyah, and Berti  
Arsyad.

"تطوير وسيلة التعليمية لمهارة الاستماع لدى تلاميذ المدرسة الإسلامية"  
(٤٩٦٤) no. 1 (د.ت): ٣٥١-٣٧٠.

منى، نيلول. "تطوير اللعبة" مونوبولي "لمهارة الكلام في المدرسة الثانوية الإسلامية  
الحكومية الثانية. "Universitas Islam Negeri Maulana Malik  
.Ibrahim, 2019

أولفي دوي دماينتي. "استخدام وسيلة مونوبولي اللغة لترقية التحصيل الدراسي في  
تعليم اللغة العربية لمادة التراكيب (دراسة شبه تجربة على التلاميذ  
الصف الخامس في مدرسة شيرويوم الابتدائية الإسلامية شيفيندي  
باندونج الغربية)". Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati  
.Bandung, 2022

ناسوتيون، نورحكمة. "استخدام وسائل الصورة في ترقية الرغبة للتلاميذ في تعلم

اللغة العربية في فصل السابع متوسطة الأعدادية الإسلامية نهضة العلماء

بارنجونن المركزية اولو بارومون مقاطعة بادانج لاوس". IAIN

.Padangsidimpuan، ٢٠١٨.



## المراجع بالإنجليزية

- Hackett, Lisa J, and Jo Coghlan. "Why Monopoly Monopolises Popular Culture Board Games". *M/C Journal* 26, no. 2 SE- (ابريل ٢٦, ٢٠٢٣).  
<https://www.journal.media.culture.org.au/index.php/mcjjournal/article/view/2956>.
- Isroani, Farida, Noornajihan Jaafar, and Muflihaini Muflihaini. "Effectiveness of E-Learning Learning to Improve Student Learning Outcomes at Madrasah Aliyah". *International Journal of Science Education and Cultural Studies* 1, no. 1 (2022): 42–51.
- Kennedy, Rod. *Monopoly: The Story Behind the World's Best Selling Game*. Layton: Gibbs Smith, 2004.  
[https://books.google.co.id/books?id=s38\\_PtWbxR0C&dq=history+of+monopoly+game+&lr=&hl=id&source=gbs\\_navlinks\\_s](https://books.google.co.id/books?id=s38_PtWbxR0C&dq=history+of+monopoly+game+&lr=&hl=id&source=gbs_navlinks_s).
- Knechel, W Robert. "Using a Business Simulation Game as a Substitute for a Practice Set" 4, no. 2 (1989): 411–424.
- Kusmiarti, Reni, and Ira Yuniati. "Improving Student Communication Skills in Learning Indonesian Language Through Collaborative Learning" (2020).

## المراجع بالإنجليزية

- Abdur, Mulyono. "Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar". Malang: IKIP Malang, 1990.
- Alfani, Muhammad Iqbal, and Nurul Huda. "Pengembangan Alat Permainan Arabic Edugame Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Kelas VII A MTs Negeri 10 Sleman". *Edulab: Majalah Ilmiah Laboratorium Pendidikan* 4, no. 2 (2019).
- Allukmana, Restianah. "Keefektifan Media Permainan Monopoli Terhadap Keterampilan Berbicara Bahasa Arab Siswa Kelas VIII MTs Negeri 1 Semarang Tahun Ajaran 2014/2015". *Skripsi Prodi Bahasa Arab Jurusan Bahasa dan Sastra Asing Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Semarang 2015* (2015).
- Aminudin, Aminudin. "Media Pembelajaran Bahasa Arab". *AI-MUNZIR* 7, no. 2 (2014): 13–28.
- Arikunto, Suharsimi. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2011.
- Bloom, Nicholas, و John Van Reenen. "FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PENCAPAIAN PELAJAR DALAM PENGAJARAN & PEMBELAJARAN BAHASA ARAB: SATU TINJAUAN DI SMAP KAJANG". *NBER Working Papers* (2013): 89.  
<http://www.nber.org/papers/w16019>.
- Cecep Kustandi dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidikdi Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media, 2020.
- Dasopang, Aprida Pane dan Muhammad Darwis. "Belajar dan Pembelajaran". *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman* 3 (2017): 333–352.
- Dimiyati dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2013.
- Hakim, Thursan. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Puspa Swara, 2000.
- Hamdi, Asep Saipul. *Metode Penelitian Kuantitatif Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.

- Idi, Abdullah. *Pengembangan kurikulum: teori dan praktik*. Gaya Media Pertama, 1999.
- Isnawan, Muhammad Gilang. *KUASI-EKSPERIMEN*. Lombok Barat: Nashir Al-Kutub Indonesia, 2020.
- Jalmur, Nizwardi. *Media dan sumber pembelajaran*. Kencana, 2016.
- Kurniawan, Dimas Afif. "Penggunaan Media Belajar Monopoli Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran* 3, no. 1 (2020): 10–15.
- Magdalena, Ina;, Nur; Fajriyati Islami, Eva Alanda; Rasid, and Nadia Tasya; Diasty. "Ranah Kognitif". *EDISI : Jurnal Edukasi dan Sains* 2, no. 1 (2020): 132–139. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>.
- Margono. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2004.
- Miftah, M. "Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa". *Jurnal Kwangsan* 1, no. 2 (2013): 95.
- Munawwaroh, Ela Isnani, و Syarifah Syarifah. "Penggunaan permainan monopoli pada pelajaran bahasa Arab siswa kelas VIII MTs N 1 Bangka Tengah". *AL-MU'ARRIB: JOURNAL OF ARABIC EDUCATION* 1, no. 2 (2021): 16–28.
- Noermanzah, Noermanzah, Syaiful Abid, و Epa Aprika. "Pengaruh Teknik Send a Problem terhadap Kemampuan Menulis Daftar Pustaka Siswa Kelas XI SMA Negeri 4 Lubuklinggau". *Jurnal KIBASP (Kajian Bahasa, Sastra dan Pengajaran)* 1, no. 2 (2018): 171–181.
- Pakpahan, Andrew Fernando. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Rasyid, Isran. "Manfaat Media dalam Pembelajaran". *AXIOM: Jurnal Pendidikan dan Matematika* VII (2018): 94.
- Saussure, Ferdinand de. *Pengantar Linguistik Umum*. تحرير Harimukti Kridalaksana. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press, 1988.
- Slameto. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Suainingsih. "Pengembangan metode pengajaran kosakata berbasis Monopoli (Penelitian Perkembangan - Kelas 10 SMK Muhammadiyah VI Jakarta)", د.ت.
- Sudjana, Nana. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 2005.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.

Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2013.

Suprijono, Agus. *Cooperative Learning Teori Dan Aplikasi Paikem*.

Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.

Zahratun. "Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab (Mufrodat) Melalui Penggunaan Media Kartu Kosakata Bergambar (Penelitian Tindakan Pada Siswa Kelas I MI Nurul Hakim Kediri Lombok Barat", 2015.

Zulhannan, Drs. "Teknik Pembelajaran Bahasa Arab Interaktif". *PT. Raja Grafindo Persada* (2014).

