

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN WORD FLASH  
CARD MELALUI PERMAINAN UALAR TANGGA  
TERHADAP PENGUASAAN KOSAKATA SISWA KELAS  
V SEKOLAH DASAR  
(EKSPERIMENT SD KECAMATAN SENEN JAKARTA  
PUSAT)**



Oleh :

RODIATUSSHOLIHAH

1107619143

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Mendapatkan  
Gelar Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN  
PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI**

Judul	:	Pengaruh Media Pembelajaran Word Flash Card melalui Permainan Ular Tangga Terhadap Penguasaan Kosakata Siswa Kelas V Sekolah Dasar (Eksperimen SD Kecamatan Senen, Jakarta Pusat)
Nama Mahasiswa	:	Rodiatussholihah
Nomor Registrasi	:	1107619143
Program Studi	:	Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Tanggal Ujian	:	Senin, 8 Juli 2024

Menyetujui,

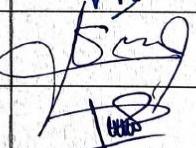
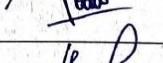
Pembimbing I

Dr. Gusti Yarmi, M.Pd  
NIP. 196607311992031001

Pembimbing II

Prof. Dr. Iva Saniah, M.Pd  
NIP. 196402261988032002

**Panitia Sidang Skripsi**

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, M.Pd. (Penanggung Jawab)*		9 - 08 - 2024
Dr. Wirda Hanim, M.Psi. (Wakil Penanggung Jawab)**		9 - 08 - 2024
Dr. Gusti Yarmi, M.Pd (Koordinator Program Studi)***		18 - 07 - 2024
Petrus Paulus Mbette Suhendro, M.Pd (Ketua Sidang)****		18 - 07 - 2024
Dr. Nidya Chandra Muji Utami, M.Si (Anggota Pengujian)****		17 - 07 - 2024
Chrisnaji Banindra Yudha, M.Pd (Anggota Pengujian)****		18 - 07 - 2024

Catatan:

\* Dekan FIP

\*\* Wakil Dekan I

\*\*\* Koordinator Program Studi

\*\*\*\* Dosen Pengujian selain Pembimbing



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
 UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
**UPT PERPUSTAKAAN**  
 Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
 Telepon/Faksimili: 021-4894221  
 Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
 KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini,  
 Saya:

Nama : Rodiatussholihah  
 NIM : 1107619143  
 Fakultas/Prodi : Ilmu Pendidikan  
 Alamat email : rodiatulssh@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi       Tesis       Disertasi      Lain-lain (...)

yang berjudul : **Pengaruh Media Pembelajaran Word Flash Card melalui Permainan Ular Tangga Terhadap Penguasaan Kosakata Siswa Kelas V Sekolah Dasar (Eksperimen SD Kecamatan Senen, Jakarta Pusat)**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 16 Juli 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Rodiatussholihah".

Rodiatussholihah

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN WORD FLASH CARD  
MELALUI PERMAINAN ULAR TANGGA TERHADAP  
PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS SISWA KELAS  
V SEKOLAH DASAR (EKSPERIMENT SD KECAMATAN SENEN,  
JAKARTA PUSAT)**

(2024)

Rodiatussholihah

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui terdapat atau tidaknya pengaruh media pembelajaran word flash card terhadap penguasaan kosakata bahasa Inggris siswa kelas V sekolah dasar. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif eksperimen dengan desain penelitian *pretest-posttest control group design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V SD di wilayah Kecamatan Senen, Jakarta Pusat. Pengambilan sampel menggunakan teknik *cluster random sampling*. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan instrumen final berupa tes yang dilakukan di SDN Kenari 08 kelas V-B sebagai kelas eksperimen dan kelas V-C sebagai kelas kontrol. Penelitian ini menggunakan uji normalitas dengan uji Kolmogorov-Smirnov dan homogenitas dengan uji Fisher sebagai uji prasyarat analisis data. Pengujian hipotesis pada penelitian ini menggunakan uji-t pada taraf signifikansi  $\alpha = 0,05$  dengan nilai  $t_{hitung} (2,002) > t_{tabel} (2,726)$  sehingga  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh positif yang signifikan dari media pembelajaran word flash card melalui permainan ular tangga terhadap penguasaan kosakata bahasa Inggris siswa kelas V sekolah dasar. Oleh karena itu, guru dapat menggunakan media pembelajaran word flash card melalui permainan ular tangga sebagai salah satu alternatif media pembelajaran dalam pembelajaran bahasa Inggris sehingga tujuan pembelajaran dapat terdapat dengan baik dan akan berpengaruh positif terhadap penguasaan kosakata bahasa Inggris siswa.

Kata Kunci: *Word Flash Card, Ular Tangga, Kosakata bahasa Inggris.*

**THE EFFECT OF WORD FLASH CARD LEARNING MEDIA  
THROUGH SNAKES AND LADDERS GAMES ON THE  
MASTERY OF ENGLISH VOCABULARY OF FIFTH GRADE  
ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS (AN EXPERIMENT OF  
ELEMENTARY SCHOOL IN SENEN DISTRICT, CENTRAL  
JAKARTA)**

**(2024)**

**Rodiatussholihah**

**ABSTRACT**

*This study aims to determine whether or not there is an effect of word flash card learning media on the mastery of English vocabulary of fifth grade elementary school students. This research is an experimental quantitative research with pretest-posttest control group design. The population in this study were all fifth grade elementary school students in Senen District, Central Jakarta. The technique of getting the sample was cluster random sampling technique. Data collection was carried out using the final instrument in the form of a test conducted at SDN Kenari 08 class V-B as the experimental class and class V-C as the control class. This study used normality test with Kolmogorov-Smirnov test and homogeneity with Fisher test as prerequisite test of data analysis. Hypothesis testing in this study used t-test at the significance level  $\alpha = 0.05$  with the value of  $t_{\text{count}} (2.002) > t_{\text{table}} (2.726)$  so that  $H_0$  was rejected and  $H_a$  was accepted. The results showed that there is a significant positive effect of word flash card learning media through snakes and ladders game on English vocabulary mastery of fifth grade elementary school students. Therefore, teachers can use word flash card learning media through snakes and ladders game as one of the alternative learning media in learning English so that purpose of the learning can be achieved well and will have a positive effect on students' mastery of English vocabulary.*

**Keywords:** Word Flash Card, Snakes and Ladders, English Vocabulary.

**SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Rodiatussholihah  
No. Registrasi : 1107619143  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "Pengaruh Media Pembelajaran *Word Flash Card* melalui Permainan Ular Tangga Terhadap Penguasaan Kosakata Siswa Kelas V Sekolah Dasar (Eksperimen SD Kecamatan Senen, Jakarta Pusat)" adalah:

1. dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian/pengembangan pada bulan Februari – Maret 2024.
2. bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 12 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



Rodiatussholihah

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT (Tuhan Yang Maha Esa) karena berkat rahmat dan karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar yang berjudul “Pengaruh Media Pembelajaran *Word Flash Card* melalui Permainan Ular Tangga Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Siswa Kelas V Sekolah Dasar (Eksperimen SD Kecamatan Senen, Jakarta Pusat)”.

Peneliti juga ingin mengucapkan terima kasih kepada Dr. Murni Winarsih, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta, Dr. Wirda Hanim, M.Psi., selaku Wakil Dekan I FIP UNJ. Selain itu, peneliti juga ingin mengucapkan terima kasih kepada Dr. Gusti Yarmi, M.Pd., selaku Koordinator Program Studi PGSD FIP UNJ sekaligus dosen pembimbing I, serta Prof. Dr. Iva Sarifah, M.Pd. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu, memberikan masukan dan saran, serta membimbing peneliti dalam proses penggeraan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.

Ucapan terima kasih juga peneliti sampaikan kepada Kepala SDN Kenari 08, Bapak Abdullah Cahyono Hadi, S.Pd., M.Si., serta Ibu Tri Agustiningrum, M.Pd., selaku Wakil Kepala SDN Kenari 08 yang telah mengizinkan dan membantu peneliti dalam melakukan penelitian. Kepada Ibu Hasti Nuansari, S.Pd., selaku guru mata pelajaran bahasa Inggris, yang telah memberikan masukan dan saran kepada peneliti, juga Ibu Rasuna, S.Pd., dan Ibu Kurnia, S.Pd., selaku Wali Kelas VB dan VC yang telah menerima dan membantu peneliti selama penelitian dilaksanakan.

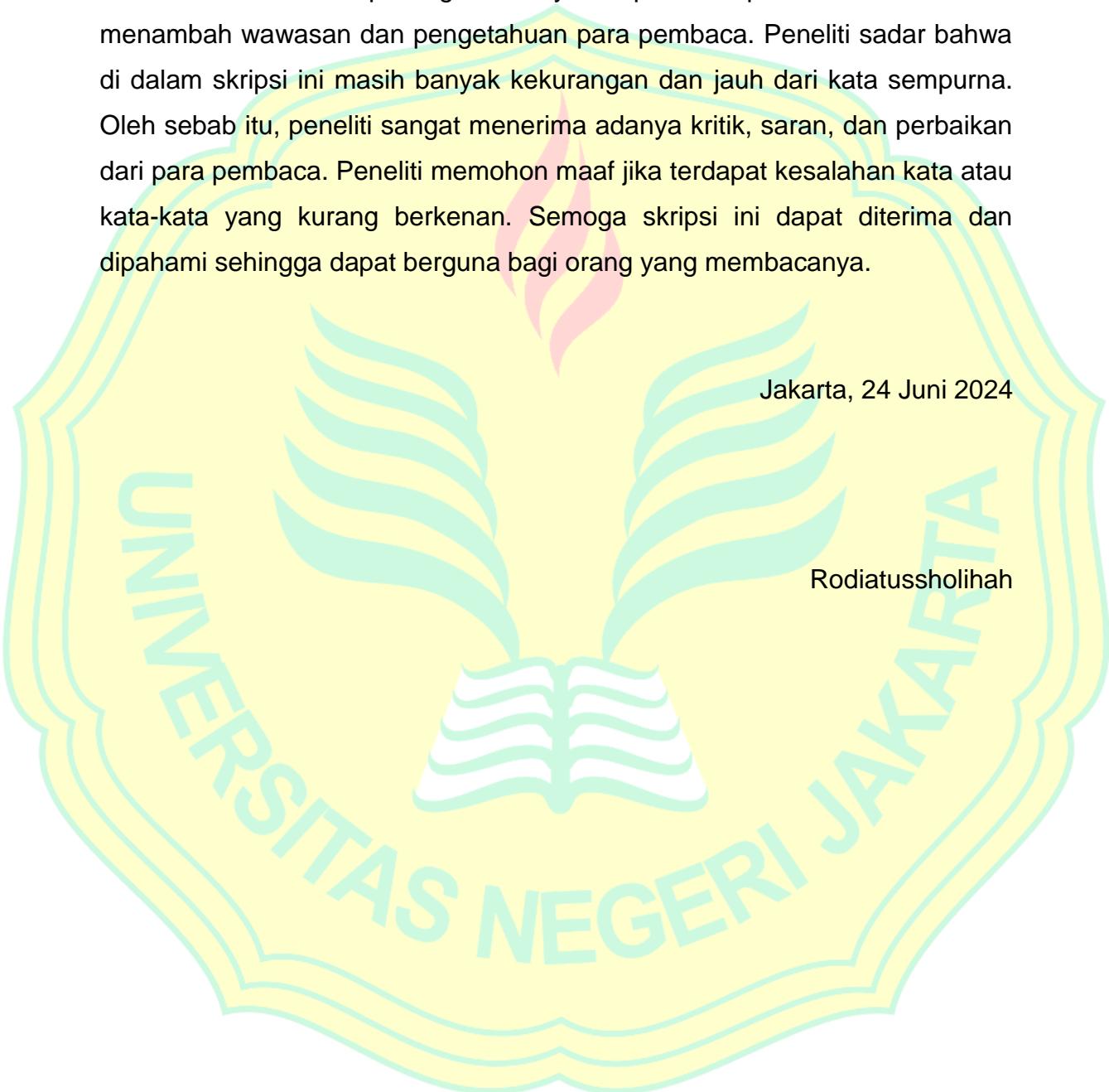
Tidak lupa peneliti ucapkan terima kasih kepada orang tua, Bapak Ruslan dan Ibu Wahidah, serta kakak dan adik yang senantiasa mendoakan

dan mendukung baik secara moril dan materil sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Peneliti berharap dengan adanya skripsi ini dapat bermanfaat dalam menambah wawasan dan pengetahuan para pembaca. Peneliti sadar bahwa di dalam skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, peneliti sangat menerima adanya kritik, saran, dan perbaikan dari para pembaca. Peneliti memohon maaf jika terdapat kesalahan kata atau kata-kata yang kurang berkenan. Semoga skripsi ini dapat diterima dan dipahami sehingga dapat berguna bagi orang yang membacanya.

Jakarta, 24 Juni 2024

Rodiatussholihah



## DAFTAR ISI

### COVER JUDUL

### LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN

PANITIA UJIAN SKRIPSI ..... ii

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI..... iii

ABSTRAK ..... iv

ABSTRACT ..... v

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI ..... vi

KATA PENGANTAR ..... vii

DAFTAR ISI ..... ix

DAFTAR TABEL ..... xii

DAFTAR GAMBAR ..... xiii

DAFTAR LAMPIRAN ..... xiv

BAB I PENDAHULUAN ..... 1

    A. Latar Belakang Masalah ..... 1

    B. Identifikasi Masalah ..... 6

    C. Pembatasan Masalah ..... 6

    D. Perumusan Masalah ..... 7

    E. Kegunaan Penelitian ..... 7

### BAB II KAJIAN TEORETIK, KERANGKA BERPIKIR,

DAN HIPOTESIS PENELITIAN ..... 9

    A. Deskripsi Teoretik ..... 9

        1. Media Pembelajaran ..... 9

        2. *Flash Card* ..... 15

        3. Permainan Ular Tangga ..... 18

        4. Penguasaan Kosakata ..... 20

5. Pembelajaran Bahasa Inggris di SD .....	22
6. Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Bahasa Siswa SD .....	25
B. Hasil Penelitian Yang Relevan .....	26
C. Kerangka Berpikir .....	28
D. Hipotesis Penelitian .....	29
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
A. Tujuan Penelitian .....	30
B. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	30
C. Metode Dan Desain Penelitian .....	30
D. Populasi Dan Sampel .....	33
E. Teknik Pengumpulan Data .....	35
1. Definisi Konseptual .....	35
2. Definisi Operasional .....	35
3. Kisi-Kisi Instrumen .....	36
4. Validasi Instrumen .....	37
a. Uji Validitas .....	37
b. Perhitungan Reliabilitas .....	38
c. Tingkat Kesukaran .....	39
d. Daya Beda .....	40
F. Teknik Analisis Data .....	41
1. Uji Prasyarat Analisis .....	41
a. Uji Normalitas .....	41
b. Uji Homogenitas .....	42
2. Uji Hipotesis.....	43
G. Hipotesis Statistik .....	43
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
A. Deskripsi Data .....	45

1. Deskripsi Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	45
2. Deskripsi Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	47
3. Deskripsi Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	49
4. Deskripsi Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	51
B. Pengujian Persyaratan Analisis Data .....	53
C. Pengujian Hipotesis .....	56
D. Pembahasan .....	58
E. Keterbatasan Penelitian .....	63
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>64</b>
A. Kesimpulan .....	64
B. Implikasi .....	65
C. Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>71</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rencana Penelitian Menggunakan Pretest dan Posttest .....	31
Tabel 3.2 Hal yang Disamakan dan Dibedakan .....	32
Tabel 3.3 Daftar SD Negeri di Kecamatan Senen.....	33
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Tes .....	36
Tabel 3.5 Kriteria Pengujian Reliabilitas .....	39
Tabel 3.6 Kriteria Indeks Kesukaran .....	40
Tabel 3.7 Hasil Uji Tingkat Kesukaran .....	40
Tabel 3.8 Kriteria Daya Pembeda .....	41
Tabel 4.1 Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	45
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	46
Tabel 4.3 Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	47
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	48
Tabel 4.5 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	49
Tabel 4.6 Distribusi Frekuensi <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	50
Tabel 4.7 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	51
Tabel 4.8 Distribusi Frekuensi <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	52
Tabel 4.9 Rangkuman Analisis Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> .....	54
Tabel 4.10 Rangkuman Analisis Uji Normalitas Data <i>Posttest</i> .....	54
Tabel 4.11 Rangkuman Analisis Uji Homogenitas Data <i>Pretest</i> .....	55
Tabel 4.12 Rangkuman Analisis Uji Homogenitas Data <i>Posttest</i> .....	56
Tabel 4.13 Hasil Perhitungan Uji Hipotesis (uji-t) .....	58

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Grafik Histogram <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	47
Gambar 4.2 Grafik Histogram <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	49
Gambar 4.3 Grafik Histogram <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	51
Gambar 4.4 Grafik Histogram <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	53



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Penelitian .....	72
Lampiran 2 Perhitungan Hasil Uji Coba Instrumen .....	108
Lampiran 3 Data Hasil Penelitian.....	116
Lampiran 4 Perhitungan Pengujian Persyaratan Analisis .....	128
Lampiran 5 Perhitungan Pengujian Hipotesis .....	134
Lampiran 6 Surat Keterangan Penelitian .....	135
Lampiran 7 Daftar Riwayat Hidup .....	138

