

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.

Kurniasih, I., & Sani, B. (2015). *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran untuk Peningkatan Profesionalitas Guru*. Surabaya: Kata Pena.

Sardiman. (2018). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*. Bandung: Alfabeta.

Sukardi. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Uno, H. B. (2021). *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Jurnal

Annisa, R. P., Pratiwi, S. A., & Haimah, S. (2020). Penggunaan Media dalam Pembelajaran Pkn SD. *Jurnal Pendidikan dan Dakwah*, 2(3), 386–395.

Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18.

AR, H. S. (2022). Mengembangkan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Ta'dib: Jurnal Pendidikan Islam dan Isu-Isu Sosial*, 20(1), 25–42.

Joni, et. all. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.

Fatmawati, L., Hamidah, S., Ningrum, M. K., Gilang Ramadhan, M., & Rondli, W. S. (2023). Prosiding Seminar Nasional Dies Natalis Universitas Muria Kudus ke-43 Implementasi Sustainable Development Goals dalam Kajian Disiplin Ilmu Volume 2 Nomor 1 2023 Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Powtoon terhadap Mata Pelajaran PPKn . 2(2017), 346–358.

- Febrita, Y., & Ulfah, M. (2019). Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Prosiding DPNPM Unindra 2019, 0812(2019)*, 181–188.
- Gleko, G., & Lamba, L. L. (2019). Hubungan Pengelolaan Kelas dengan Motivasi Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Siswa Kelas VIII pada SMP Kimang Buleng Nita Kecamatan Nita Kabupaten Sikka 1. *4(1)*
- Ibrahim, M. (2019). Pemanfaatan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Paket C. *Edusentris*, *5(1)*, 23.
- Imanuddin, H., & Aziz, H. M. A. (2020). Efektifitas Media Visual untuk Meningkatkan Kompetensi Keterampilan Anak Didik dalam Melaksanakan Shalat Sunnah Rawatib. *Jurnal Penelitian Tarbawi: Pendidikan Islam dan Isu-Isu Sosial*, *5(2)*, 1–14.
- Joni. (2015). Hubungan Media Pembelajaran dan Motivasi Belajar terhadap Prestasi Belajar Bidang Studi Sejarah Siswa SMA Negeri 3 Lumajang. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)*, *9(2)*, 1198–1209.
- Kurniawan, K., Ismaya, B., & Hidayat, A. S. (2022). Motivasi Belajar Siswa Kelas XI dalam Pembelajaran Beladiri Pencak Silat di SMK Rosma. *Jurnal Ilmiah Wahana*, *8(19)*, 489–496.
- Mahbub, M., & Khusnul, R. (2022). Pengembangan Media Audio Visual untuk Pembelajaran Maharah Istima' di Madrasah Tsanawiyah Al-Amiriyah Blokagung Banyuwangi. *TADRIS AL-ARABIYAT: Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan Bahasa Arab*, *2(2)*, 252–264.
- Mutma'innah, M., Nugraha, F., & Wakih, A. A. (2023). Hubungan Motivasi Belajar dan Media Pembelajaran Audio Visual terhadap Minat Belajar Siswa. *Motivasi Pendidikan dan Bahasa*, *1(3)*, 284–300.
- Ningsih. (2021). Hubungan Media Pembelajaran dengan Peningkatan Siswa pada Mata Pelajaran PAI di SMP IPTEK Sengkol Tangerang Selatan. *Tarbawai: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, *6(01)*, 77–92.
- Nurhidayati, V. N., Fitra Ramadani, Fika Melisa, & Desi Armi Eka Putri. (2023). Penerapan Media Pembelajaran terhadap Motivasi Siswa. *Jurnal Binagogik*, *10(2)*, 99–106.
- Nurihsan, F., & Zakaria, Y. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Video Tutorial Berbasis Powtoon untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X di Sman 1. *ICT Learning*, *XX*.

- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171.
- Putriani, J. D., & Hudaidah, H. (2021). Penerapan Pendidikan Indonesia di Era Revolusi Industri 4.0. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(3), 831–838.
- Renata Ginting, R., Verbina Ginting, E., Jannah Hasibuan, R., & Masri Perangin-angin, L. (2022). Analisis Faktor Tidak Meratanya Pendidikan di SDN 0704 Sungai Korang. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3(04), 407–416.
- Salsabila, U. H., Sofia, M. N., Seviarica, H. P., & Hikmah, M. N. (2020). Urgensi Penggunaan Media Audiovisual dalam Meningkatkan Motivasi Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar. *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 25(2), 284–304.
- Sartika, F., Desriwita, E., & Ritonga, M. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar PAI di Sekolah dan Madrasah. *Humanika*, 20(2), 115–128.
- Sofian, M. (2019). Konsep Pendidikan Islam dalam Perspektif Ibnu Khaldun dan Relevansinya terhadap Uu Sisdiknas No. 20 Tahun 2003. *Tawazun: Jurnal Pendidikan Islam*, 10(2), 311.
- Suhendra, I., Enawaty, E., & Melati, H. A. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual Powtoon terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Materi Unsur Senyawa Campuran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 1–8.
- Sundoro, D. P., & Setya Chendra Wibawa. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Berbasis Virtual Reality (VR) pada Mata Pelajaran Komposisi Foto Digital di SMK Kartika 2 Surabaya. *Jurnal IT-EDU*, 04(1), 219–224.
- Tambunan, N., Jeniffer, Paramita, D., & Halim, A. (2016). Pemanfaatan Media Gambar untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Prosiding Seminar Nasional Inovasi dan Pembelajaran Sains*, 1(1), 201–206.
- Turdjai. (2016). Pengaruh Pendekatan Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Mahasiswa. *Triadik*, 15(2), 17–29.
- Wulandari, I. S., Salam, M., & Fauzan, A. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon terhadap Hasil Belajar PPKN pada Siswa Kelas X MIPA di SMA Negeri 8 Kota Jambi. *FKIP PPKN Universitas Jambi*, 1–10.