

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarizi, M., & Yugopuspito, P. (2020). Pengembangan Museum Virtual Reality Berbasis Inkuiri Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan. *Jurnal Pendidikan*, 21(2), 94–103. <https://doi.org/10.33830/jp.v21i2.974.2020>
- Amira. (2022). Media: Pengertian, Fungsi, dan Jenis-Jenis. *Gramedia Blog*. <https://www.gramedia.com/literasi/media/>
- Adminlp2m. (2022). *Pengambilan Sampel Berurutan – Definisi, Contoh, dan Keuntungan*. Lp2m.Uma.Ac.Id. <https://lp2m.uma.ac.id/2022/01/22/pengambilan-sampel-berurutan-definisi-contoh-dan-keuntungan/>
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 29. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>
- Adminlp2m. (2022). *Pengambilan Sampel Berurutan – Definisi, Contoh, dan Keuntungan*. Lp2m.Uma.Ac.Id. <https://lp2m.uma.ac.id/2022/01/22/pengambilan-sampel-berurutan-definisi-contoh-dan-keuntungan/>
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. 245. <https://doi.org/https://doi.org/10.5281/zenodo.7054336>
- Darojat, M. A., Ulfa, S., & Wedi, A. (2022). Pengembangan Virtual Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 91–99. <https://doi.org/10.17977/um038v5i12022p091>
- Fudholi, D. H., Kurniawan, R., Jalaputra, D. P. E., & Muhimmah, I. (2020). Development of Virtual Reality Applications with the ADDIE Model for Prospective Educators of Children with Autism. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(4), 672–681. <https://doi.org/10.29207/resti.v4i4.2092>
- Habibi, M. T., Annas, F., Okra, R., Musril, H. A., & Artikel, S. (2023). Perancangan Media Promosi Sekolah Berbasis Virtual Reality. *Intellect : Indonesian Journal of Innovation Learning and Technology*, 02(01), 17–32. <https://10.0.223.167/intellect.v2i1.278>
- Lee, M., Lee, S. A., Jeong, M., & Oh, H. (2020). Quality of virtual reality and its impacts on behavioral intention. *International Journal of Hospitality Management*, 90(October 2019), 102595. <https://doi.org/10.1016/j.ijhm.2020.102595>
- Rachman, T. (2018). Pengaruh Gaya Kepemimpinan Dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Kantor Samsat Kota Sukabumi. *Angewandte Chemie International Edition*,

6(11), 951–952., 2(2), 10–27.

Ramadhika, P. (2019). BAB II Tinjauan Pustaka BAB II TINJAUAN PUSTAKA 2.1. 1–64. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.

Rindayati, E., Putri, C. A. D., & Damariswara, R. (2022). Kesulitan Calon Pendidik dalam Mengembangkan Perangkat Pembelajaran pada Kurikulum Merdeka. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 3(1), 18–27. <https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.104>

Shabir, A. (2022). Ujicoba Penggunaan Teknologi Virtual Reality sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 696–702.

Thabroni, G. (2022). *Media Pembelajaran: Pengertian, Ciri, Fungsi, Kriteria, dsb.* Serupa.Id. <https://serupa.id/media-pembelajaran/>

Ramadhika, P. (2019). BAB II Tinjauan Pustaka BAB II TINJAUAN PUSTAKA 2.1. 1–64. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.

Retnawati, H., Sulistyaningsih, E., & Yin, L. Y. (2018). Students' readiness to teaching practice experience: A review from the mathematics education students' view. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 5(1), 1–17. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v5i1.18788>

Riadi, M. (2024). *Virtual Reality (VR) - Pengertian, Aspek, Jenis dan Penggunaan.* Kajianpustaka.Com. <https://www.kajianpustaka.com/2024/01/virtual-reality.html>

Shabir, A. (2022). Ujicoba Penggunaan Teknologi Virtual Reality sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 696–702.

Thabroni, G. (2022). *Media Pembelajaran: Pengertian, Ciri, Fungsi, Kriteria, dsb.* Serupa.Id. <https://serupa.id/media-pembelajaran/>

Yuana, M. (2019). *Pengertian Guru: Definisi, Tugas, dan Peran Guru dalam Pendidikan.* <https://www.smamyserang.sch.id/>.
<https://www.smamyserang.sch.id/baca/pengertian-guru-definisi-tugas-dan-peran-guru-dalam-pendidik>