

DAFTAR PUSTAKA

- Akbae, M. R. (n.d.). *Flashcard Sebagai Media Pembelajaran dan Penelitian*. 12.
- Akbar, M. R. (2022). *Flash Card sebagai Media Pembelajaran dan Penelitian*. Sukabumi: CV. Haura Utama.
- Anitah Sri W, d. (2008). *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka, 26-27.
- Arsyad, A. (n.d.). *Media Pembelajaran*. 119-220.
- Branch, K. L. (2002). *Survey of Instructional Development*. New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse University.
- Branch, R. M. (n.d.). *Instructional design: The ADDIE approach*. Springer Science & Business Media.
- Dewi S. Prawiradilaga. (2014). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. In D. S. Prawiradilaga, *Wawasan Teknologi Pendidikan* (p. 31). Jakarta: Prenada Media Group.
- Dick, W. C. (2014). *The systematic design of instruction*. Pearson.
- Dr. Ahdar Djamaluddin, S. S. (n.d.). *Belajar dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. In S. S. Dr. Ahdar Djamaluddin, *Belajar dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis* (p. 13).
- Dkk., A. S. (1996). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. In A. S. Dkk., *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. (p. 38). Jakarta: PT. Raya Grafindo Persada.

- Dr. Muhammad Hasan, S. M. (n.d.). Meda Pembelajaran. In S. M. Dr. Muhammad Hasan, *Meda Pembelajaran* (pp. 29-31).
- Febriyanti Utami, R. W. (n.d.). Pengembangan Media Flashcard Berbasis Augmented Reality pada Materi Mengenal Binatang Laut. 1720.
- Hamalik, O. (n.d.). Proses Belajar dan Mengajar. In O. Hamalik, *Proses Belajar dan Mengajar* (pp. 53-54).
- Indriyani, L. (n.d.). Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa. 19.
- Ibda, F. (n.d.). Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget . 33-34.
- Junfeng Yang, R. H. (n.d.). Educational Technology a Primer for the 21st Century. In R. H. Junfeng Yang, *Educational Technology a Primer for the 21st Century* (p. 27).
- Kusumawati, R. (n.d.). Pengembangan Media Flashcard Tema Binatang Untuk Anak Kelompok B Di Taman Kanak-Kanak Asemjajar-Surabaya. 25.
- Maghfiroh, L. S. (n.d.). Pengaruh Keterampilan Dasar Menganyam Enceng Gondok Terhadap Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun Di Tk Aisyiyah Bustanul Athfal 03 Kadet Suwoko Lamongan . 2-3.
- Mariati Simatupang, L. S. (n.d.). Pengembangan Program Pembelajaran. In L. S. Mariati Simatupang, *Pengembangan Program Pembelajaran* (p. 7).
- Mulyatiningsih, E. (n.d.). Pengembangan Model Pembelajaran. In E. Mulyatiningsih, *Pengembangan Model Pembelajaran* (p. 4).
- Nasution, S. (1989). Kurikulum dan Pengajaran . In S. Nasution, *Kurikulum dan Pengajaran* (p. 102). Jakarta: Bina Aksara.

- Nenny Mahyuddin, Y. S. (n.d.). Efektivitas Penggunaan Video Camera Dalam Pembelajaran Dan Implikasinya Terhadap Pelayanan Anak Usia Dini (Usia 4-6 Tahun) Di Kota Padang. 47.
- Oktaviani, E. (n.d.). Penggunaan Media Flashcard Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Anak Usia 5-6 Tahun Di Tk Tunas Bangsa Penantian Ulubelu Tanggamus. 3
- Praditya, P. A. (n.d.). Model-Model Desain Pembelajaran. 13-14.
- Rahmasari, B. S. (n.d.). The Use Of Flashcards In Teaching Vocabulary At Fourth Grade Students Of Sdn Sukosari 02 Dagangan Madiun. 2.
- Ririn Setyorini, N. V. (n.d.). Peningkatan Kecerdasan Verbal Linguistik Anak Usia Dini Melalui Permainan “Gerbong Kata”. 133.
- Shofani, A. (2021). Pengembangan Tahsin Al Qur’an secara Virtual pada Siswa MI Shirothol Mustaqim Dawuhan. *JURNAL KEPENDIDIKAN*, 208.
- Sutrisno. (n.d.). Efektifitas Pengembangan Masyarakat Islam Berbasis Pendidikan Agama Melalui Program CSR (Campus Social Responsibility). 96-97.
- Suyanto, K. K. (2007), *English for Young Learners Melejitkan Potensi Anak Melalui English Class yang Fun, Asyik, dan Menarik* (p. 109). Jakarta: Bumi Aksara.
- Sujipto, C. K. (2013). Media Pembelajaran. In M. P. Cecep Kustandi & Bambang Sujipto, *Media Pembelajaran* (pp. 19-20). Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sharon E. Smaldino, D. L. (2011). *Instructional Technology & Media For Learning*. Kencana.
- Wahyono, P. T. (2021). Pengembangan Alat Bantu Latihan Smash Bola Voli. 12.