

DAFTAR PUSTAKA

- Al Farisi, S., Iqbal, R., & Nurwansyah, R. (2021). *“Tingkat Pengetahuan Siswa Kelas VIII Tentang Permainan Sepakbola di SMPN 2 Telukjambe Timur Kabupaten Karawang”*. Jurnal Literasi Olahraga, 2(1), 76-80.
- Amri, HS, Khaerul. (2021). *“Pengembangan Media Video Pembelajaran Mata Kuliah Evaluasi Pembelajaran Untuk Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar.”*
- Benny, A. Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran.
- Dalimunthe, H. H. B., Hadiyanti, P., Lestari, R. D., & Putra, N. H. (2023, October). *“Pemberdayaan Sadar Wisata Melalui Media Sosial Dalam Mengembangkan Usaha Kelompok UMKM Di Desa Sirnajaya Kecamatan Sukamakmur Kabupaten Bogor Jawa Barat”* In Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat (Vol. 4, No. 1, pp. SNPPM2023P-251).
- Depdiknas. Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Diana, I. (2021). *“Pengembangan Media Video Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI.”*
- DPRD PROVINSI DKI JAKARTA. *“Pemberantasan Sarang Nyamuk Efektif Tekan Kasus DBD”*. 2024. [https://dprd-dkijakartaprov.go.id/pemberantasan-sarang-nyamuk-efektif-tekan-kasus-dbd/#:~:text=Dinas Kesehatan \(Dinkes\) DKI menyatakan, Jakarta Utara terdapat 194 kasus.](https://dprd-dkijakartaprov.go.id/pemberantasan-sarang-nyamuk-efektif-tekan-kasus-dbd/#:~:text=Dinas Kesehatan (Dinkes) DKI menyatakan, Jakarta Utara terdapat 194 kasus.)
- Fatimah, F., Widyastutik, O., & Suwarni, L. (2019). *“Efektivitas Media Audiovisual (Video) Terhadap Peningkatan Pengetahuan Dan Sikap Kelompok Masyarakat Tentang Program GIRIJ.”* Jurnal Kesmas (Kesehatan Masyarakat) Khatulistiwa, 6(2), p. 44. doi: 10.29406/jkmm.v6i2.1767.

- Hadiwijaya, I. (2019). “Pengembangan Media Interaktif Waspada Demam Berdarah Dengue (DBD) Menggunakan Macromedia Flash 8. Universitas Negeri Yogyakarta”, Yogyakarta. https://eprints.uny.ac.id/21857/8/ABSTRAK_IND_ING.pdf
https://eprints.uny.ac.id/21857/5/5_BAB_IV_07520244064.pdf
- Hariyadi, S. Video Sebagai Media Layanan Bimbingan Dan Konseling.
- Helsy, I., Pd, M., Aisyah, R., & Pd, M. (n.d.). “Modul Media Pembelajaran, Universitas Negeri Sunan Gunung Djati Bandung Helsy”, I., Pd, M., Aisyah, R., & Pd, M. (n.d.). Modul Media Pembelajaran, Universitas Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia (Kemenkes).
- Kusuma, Widiastuti Budi, Kurniawan. Ni Putu. “Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Epic Berbasis CBL”. Yogyakarta: Penerbit Widina, 2022.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat”. Prenada media.
- Linda Rohmah, Yulia Susanti, Dwi Haryanti. “Gambaran Tingkat Pengetahuan Masyarakat Tentang Penyakit Demam Berdarah Dengue.” Coping, volume 7 Nomor 1.
- Mie, E., Kuliah, M., & Dan, K. (2018). “ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional”. 15(2), 277–286.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. Riset Terapan. 1 ed. ed. Apri Nuryano. Yogyakarta.
- Novita Agustina. “Ayo Cari Tahu Apa Itu Demam Berdarah.” KEMENKES, 2022. [https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/608/ayocari-tahu-apa-itu-demam-berdarah#:~:text=Demam Berdarah Dengue \(DBD\) adalah tinggi terhadap penularan virus tersebut.](https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/608/ayocari-tahu-apa-itu-demam-berdarah#:~:text=Demam Berdarah Dengue (DBD) adalah tinggi terhadap penularan virus tersebut.)
- Prameswarie, T., Ramayanti, I., & Zalmih, G. (2022). “Pengetahuan, Sikap dan Perilaku Ibu Rumah Tangga dalam Pencegahan Penyakit Demam Berdarah

- Dengue*". Jurnal Ilmiah Kesehatan (JIKA), 4(1), 56–66.
<https://doi.org/10.36590/jika.v4i1.222>.
- Pribadi, Benny A. Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran. ed. by Jefri, Edisi pert. Jakarta: Kencana.
- Riyana, C. Pedoman pengembangan media video. Jakarta: P3ai Upi, 2552–2654.
- Sanjaya, Wina. (2020). Kurikulum dan Pembelajaran, Teori dan Praktek Pengembangan Kurikulum KTSP. Jakarta: Kencana.
- Shepard, D. S., Coudeville, L., Halasa, Y. A., et al. (2016). *Economic impact of dengue illness in the Americas. The American Journal of Tropical Medicine and Hygiene*, 84(2), 200-207.
- Simarmata, Janner. Elemen-Elemen Multimedia Untuk Pembelajaran. ed. by Tonni Limbong, Edisi Pert. Yogyakarta: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Sugianto, Zaenal, dkk. "*Model Pemberdayaan Masyarakat Untuk Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) Berbasis Media Sosial Online Untuk Menurunkan Angka Kesakitan Demam Berdarah Dengue.*" Semarang: Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Suryono & Hariyanto. (2020). Implementasi Belajar & Pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Syahid, IM, Istiqomah, NA, & Azwary, K. (2024). "*Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran*". Jurnal Penelitian Multidisiplin Internasional, 2(5), 258-268.
- Undang-Undang RI No. 24 Tahun 2007 Tentang Penanggulangan Bencana.
- Wibowo, L. S., Saleh, Y., Lagarusu, L., Pertanian, F., Gorontalo, U. N., Bolango, K. B., Agribisnis, J., Pertanian, F., Negeri, U., & Bolango, K. B. "*Pengaruh Pemanfaatan Media Terhadap Keberhasilan Kegiatan*".
- Widyastuti, dr. M. (2022). Profil Kesehatan Provinsi DKI Jakarta 2021. 225.

World Health Organization (WHO). (2020). “*Dengue and severe dengue.*” Retrieved from <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/dengue-and-severe-dengue>.

Zaenal Sugianto, dkk. “*Model Pemberdayaan Masyarakat Untuk Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) Berbasis Media Sosial Online Untuk Menurunkan Angka Kesakitan Demam Berdarah Dengue*”. Semarang: Universitas Dian Nuswantoro Semarang.



*Mencerdaskan &
Memartabatkan Bangsa*