

DAFTAR PUSTAKA

- 2003, P. 2.-U. (n.d.). Sistem Pendidikan Nasional.
- Ajeng Rizki, A. S. (2020). *Pembelajaran Sains dan Matematika Anak Usia Dini*. Gersik : Caremedia Communication.
- Alfiana, A. (2021). *Pengaruh Penerapan Metode Drill Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Operasi Hitung Campuran Siswa Kelas 6 Sdn No.42 Pangembang Kabupaten Takalar (skripsi)*. Makassar: UNM.
- Ambarita, H. M. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Berhitung Untuk Anak Kelompok A Tk Teruna Bangs*. Yogyakarta: UNY.
- Ambarita, H. M. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Berhitung Untuk Anak Kelompok A Tk Teruna Bangsa (Skripsi)*. Yogyakarta: UNY.
- Ayunandiya, D. (2021). *Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Media Roda Keberuntungan*. Magelang: Universitas Muhammadiyah Magelang.
- Branch, R. M. (2014). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. United State: Springer.
- Dewi, L. (2018). Merancang Pembelajaran Menggunakan Pendekatan Addie Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kritis Mahasiswa Agar Menjadi Pustakawan Yang Beretika. *UPI, Tahun 8, Volume 8 No.1*.
- Fatimatur, E. (2020). *Media Pembelajaran : Problem Based Learning*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Press.
- Hasratuddin. (2021). Membangun Karakter Melalui Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika Paradikma, Vol 6 Nomor 2*, hal 130-141.
- Hasratuddin. (2021). Membangun Karakter Melalui Pembelajaran Matematika. , . *Jurnal Pendidikan Matematika Paradikma, Vol 6 Nomor 2*, hal 130-141.

- Ilmi Tahirah, r. (. (2020). *Peningkatan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan Melalui Video Pembelajaran Interaktif di PAUD Ahrissa Syadina Kelompok A Kabupaten Takala*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Imam, F. d. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajara Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi : Volume 19(1)*, 3.
- Kertamuda, M. A. (2015). *Golden Age: Strategi Sukses Membentuk Karakter Emas Pada Anak Sejak Usia Dini*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kertamuda, M. A. (2015). *Golden Age : Strategi sukses membentuk karakter emas pada anak sejak usia dini . jakarta : elex media komputindo*.
- Khadijah. (2016). *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini* . Medan : Perdana Publishing.
- Khairani, T. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten : Tahta Media Group.
- Marinda, L. (2020). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasa. *An-Nisa : Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman Vol. 13, No. 1*, Hlm. 122.
- Marinda, L. (2020). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *An-Nisa : Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman Vol. 13, No. 1,* Hlm. 122.
- Milawati. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Muhammad Hasan, d. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media.
- NAEYC. (2009). *Developmentally Appropriate Practice in Early Childhood Programs Serving Children from Birth through Age 8*.
- Nunuk Suryani, A. S. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ockti Syafitri, d. (2018). Peningkatan Kemampuan Mengenal Konsep Lambang Bilangan 1-10 Melalui Permainan Pohon Hitung Pada Anak Usia 4-5 Tahun

Di BKB PAUD Harapan Bangsa. *Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Humaniora*, Vol. 4, No. 3, Im. 196.

Pasal 28 ayat (1) Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. (n.d.).

Sujiono, Y. N. (2014). *Metode Pengembangan Kognitif*. Tangerang Selatan: Universitas .

Susanto, A. (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.

Tu, J.-C., Zhang, X., & Zhang, X.-Y. (2021). Basic Courses of Design Major Based on the ADDIE Model: Shed Light on Response to Social Trends and Needs. Sustainability. hlm. 3.

Umar Sidiq dan Moh. Miftachul Choiri, . (2019). *Metode Penelitian Kualitatif Di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: CV. Nata Karya.

Utoyo, S. (2017). *Metode Pengembangan Matematika Anak Usia Dini*. Gorontalo: Ideas Publishing.

Winda Juniati, Nur Hazizah. (2020). Permainan Sorting Color Dalam Meningkatkan Kemampuan Klasifikasi Pra-Matematika Di Taman Kanak-Kanak Islam Budi Mulia Padang. , . *Jurnal Golden Age, Universitas Hamzanwadi Vol. 04 No. 1*, Hlm. 143-151 .

Winda Juniati, N. H. (2020). Permainan Sorting Color Dalam Meningkatkan Kemampuan Klasifikasi Pra-Matematika Di Taman Kanak-Kanak Islam Budi Mulia Padang. *Jurnal Golden Age, Universitas Hamzanwadi Vol. 04 No. 1*, Hlm. 143-151 .

Wiwi Umaternate, H. N. (2020). Penerapan Media Gelas Angka Dalam Pengembangan Kemampuan Kognitif Anak Mengenal Lambang Bilangan 1-10. *Cahaya Paud : Jurnal Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Volume 3, Nomor 1*, Hlm. 18 .