

## المراجع باللغة العربية

أبرور ، نوفل ، دوي سري راهايو ، ومستكيم مستكيم. "تصميم نظام صيانة المكاتب على شبكة الإنترنت في محطة الأرصاد الجوية BMKG سلطان سيارييف قاسم الثاني بيكانبارو." المجلة الإندونيسية للبحوث المعلوماتية وهندسة البرمجيات 3 (IJIRSE) ، رقم ٢ (٢٠٢٣): ١٠٣-١٠١.

أحمد زكي الإسلام. وسائط التعلم. المجلد ٤. ماكاسار: مجلس النشر UNM ، ٢٠٢٣.

المبرز، أ. استخدام اليوتيوب كمصدر معلومات لدعم المقررات الجامعية. المكتبة الإلكترونية، ٢٠١٨.

ألتي ، رحمي موديا ، بوتري تيبا أناسي ، دوماريس إي سيلالاهي ، لينا عارفة فطرية ، حفيظة حسنة ، موه رجالول أكبر ، تيجوه أريفانتو ، إلهام قمر الدين ، إيفا نور الملاهاياتي ، وسري هابساري. وسائط التعلم. احصل على الصحافة ، ٢٠٢٢.

ألفاريز ، ج. ، ديل أنجيل ، د. ، ومارتينيز ، م. "إيدفوزل و جنفا كأدوات للتعلم عن بعد أثناء الإغلاق". في عام ٢٠٢١. المؤتمر الدولي للهندسة فيراكروز (ICEV) بدون تاريخ ، <https://doi.org/10.1109/ICEV52951.2021.9632628%0D>

أرسياد أ. وسائط التعلم. إد. المراجعة. جاكرتا: راجا جرافيندو بيرسادا ، ٢٠١٥ ، ٢٠١١.

أسروني ، أوندي ، أي وايان بيو براتاما ، أنا بوتو إيكسا سودارسانا ، كريستوفوروس توني ، هيرسانيوس كورنيا بيونغ ، إلباجو كومودوس بوليتكنيك ، ولابوان

باجو. "التدريب على استخدام تطبيق إيدفوزل كوسائط تعليمية ل SMKN  
3 كومودو" ٥، رقم ١ (٢٠٢٤): ١١-٢٤.

إروان يونياردى ، سيسبوروو جوليانتو. "التعلم القائم على الفيديو مع إيدفوزل"،  
٢٠٢٠. <https://repositori.kemdikbud.go.id/17999/1/edpuzzle.pdf>

السيونثي محمد شوله. مهارات اللوغوية. دار الأندلس للناشر والتعاون، ٢٠٢٠.  
بودياجي ، ويكسي. "مقياس ليكرت مقياس القياس وعدد الاستجابات." مجلة  
العلوم الزراعية والسلكية ٢ ، العدد ٢ (٢٠١٣): ١٢٧-٣٣.

باجارا وحمزة وأحمد سياوم الدين وواوان كريسمانتو. "تعلم وسائل الإعلام". دار  
النشر UNM ، ماكاسار ، ٢٠٢٢.

بيني الخاص بك. تعليم الفهم السمعي. مطبعة جامعة كامبريدج ، ١٩٨٤.  
براناتاويجايا ، فيكتور هانديانوس ، ودياتري ودياتري ، ويسا بريسكيلا ، وبوتو  
باغوس أديديانا أنوجرا بوترا. "تطبيق مقياس ليكرت ومقياس الانقسام في  
الاستبيانات عبر الإنترنت." مجلة العلوم والمعلوماتية ٥ ، رقم ٢ (٢٠١٩):  
٣٧-١٢٨.

تاريخان ، هنري جونتور. "القراءة كمهارة لغوية" ، ١٩٨٥.  
تريادي ، سلاميت. "فعالية استخدام وسائل الإعلام السمعية والبصرية لتحسين  
مهارات الاستماع لدى الطلاب في مواد تعليم اللغة الإندونيسية." مجلة  
3 Unsika Education ، العدد ٢ (٢٠١٥): ٩٩-١٨٨.  
<https://journal.unsika.ac.id/index.php/judika/article/view/215>

جمعارة، سيايفول بحري، وأسوان زين. "استراتيجيات التعليم والتعلم" ، ٢٠١٠.

جابر، محمد. "مهارات الاستماع في عملية تعلم اللغة العربية" حنافة: مجلة الدراسات الإسلامية ٧ ، العدد ٢ (٢٠١٠): ١٥٧-٦٢.

جوهرى ، قمي أكيد. "مهارة إستيما التعلم في قسم PBA في UIN مولانا مالك إبراهيم مالانج." تربيتنا: مجلة التربية العلمية ٣ ، العدد ١ (٢٠١٨): ١٢٩-٥٢.

جاينتيكا ، أنا غوستي أجونج نجوراه تريسننا ، وصنع ني بوتري أنديني. "وسائط التعلم القائمة على إيدفوزل في تعلم الرياضيات." Emasains: مجلة تعليم الرياضيات والعلوم ١١ ، رقم ٢ (٢٠٢٢): ٨٥-٩٦.

جودت مصطفى. "التصميم التعليمي للتعليم الإلكتروني (ج ٢)"; ٢٠٢٣. <https://drgawdat.edutech-portal.net/archives/22>.

حافظ ، أليف سياه ، ونوفانيتا ويندي أريني. "تطوير وسائط ألعاب Noel المستندة إلى Android لتعلم الأسماء في الصفوف الابتدائية." مجلة بيسيديكو 6 ، رقم ٥ (٢٠٢٢): ٩١٨٨-٩٢٠٤.

حسن، حسن. "الإعلام الموسيقي والأغاني في تعلم اللغة العربية." بانجارماسين: دريميديا ، ٢٠١٦.

حسناء لقمان. "أهمية مهارة الاستماع في التعليم والحياة اليومية ومزاياها," ٢٠٢٣. <https://educationmag.net/2023/10/14/listening/>.

سوجيونو ، "طرق البحث الكمي النوعي والبحث والتطوير." السيرة الذاتية. الفابيتا ، باندونغ ٢٥ (٢٠٠٨).

سيزار ، دي إم دي ، كاتشوروفسكي ، تي ، وهاشي ، أ. "قطعة من اللغز (ed): استخدام منصة الفيديو التفاعلية إيدفوزل لتسهيل التعليمات الصريحة."

مجلة تكنولوجيا التربية الخاصة ، ٢٠٢١ .

[.https://doi.org/10.1177/0162643421994266%0D](https://doi.org/10.1177/0162643421994266%0D)

ساهر وساهر وسلفاسيا سلفاسيا وطرمان عارف. "تأثير استخدام وسائط البطاقة الملونة على مهارات القراءة لدى طلاب الصف الخامس في UPTD SDN Negeri 98 Barru". مجلة ناكولا: مركز التربية واللغة والعلوم الاجتماعية ١، العدد ٥ (٢٠٢٣): ١٠-٢٧.

سيتياواتي، ليس. "جوهر الاستماع". الوحدة، ٢٠١٤، ١٤. [.https://core.ac.uk/reader/198234637](https://core.ac.uk/reader/198234637)

سيلفراجا، ف. س. ج.، وجوفينداراج، أ. "استخدام إيدفوزل لدعم تطوير Lowachiever للتعلم المنظم ذاتيا وتعلمهم للكيمياء". وقائع المؤتمر الدولي العاشر لتكنولوجيا التعليم والحاسبات - ICETC '18، ٢٠١٨. [.https://doi.org/10.1145/3290511.3290582%0D](https://doi.org/10.1145/3290511.3290582%0D)

سيرى، إيفي لاتيفاتوس، وبوجي ليستاري. "تنفيذ إيدفوزل بمساعدة مجموعة واتس اب كبديل للتعليم عبر الإنترنت في عصر الوباء." JPMI (المجلة الإندونيسية لتعليم الرياضيات) ٥، رقم ٢ (٢٠٢٠): ٦٧-٧٢.

سوليحات وسيتي وأجوس ريادي ومفتاح سبار الدين. "فعالية استخدام الوسائل التعليمية على شكل برنامج بويربوينت لرفع مستوى لغة الطلبة في تعليم القواعد." تعليم العربية: مجلة تعليم اللغة العربية وتعليم اللغة العربية ٣، العدد ١ (٢٠٢٠): ١٤-٢٩. [.https://doi.org/10.15575/jpba.v3i1.7448](https://doi.org/10.15575/jpba.v3i1.7448)

سوجياتي، سوجياتي. "تحسين نتائج التعلم من خلال طريقة تعلم المياه بمساعدة إيدفوزل ل SMP NEGERI 3 BANGUNTAPAN". العلوم: مجلة ابتكار تعليم الرياضيات والعلوم ٣، رقم ٢ (٢٠٢٣): ١١١-٢٠.

سوجيونو. مناهج البحث التربوي. باندونغ: ألافابيتا باندونغ ، ٢٠١٥ .  
سوجيونو ، د. "مناهج البحث التربوي الكمية والنوعية ونهج البحث والتطوير" ،  
٢٠١٣ .

سونداري وديان هدياني وإسكندر إسكندر وموهليس موهليس. "تطبيق وسائط  
العرض التقديمي كلاس بوين لتحسين نتائج تعلم الطلاب في مواد اللغة  
الإنجليزية في MAN 19 جاكرتا." مجلة تنمية الفكر والتعلم ٣ العدد ٣  
(٢٠٢١): ١-٩ .

سوندي ، فيني هيرلي ، تيارا أستاري ، هاستري روزياني ، وعديلة رمضاني. "فعالية  
استخدام Edpuzzle في زيادة دافع التعلم أثناء جائحة Covid-19." في وقائع  
الندوة الوطنية حول خدمة المجتمع LPPM UMJ ، المجلد ١ ، ٢٠٢١ .

سوريادي ، أ.أ. "أهمية تنفيذ مخطط فصل حركة المرور (TSS) في الحفاظ على  
السلامة البيئية البحرية في مضيق لومبوك." المجلة الإندونيسية لإدارة  
الموانئ والشحن ١ ، رقم ١ (٢٠٢٤): ١-٩ .

شيلبي ، إس جي ، وفراليش ، زد دي استخدام إيدفوزل لتحسين تجربة الطلاب  
وأدائهم في مختبر الكيمياء الحيوية. تعليم الكيمياء الحيوية والبيولوجيا  
الجزئية ، ٢٠٢١ . <https://doi.org/10.1002/bmb.21494> .

عبد الله ، فيبي سيفول ، وتري نوبا هاستي يونيانتا. "تطوير وسائط تعلم  
الرياضيات الممتعة Trigo استنادا إلى الألعاب التعليمية باستخدام Adobe  
أحيا على مادة علم المثلثات: AXIOMS." مجلة برنامج دراسة تعليم  
الرياضيات ٧ ، رقم ٣ (٢٠١٨): ٤٣٤-٤٣ .

عينين ، موخ. "التقييم في تعلم اللغة العربية (مالانج: ميسكات)" ، ٢٠٠٦ .

عائشة ، ديفي "أهمية الوسائل التعليمية في تعليم اللغة العربية" متابعة إيان  
باتوسانجكار ٣ ، رقم ١ (٢٠٢١): ٦٤-٦١.

علي ، نورفهي. "طريقة تعليم مهارة الاستماع في الصف العربي بمعهد التوجيه  
الإسلامي الثاني كباسين، بانيوماس سنة ٢٠٢١.٢٠٢٠.٢٠٢١" جامعة كيه سيف  
الدين زهري بوروكيرتو ، ٢٠٢٢.

عمر حماليك. الإعلام التربوي. باندونغ: سيترا أديتيا ، ١٩٨٩.

عمر الصديق عبد الله. تعليم اللغة العربية للناطقين بغيرها. الهرم: الجار العالمية ،  
n.d.

عليان احمد فؤاد. المهارات اللغوية ماميتها و طريقة تدريسها. الرياض: دار المسلم ،  
n.d.

فتحوني ، محمد. "تعلم مهارة استيما". احتمام: مجلة تعليم اللغة العربية ١ ،  
العدد ١ (٢٠١٨): ١٩٩-٢١٨.

فوزية ، تيري آنا. "تتم مراجعة أفكار مناور سجادزالي حول وضع الورثة الذكور  
والإناث من مجموعة الشريعة الإسلامية والفقہ الإندونيسي". الجامعة  
الإسلامية في إندونيسيا ، ٢٠١٩.

قادرياني ، ناندا لايلاتول ، سري هارتاتي ، أنيتاسا ديوي ، وجنوب جاكرتا.  
"استخدام يوتيوب و إيدفوزل كوسيلة تعليمية تفاعلية عبر الإنترنت قائمة  
على الفيديو." مجلة تمكين المجتمع ، جامعة الأزهر إندونيسيا P-ISSN  
2655 (2021): 6227.

كاميلتا ، إدنو. "استخدام الإنترنت من قبل طلاب قسم الهندسة المدنية ، كلية الهندسة ، جامعة ولاية بادانج." مجلة CIVED ISSN 2302 3341 ، رقم ١ (٢٠١٣): ٢.

كورنياوان ، رزقة ، إتش إيداد سوهادا ، وسري ماريانتي. "تأثير التعلم باستخدام الوسائط السمعية والبصرية بمساعدة إيدفوزل على نتائج تعلم الطلاب." مجلة الابتكار التربوي ١ ، العدد ٢ (٢٠٢٣): ١٠١-١٠.

لطيفة ، سري ، يوبرتي يوبرتي ، وفيينا أجستيانا. "تطوير وسائط التعلم التفاعلية القائمة على HOTS باستخدام تطبيق ليكتورا إنسباير (Lectora Inspire)." مجلة أبحاث تعلم الفيزياء ١١ ، رقم ١ (٢٠٢٠): ٩-١٦.

لي ، ب. ، وانغ ، ل. ، ولو ، ه. التتبع البصري العميق: المراجعة والمقارنة التجريبية. التعرف على الأنماط ، ٢٠١٨.

لوبيز ، سوفرين أفندي. "مهارة الاستماع وضوابطها في اللغة العربية." الثيقة العلمية: مجلة العلوم التربوية والعربية ٨ ، العدد ١ (٢٠٢٠): ٥٢-٦٦.

لسعود، محمد سيد أبو. *الإمكانيات التكنولوجية والنمو الاقتصادي*. الكويت: جسر التنمية، ٢٠١٠.

محفوظ شلاح الدين. *إعلام التربية الدينية*. باندونغ: بينا إسلام، ١٩٨٦.

مانداساري وديسي وخليل الرحمن ورضا فيشول. "تطوير وسائط التعلم باستخدام الوسائط المتعددة التفاعلية ليكتورا إنسباير (Lectora Inspire)." *تربيتنا: مجلة التربية الإسلامية* ١٣ ، العدد ١ (٢٠٢٠): ٣٧-٥٥.

مارديانا ، ديوي ، أريسيما سيتياروم، وأماليا فيتري. "استخدام مقاطع الفيديو التفاعلية إيدفوزل في الرياضيات وتعلم اللغة في عصر التعلم المستقل في

مدرسة الفصحى كيدونغوني الإعدادية. " بوبونجان تينجي: مجلة خدمة المجتمع ٤ ، رقم ٤ (٢٠٢٢): ١٦٧١ .  
<https://doi.org/10.20527/btjpm.v4i4.6139>

ماير ، ر. ألعاب الكمبيوتر في التعليم. المراجعة السنوية لعلم النفس ، ٢٠١٩ .  
<https://doi.org/10.1146/annurev-psych-010418-102744>

مونجر وكيفن وأندرو إم جيس وإستر هارجيتاي. "الوصف الكمي للوسائط الرقمية: اقتراح متواضع لتعطيل النشر الأكاديمي". مجلة الوصف الكمي ، العدد ١ (٢٠٢١): ١-١٣ .

ممتاز. "تعريف مقياس ليكرت وكيفية استخدامه وأمثلة." جامعة سامبورنا ، ٢٠٢٢ .  
[https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-  
/skala-likert-cara-penggunaan-dan-contoh](https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-skala-likert-cara-penggunaan-dan-contoh)

مبارك عويد الشمري. "كيفية استخدام إيدفوزل في الفصل الدراسي." أدوات ,  
[https://www.new-educ.com/٢٠١٩-  
استخدام-edpuzzle-في-الفصل-الدراسي](https://www.new-educ.com/2019-استخدام-edpuzzle-في-الفصل-الدراسي).

هاني, فاطمة محمود محمد مصطفى and فاطمة محمود محمد مصطفى. "تنمية مهارات الاستماع التحليلي للنص باستخدام المدخل القصصي لدي تلاميذ المرحلة الإعدادية." مجلة كلية التربية بالمنصورة ١١٨-915 (2022): 3 , no. 3  
48

يولفيناميساري ، يولفيناميساري ، وإيكا براتيوي تينرياوارو. "تحليل قدرة التفكير الإبداعي لطلاب الفيزياء تمت مراجعته من الاختلاف في الذكاء المضاعف. ديناميكا ٨ ، رقم ١ (٢٠١٧): ٤١-٥٥ .

## المراجع باللغة الإندونيسية

أبو محمد سيد. *الإمكانيات التكنولوجية والنمو الاقتصادي*. الكويت: جسر التنمية، ٢٠١٠.

الشمري مبارك عويد. "كيفية استخدام إيدفوزل في الفصل الدراسي." أدوات، ٢٠١٩. <https://www.new-educ.com/٢٠١٩>. استخدام-edpuzzle-في-الفصل-الدراسي.

جودت مصطفى. "التصميم التعليمي للتعليم الإلكتروني (ج ٢)", ٢٠٢٣. <https://drgawdat.edutech-portal.net/archives/22>.

عليان احمد فؤاد. *المهارات اللغوية ماهيتها وطريقة تدريسها*. الرياض: دار المسلم، n.d.

عبد الله عمر الصديق. *تعليم اللغة العربية للناطقين بغيرها*. الهرم: الجار العالمية، n.d.

لقمان حسناء. "أهمية مهارة الاستماع في التعليم والحياة اليومية ومزاياها"، ٢٠٢٣. <https://educationmag.net/2023/10/14/listening/>.

Abdullah, Fibby Syaeful, and Tri Nova Hasti Yunianta. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Trigo Fun Berbasis Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Trigonometri." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 7, no. 3 (2018): 434-43.

Abror, Naufal, Dwi Sri Rahayu, and Mustakim Mustakim. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemeliharaan Alat Kantor Berbasis Web Pada Bmkg Stasiun Meteorologi Sultan Syarif Kasim Ii Pekanbaru: Web-Based Office Maintenance System Design At Bmkg Meteorological Station Sultan Syarif Kasim Ii Pekanbaru." *Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering (IJIRSE)* 3, no. 2 (2023): 103-10.

AHMAD ZAKI AL ISLAM. *MEDIA PEMBELAJARAN*. Vol. 4. Makassar: Badan Penerbit UNM, 2023.

Ainin, Moch. "Evaluasi Dalam Pembelajaran Bahasa Arab (Malang: Misykat)," 2006.

- Aisyah, Devy. "أهمية الوسائل التعليمية في تعليم اللغة العربية." *PROCEEDING IAIN Batusangkar* 3, no. 1 (2021): 61–64.
- ALI, NURFAHMI. "طريقة تعليم مهارة الاستماع في الصف العربي بمعهد التوجيه الإسلامي الثاني كياسين، ٢٠٢٠٢٠٢١." UNIVERSITAS KH SAIFUDIN ZUHRI PURWOKERTO, 2022.
- Almobarraz, A. *Utilization of YouTube as an Information Resource to Support University Courses*. The Electronic Library, 2018.
- Alti, Rahmi Mudia, Putri Tifa Anasi, Dumaris E Silalahi, Lina Arifah Fitriyah, Hafidhah Hasanah, Muh Rijalul Akbar, Teguh Arifianto, Ilham Kamaruddin, Eva Nurul Malahayati, and Sri Hapsari. *Media Pembelajaran*. Get Press, 2022.
- Alvarez, J., Del Angel, D., & Martinez, M. "Edpuzzle and Canvas as Distance Learning Tools during the Lockdown." In 2021. International Conference on Engineering Veracruz (ICEV), n.d. <https://doi.org/10.1109/ICEV52951.2021.9632628%0D>.
- Arsyad A. *Media Pembelajaran*. Ed. Revisi. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2015., 2011.
- Asroni, Ondi, I Wayan Pio Pratama, I Putu Eka Sudarsana, Kristoforus Toni, Hersanius Kurnia Peong, Politeknik Elbajo Commodus, and Labuan Bajo. "Pelatihan Pemanfaatan Aplikasi Edpuzzle Sebagai Media Pembelajaran SMKN 3 Komodo" 5, no. 1 (2024): 11–24.
- Budiaji, Weksi. "Skala Pengukuran Dan Jumlah Respon Skala Likert." *Jurnal Ilmu Pertanian Dan Perikanan* 2, no. 2 (2013): 127–33.
- Cesare, D. M. D., Kaczorowski, T., & Hashey, A. "A Piece of the (Ed)Puzzle: Using the Edpuzzle Interactive Video Platform to Facilitate Explicit Instruction." *Journal of Special Education Technology*, 2021. <https://doi.org/10.1177/0162643421994266%0D>.
- Djamarah, Syaiful Bahri, and Aswan Zain. "Strategi Belajar Mengajar," 2010.
- Dr, P. "Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D." CV. Alfabeta, Bandung 25 (2008).
- Erwan Yuniardi, Sispurwo Julianto. "Pembelajaran Berbasis Video Dengan Edpuzzle," 2020. <https://repositori.kemdikbud.go.id/17999/1/edpuzzle.pdf>.
- Fathoni, Muhamad. "Pembelajaran Maharah Istima'." *Ihtimam: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 1 (2018): 199–218.
- Fauziyah, Terry Ana. "PEMIKIRAN MUNAWIR SJADZALI TENTANG KEDUDUKAN AHLI WARIS LAKI-LAKI DAN PEREMPUAN DI TINJAU DARI KOMPILASI HUKUM ISLAM DAN FIKIH INDONESIA." Universitas Islam

Indonesia, 2019.

- Hafidz, Alief Syah, and Novanita Whindi Arini. "Pengembangan Media Noel Game Berbasis Android Untuk Pembelajaran Noun Di Kelas Rendah." *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (2022): 9188–9204.
- Hasan, Hasan. "Media Musik Dan Lagu Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Banjarmasin: Dreamedia*, 2016.
- Jabir, Muhammad. "Kemahiran Menyimak Dalam Proses Pembelajaran Bahasa Arab." *HUNAF: Jurnal Studia Islamika* 7, no. 2 (2010): 157–62.
- Jauhari, Qomi Akid. "Pembelajaran Maharah Istima Di Jurusan PBA UIN Maulana Malik Ibrahim Malang." *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Ilmiah* 3, no. 1 (2018): 129–52.
- Jyantika, I Gusti Agung Ngurah Trisna, and Ni Made Putri Andini. "Media Pembelajaran Berbasis Edpuzzle Pada Pembelajaran Matematika." *Emasains: Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains* 11, no. 2 (2022): 85–96.
- Kamelta, Edno. "Pemanfaatan Internet Oleh Mahasiswa Jurusan Teknik Sipil Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang." *Jurnal CIVED ISSN 2302 3341*, no. 1 (2013): 2.
- Kurniawan, Rizka, H Idad Suhada, and Sri Maryanti. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Audio Visual Berbantu Edpuzzle Terhadap Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Inovasi Pendidikan* 1, no. 2 (2023): 101–10.
- Latifah, Sri, Yuberti Yuberti, and Vina Agestiana. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis HOTS Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika* 11, no. 1 (2020): 9–16.
- Li, P., Wang, D., Wang, L., & Lu, H. *Deep Visual Tracking: Review and Experimental Comparison*. Pattern Recognition, 2018.
- Lubis, Sufrin Efendi. "مهارة الاستماع وضوابطها في اللغة العربية." *Thariqah Ilmiah: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan & Bahasa Arab* 8, no. 1 (2020): 52–66.
- Mahfud Shalahuddin. *Media Pendidikan Agama*. Bandung: Bina Islam, 1986.
- Mandasari, Desy, Kholilur Rahman, and Riza Faishol. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire." *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Islam* 13, no. 1 (2020): 37–55.
- Mardhiyana, Dewi, Ariesma Setyarum, and Amalia Fitri. "Penggunaan Video Interaktif Edpuzzle Dalam Pembelajaran Matematika Dan Bahasa Pada Era Merdeka Belajar Di SMP Al Fusha Kedungwuni." *Bubungan Tinggi: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 4, no. 4 (2022): 1671. <https://doi.org/10.20527/btjpm.v4i4.6139>.
- Mayer, R. E. *Computer Games in Education*. Annual Review of Psychology, 2019.

<https://doi.org/10.1146/annurev-psych-010418-102744>.

Muhammad Sholih asy-Syunthy. *Al-Maharat Al-Lughowiyah*. Dar al-Andalus li an-Nasyr waat-Tauzi', 2020.

Munger, Kevin, Andrew M Guess, and Eszter Hargittai. "Quantitative Description of Digital Media: A Modest Proposal to Disrupt Academic Publishing." *Journal of Quantitative Description*, no. 1 (2021): 1–13.

Oemar Hamalik. *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya, 1989.

Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, and Wawan Krismanto. "Media Pembelajaran." Badan Penerbit UNM, Makassar., 2022.

penny ur. *Teaching Listening Comprehension*. Cambridge University Press, 1984.

Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry Widiatry, Ressa Priskila, and Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. "Penerapan Skala Likert Dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online." *Jurnal Sains Dan Informatika* 5, no. 2 (2019): 128–37.

Qadriani, Nanda Lailatul, Sri Hartati, Anitasa Dewi, and Jakarta Selatan. "Pemanfaatan Youtube Dan Edpuzzle Sebagai Media Pembelajaran Daring Berbasis Video Interaktif." *Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Universitas Al Azhar Indonesia P-ISSN 2655* (2021): 6227.

Sahir, Sahir, Sulfasyah Sulfasyah, and Tarman A Arif. "Pengaruh Penggunaan Media Kartu Warna Terhadap Keterampilan Membaca Pantun Siswa Kelas V UPTD SDN Negeri 98 Barru." *Jurnal Nakula: Pusat Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Ilmu Sosial* 1, no. 5 (2023): 10–27.

Sampurna. "Pengertian Skala Likert, Cara Penggunaan Dan Contoh." *Sampoernauniversity*, 2022. <https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-skala-likert-cara-penggunaan-dan-contoh/>.

Setiawati, Lis. "Hakikat Menyimak." *Modul*, 2014, 14. <https://core.ac.uk/reader/198234637>.

Shelby, S. J., & Fralish, Z. D. *Using Edpuzzle to Improve Student Experience and Performance in the Biochemistry Laboratory*. Biochemistry and Molecular Biology Education, 2021. <https://doi.org/10.1002/bmb.21494>.

Silverajah, V. S. G., & Govindaraj, A. "The Use of Edpuzzle to Support Lowachiever's Development of Self-Regulated Learning and Their Learning of Chemistry." *Proceedings of the 10th International Conference on Education Technology and Computers - ICETC '18*, 2018. <https://doi.org/10.1145/3290511.3290582%0D>.

Sirri, Evi Latifatus, and Puji Lestari. "Implementasi Edpuzzle Berbantuan

Whatsapp Group Sebagai Alternatif Pembelajaran Daring Pada Era Pandemi." *JPMI (Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia)* 5, no. 2 (2020): 67–72.

Solihat, Siti, Agus Riyadi, and Miftah Sobaruddin. "فعالية استخدام الوسائل التعليمية على شكل برنامج بويربينت لرفع مستوى لغة الطلبة في تعليم القواعد." *Ta'lim Al-'Arabiyyah: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab & Kebahasaaraban* 3, no. 1 (2020): 14–29. <https://doi.org/10.15575/jpba.v3i1.7448>.

SUGIATI, SUGIATI. "PENINGKATAN HASIL BELAJAR MELALUI METODE PEMBELAJARAN AIR BERBANTUAN EDPUZZLE SMP NEGERI 3 BANGUNTAPAN." *SCIENCE: Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika Dan IPA* 3, no. 2 (2023): 111–20.

Sugiono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta Bandung, 2015.

Sugiyono, Dr. "Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D," 2013.

Sundari, Dian Hadiyani, Iskandar Iskandar, and Muhlis Muhlis. "Penerapan Media Presentasi Classpoint Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris MAN 19 Jakarta." *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran* 3, no. 3 (2021): 1–9.

Sundi, Venni Herli, Tiara Astari, Hastri Rosiyanti, and Adila Ramadhani. "Efektivitas Penggunaan Edpuzzle Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Masa Pandemi Covid-19." In *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ*, Vol. 1, 2021.

Suryadi, Aa. "THE IMPORTANCE OF IMPLEMENTING THE TRAFFIC SEPARATION SCHEME (TSS) IN MAINTAINING MARINE ENVIRONMENTAL SAFETY IN THE LOMBOK STRAIT." *Indonesian Journal of Port and Shipping Management* 1, no. 1 (2024): 1–9.

Tarigan, Henry Guntur. "Membaca Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa," 1985.

Triyadi, Slamet. "Efektivitas Penggunaan Media Audio-Visual Untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Bahasa Indonesia." *Jurnal Pendidikan Unsika* 3, no. 2 (2015): 188–99. <https://journal.unsika.ac.id/index.php/judika/article/view/215>.

Yulvinamaesari, Yulvinamaesari, and Eka Pratiwi Tenriawaru. "ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MAHASISWA FISIKA DITINJAU DARI PERBEDAAN MULTIPLE INTELLIGENCE." *Dinamika* 8, no. 1 (2017): 41–55.

