

## DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita *et al.* 2016. *Perkembangan Peserta Didik (Edisi Tim MKDK)*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Ariani, Nita. 2010. *Ensiklopedia Matematika untuk SD*. Depok: CV Arya Duta.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayahandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gunung Persada.
- Atiaturrahmaniah *et al.* 2017. *Pengembangan Pendidikan Matematika SD*. Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*, 2nd edn. Yogyakarta: Gava Media.
- Fatiranul, Achmad Noor dan Djoko Adi Walujo. 2022. *Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran (Edisi Khusus Mahasiswa Pendidikan dan Pendidik)*. Tangerang Selatan: Pascal Books.
- Hasan, Muhammad *et al.* 2021. *Media Pembelajaran*, 1st edn. Klaten: Tahta Media Group.
- Long, Calvin T. *et al.* 2015. *Mathematical Reasoning for Elementary Teachers*. Boston: Pearson.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. 1st edn. Jakarta: GP Press Group.
- Oktanofa, Rahmi. 2023. *Belajar Sambil Bermain Ludo*. Lumajang: Klik Media.
- Ormond, Jeanne Ellis *et al.* 2019. *Psikologi Pendidikan Pembelajaran Yang Berkembang*, Terjemahan Bahasa Indonesia 10 edn. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Priatna, Nanang dan Ricki Yuliardi. 2019. *Pembelajaran Matematika untuk Guru SD dan Calon Guru SD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Purnomo, Yoppy Wahyu. 2018. *Serial Matematika untuk PGSD Bilangan Cacah dan Bulat Sebuah Tinjauan Konsep dan Instruksional dalam Pembelajaran*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Rahmatiah, Diah, dan Pipit Pitriana. 2007. *Kamus Pelajar: Matematika*. Jakarta: Geneca Exact.
- Sanjaya, Wina. 2016. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Santrock, John W. 2017. *Educational Psychology*, 5th edn. New York: McGraw Hill Education.
- \_\_\_\_\_. 2023. *Life Span Development 19th edn*. New York: McGraw Hill Education.
- Seels, Barbara, dan Zita Glasgow. 1990. *Exercises in Instructional Design*.

Columbus: Merril Pub. Co.

Sigit, Purnama *et al.* 2019. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Sudjana, Nana, dan Ahmad Rivai. 2019. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.

Surur, Agus Miftakus. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran: Teori, Aplikasi, Publikasi*. Yogyakarta: K-Media.

Suryani, Nunuk *et al.* 2018. *Media Pembelajaran dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Sutanto, Ahmad. 2018. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, 1st edn. Jakarta: Kencana.

Tim Gakko Toshō. 2022. *Buku Panduan Guru Matematika untuk Sekolah Dasar Kelas III – Volume 1*. Jakarta: Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan.

Tim Pustaka Phoenix. 2012. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Baru*. Jakarta: PT Media Pustaka Phoenix.

Wahyudi dan Kriswandani. 2013. *Pengembangan Pembelajaran Matematika*. Salatiga: Widya Sari Press.

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*, 1st edn. Jakarta: Prenadamedia Group.

Yayuk, Erna *et al.* 2018. *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Malang: UMM Press.

Yurniwati. 2019. *Pembelajaran Aritmatika di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Aminah, Siti. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Big Snake and Ladders Games pada Materi Bilangan Bulat Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Palopo", *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo.

Dewi, Dian Rosdiana. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Popipe pada Materi Operasi Pembagian untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas II SDN Lowokwaru 04 Malang", *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.

Fitri. 2019. "Pengembangan Model Permainan Lintasan Berhitung untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun", *Tesis*. Pendidikan Anak Usia Dini Program Pasca Sarjana. Universitas Negeri Yogyakarta.

Khodizah, Selviana. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan

Ludo Fisika pada Pokok Bahasan Gerak Melingkar”, *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

Pratama, Khusnul Cahya. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Papan Ludo Perkalian pada Pelajaran Matematika Kelas III Sekolah Dasar”, *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad Dahlan.

Sari, Deni Kartika. 2022. “Pengaruh Media Pembelajaran Stick Pouch Terhadap Pemahaman Konsep Perkalian dan Pembagian pada Pembelajaran Matematika Kelas II SD Negeri Kedalingan 02”, *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam Sultan Agung.

Ulfah, Novia. 2019. “Pengembangan Media DORIAN (Ludo Geometri Ruang) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Kelas V SDN 02 Tegalmati Kabupaten Pemalang”, *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.

Ulhusna, Mishbah. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Ludo untuk Meningkatkan Motivasi dan Kompetensi Belajar Matematika Siswa Kelas III Sekolah Dasar”, *Laporan Akhir Penelitian* (Tidak diterbitkan). Fakultas Teknik Universitas Putra Indonesia YPTK Padang.

Widyaningrum, Denissa Febriyanti. 2022. “Pengembangan Media Ular Tangga Perkalian dan Pembagian pada Pembelajaran Matematika Siswa Kelas III SD Negeri Srikaton 02”, *Skripsi* (Tidak diterbitkan). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.

Afrianti, Sulis *et al.* 2018. “Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak dengan Permainan Ludo”, *Aulad: Journal of Early Childhood*, 1.1, 52–59

Angguntari, Yusi Pratiwi dan Jaka Nugraha, 'Pengembangan Papan Permainan Ludo sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Kompetensi Dasar Menganalisis Persyaratan Personil Administrasi Kelas X OTKP di SMK Negeri 10 Surabaya', *Jurnal Administrasi Perkantoran*, 7.3 (2019), 43–50

Angraini, Rita. 2017. “Karakteristik Media yang Tepat dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan sebagai Pendidikan Nilai”, *Journal of Moral and Civic Education*, 1.1, 14–24

Audie, Nurul, 'Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik', *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2.1 (2019), 586–595

Azizah, Alfiatun Nur, dan Meita Fitriawati, 'Pengembangan Media Ludo Math pada Materi Pecahan Sederhana bagi Peserta Didik Kelas III Sekolah Dasar', *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1.1 (2020), 28–35

Dewi, Mera Putri *et al.*, 'Perkembangan Bahasa, Emosi, dan Sosial Anak Usia Sekolah Dasar', *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 7.1 (2020), 1–11

Dewi, Nora Wahyu Kusuma, Riris Setyo Sundari, dan Sukamto, 'The Analyzing of Mathematics Learning Difficulties In 3 rd Grade Students of SD Negeri

- Semampir 01, Batang District', *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 5.1 (2019), 117–126 <<https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/jpsd/article/view/4773/3720>>
- Has, Siti Aisyah, Syبران Mulasi, dan Masni, 'Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Masa New Normal', *Atta'dib Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 2.2 (2021), 52–66 <<https://doi.org/10.30863/attadib.v2i2.1766>>
- Jannah, Mufida Miftahul dan Wisman Wiyatmo, 'Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo untuk Meningkatkan Penguasaan Materi dan Minat Belajar Peserta Didik SMA', *Jurnal Pendidikan Fisika*, 7.3 (2018), 240–249
- Jihan, Aprilia Nur Fajar, Fine Reffiane, dan Prasena Arisyanto, 'Pengembangan Media Ludo Raksasa pada Tema Selalu Berhemat Energi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar', *Mimbar PGSD Undiksha*, 7.2 (2019), 107–113
- Karo-Karo, Irsan Rasyid, dan Rohan Str, 'Manfaat Media dalam Pembelajaran', *Axiom*, 7.1 (2018), 91–96
- Kenedi, Ary Kiswanto *et al*, 'The Mathematical Connection Ability of Elementary School Students in the 4.0 Industrial Revolution Era', *International Journal of Innovation, Creativity and Change*, 5.5 (2019), 269–271
- Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 008/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah pada Kurikulum Merdeka, 2022*
- Mardison, Safri, 'Perkembangan Bahasa Anak Usia Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah (SD/MI)', *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, 7.2 (2020), 635–643
- Murdiani, 'Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Menjumlahkan Pecahan melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make a Match Siswa Kelas IV SDN Hariang Kecamatan Banua Lawas Kabupaten Tabalong', *Sagacious Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Sosial*, 4.2 (2018), 35–40
- Nikmah, Sahibun, *et al*, 'Penggunaan Metode Permainan dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN 11 Sungai Melayu Rayak, Pontianak', *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Untan*, 2.3 (2013), 1–14
- Pangestu, Bayu Aji, 'Pemanfaatan Media Pembelajaran dalam Pendidikan', *Seminar Nasional Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Malang*, 2017, 121–126
- Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 2022, 2022*
- Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 37 Tahun 2018, 2018*
- Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik*

*Indonesia Nomor 8 Tahun 2016 tentang Buku yang Digunakan Oleh Satuan Pendidikan. 2016.*

Pratiwi, Yusi, dan Jaka Nugraha, 'Pengembangan Papan Permainan Ludo sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Kompetensi Dasar Menganalisis Persyaratan Personil Administrasi Kelas X OTKP di SMK Negeri 10 Surabaya', *Jurnal Administrasi Perkantoran*, 7.3 (2019), 43–50

Putri, Bela Bekti Amallia, Arifin Muslim, dan Tri Yuliansyah Bintaro, 'Analisis Faktor Rendahnya Minat Belajar Matematika Siswa Kelas V di SD Negeri 4 Gumiwang', *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 5.2 (2019), 68–74  
<<https://doi.org/https://doi.org/10.31949/educatio.v5i2.14>>

Sumiati, 'Efekifitas Pembelajaran Matematika pada Perkalian melalui Metode Jarimatika Terhadap Ketuntasan Belajar Kelas I SDN Sidangwangi I', *Jurnal Elementaria Edukasia*, 1.1 (2018), 58–65

Tafonao, Talizaro, 'Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa', *Jurnal Komunikasi*, 2.2 (2018), 103–114

Vioni, Ria Octa, Aan Nurfahrudianto, dan Aprilia Dwi Handayani, 'Ludo Integer sebagai Pengembangan Media Pembelajaran Operasi Aritmatika Dasar Bilangan Bulat', *Jurnal Derivat*, 10.2 (2023), 81–94

Widiyanti, Ni Made Denna dan Wayan Wiarta, 'Pengembangan Media Pembelajaran Monopoly Games Smart pada Pembelajaran Matematika Kelas IV Sekolah Dasar', *Journal for Lesson and Learning Studies*, 4.1 (2021), 21–25.

Yulianti, Firda, Astri Sutisnawati, dan Din Azwar Uswatun, 'Pengembangan Media Ludo Math Game dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Peserta Didik Kelas V SD', *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11.02 (2020), 207–218  
<<https://doi.org/doi.org/10.21009/JPD.081>>

Anon, *Basic Division Facts: Lesson for Kids*, 2019  
<<https://study.com/academy/lesson/basic-division-facts-lesson-for-kids.html>>, diakses pada tanggal 5 Agustus 2022 pukul 20.30 WIB