

**SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN  
DIGITAL BAGI KOMUNITAS RESELLER PENJUAL SOFTWARE  
(PHIRESS)**



**SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN  
DIGITAL BAGI KOMUNITAS RESELLER PENJUAL SOFTWARE  
(PHIRESS)**



**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA  
SIDANG SKRIPSI**

Judul: SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN  
DIGITAL BAGI KOMUNITAS RESELLER PENJUAL SOFTWARE (PHIRESS)

Nama Mahasiswa : Syifa Fauziah  
Nomor Registrasi : 1104619037  
Program Studi : Pendidikan Masyarakat  
Tanggal Ujian : 24 April 2024

Pembimbing I



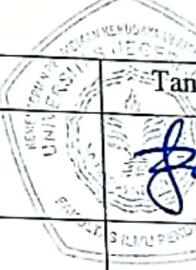
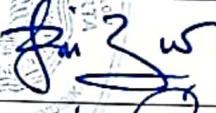
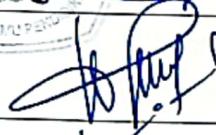
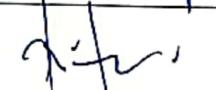
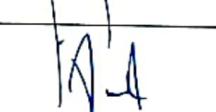
Karta Sasmita, S.Pd, M.Si, Ph.D  
NIP. 198005132005011002

Pembimbing II



Drs. Ahmad Tijari, M.Pd  
NIP. 196106261986021001

Panitia Sidang Skripsi

Nama	Tandatangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, M.Pd. (Penanggungjawab)*	 	29 Agustus 2024
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil penanggungjawab)**	 	29 Agustus 2024.
Prof. Dr. Durrotul Yatimah, M.Pd (Ketua Penguji)***	 	10 Juli 2024
Drs. Sri Kuswantono W, M.Si (Anggota)****	 	5 Agustus 2024
Intan Purnama Dewi, S.Pd.,M.Pd (Anggota) ****	 	18 Juli 2024

Catatan:

\* Dekan FIP

\*\* Wakil Dekan 1

\*\*\* Ketua Penguji

\*\*\*\* Dosen Penguji selain pembimbing dan koordinator program studi

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertandatangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Syifa Fauziah  
No. Registrasi : 1104619037  
Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "**SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN DIGITAL BAGI KOMUNITAS RESELLER PENJUAL SOFTWARE (PHIRESS)**" adalah:

1. Penelitian ini dilaksanakan dan diselesaikan oleh saya pribadi, sebagai peneliti dan peneliti, dengan berdasarkan atas data-data yang diperoleh dari hasil penelitian dan/atau pengembangan diantara bulan November 2023 hingga April 2024.
2. Penelitian ini tidaklah suatu replika dari Laporan Penelitian Skripsi yang telah dibuat oleh individu lain, atau merupakan salinan dari karya tulis orang lain, dan juga bukanlah hasil terjemahan karya tulis milik orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 10 Juli 2024  
Yang membuat pernyataan,



Syifa Fauziah



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili 021-4894221  
Laman [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya

Nama : Syifa Fauziah  
NIM : 1104619037  
Fakultas/Prodi : FIP/ Pendidikan Masyarakat.  
Alamat email : syifafz3006@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

" Survei kemampuan Literasi Digital Bidang Pemasaran Digital  
Komunitas  
basi Reseller Pengujil Software (Phireess)"

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

( Syifa Fauziah )  
nama dan tanda tangan

## ABSTRAK

Teknologi informasi merupakan suatu bagian yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan sehari-hari pada era digital. Literasi digital menjadi keterampilan penting yang mendukung pemenuhan kebutuhan belajar sepanjang hayat. Salah satu profesi yang berkembang dalam era digital adalah *reseller*, yang semakin mengandalkan penjualan *online*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan literasi digital *reseller*, terutama dalam pemanfaatan media sosial dalam pemasaran digital. Dengan fokus pada komunitas *reseller* Phiress, dengan harapan memberikan wawasan yang berharga untuk pengembangan literasi digital, dan peningkatan kinerja penjualan.

Metode penelitian yang digunakan adalah survei *online* dengan instrumen pengumpulan data berupa kuesioner tertutup menggunakan skala likert yang melibatkan 80 sampel responden dengan karakteristik usia 96,25% remaja dan 3,75% dewasa, serta jenis kelamin yang terdiri dari 97,5% perempuan dan 2,5% laki-laki. mayoritas menunjukkan pemahaman yang sangat baik terhadap literasi digital pemasaran, dengan persentase keseluruhan sebesar 87.25%. Hasil penelitian menunjukkan variasi dalam kemampuan literasi digital tiap indikator, dengan interaktivitas menjadi aspek yang paling dominan mendapatkan persentase tertinggi dengan kategorisasi sangat baik sebesar 90.45%, diikuti oleh indikator informatif, kepercayaan, aksebilitas, dan hiburan. Standar deviasi pada data Indikator Kepercayaan, standar deviasi sebesar 2.495 menunjukkan bahwa data memiliki variasi yang lebih besar dibandingkan dengan data Indikator Interaktivitas yang memiliki standar deviasi sebesar 2.735.

Kesimpulan dari penelitian ini menekankan pentingnya aspek Interaktivitas, Informatif, Kepercayaan pada literasi digital dalam pemasaran digital untuk pengembangan bisnis dan meningkatkan penjualan sementara itu, aspek aksebilitas dan hiburan juga perlu ditingkatkan agar strategi pemasaran dapat berkembang dengan baik. Serta perlunya peningkatan terus menerus dalam pemahaman literasi digital untuk kemajuan individu dan bisnis di era digital.

Kata Kunci: kemampuan literasi digital, pemasaran digital, *reseller*, media sosial, strategi pemasaran.

## **ABSTRACT**

*Information technology has become an inseparable part of daily life in the digital era. Digital literacy has become an important skill that supports lifelong learning needs. One of the professions that is evolving in the digital era is resellers, who increasingly rely on online sales. This research aims to determine the digital literacy skills of resellers, especially in utilizing social media in digital marketing. Focusing on the Phiress reseller community, with the hope of providing valuable insights for the development of digital literacy, and improving sales performance.*

*The study employed an online survey, utilizing a closed questionnaire employing a Likert scale, with 80 participants, predominantly teenagers (96.25%) and a minority of adults (3.75%), with the gender distribution being predominantly female (97.5%) and male (2.5%). The majority showed a very good understanding of digital marketing literacy, with an overall percentage of 87.25%. The research results show variations in digital literacy skills for each indicator, with interactivity being the most dominant aspect with the highest percentage categorized as excellent at 90.45%, followed by informative, trust, accessibility, and entertainment indicators. The standard deviation in Trust Indicator data, with a standard deviation of 2.495, indicates that the data has a larger variation compared to the Interactivity Indicator data, which has a standard deviation of 2.735.*

*The conclusion of this study emphasizes the importance of Interactivity, Informativeness, and Trust aspects in digital literacy in digital marketing for business development and increasing sales. Meanwhile, accessibility and entertainment aspects also need to be improved for marketing strategies to develop effectively. Continuous improvement in understanding digital literacy is also necessary for individual and business progress in the digital era.*

*Keywords:* digital literacy skills, digital marketing, reseller, social media, marketing strategy.

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertandatangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Syifa Fauziah  
No. Registrasi : 1104619037  
Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul “SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN DIGITAL BAGI KOMUNITAS RESELLER PENJUAL SOFTWARE (PHIRESS)” adalah:

1. Penelitian ini dilaksanakan dan diselesaikan oleh saya pribadi, sebagai peneliti dan peneliti, dengan berdasarkan atas data-data yang diperoleh dari hasil penelitian dan/atau pengembangan diantara bulan November 2023 hingga April 2024.
2. Penelitian ini tidaklah suatu replika dari Laporan Penelitian Skripsi yang telah dibuat oleh individu lain, atau merupakan salinan dari karya tulis orang lain, dan juga bukanlah hasil terjemahan karya tulis milik orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 10 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,

Syifa Fauziah

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, karunia, beserta hidayah-Nya, sehingga proposal dengan judul SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN DIGITAL BAGI KOMUNITAS RESELLER PENJUAL SOFTWARE (PHIRESS) ini dapat diselesaikan. Penelitian ini disusun sebagai bagian dari syarat untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan dalam Program Studi Pendidikan Masyarakat, Fakultas Ilmu Pendidikan di Universitas Negeri Jakarta.

Pada kesempatan ini, saya mengakui pentingnya dukungan dari berbagai pihak yang turut membantu Peneliti dalam menyelesaikan penelitian ini. Dukungan tersebut memiliki makna yang besar bagi kesuksesan penelitian. Oleh karenanya, saya menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan memberikan kesempatan untuk menyelesaikan penelitian ini
2. Kedua Orangtua dan tiga adik saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya dalam mengerjakan penelitian ini.
3. Bapak Kartika Sasmita, S.Pd, M.Si, Ph.D, selaku Pembimbing I yang telah membimbing saya selama proses penggerjaan penelitian ini.
4. Bapak Drs. Ahmad Tijari, M.Pd, selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan selama proses penggerjaan penelitian ini.
5. Sahabat yang sudah saya anggap sebagai keluarga sendiri, Bindiya, Putri, Pioh, Mayang, Dania, Sapira, Lidya, Anita, Agita
6. Teman – teman Program studi pendidikan masyarakat
7. *The one who supports and always with me*, Hussain Ahmed Al Ali

Walaupun demikian, saya berusaha dengan semaksimal mungkin, dan menyadari bahwa laporan Penelitian pada Skripsi ini masih memiliki kekurangan. Sehingga, kritik dan saran yang membangun sangat diperlukan bagi saya untuk penelitian yang lebih baik di kemudian hari.

Jakarta, 10 Juli 2024

Peneliti

## DAFTAR ISI

SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN DIGITAL BAGI KOMUNITAS <i>RESELLER</i> PENJUAL SOFTWARE (PHIRESS)i	
SURVEI KEMAMPUAN LITERASI DIGITAL BIDANG PEMASARAN DIGITAL BAGI KOMUNITAS <i>RESELLER</i> PENJUAL SOFTWARE (PHIRESS)i	
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI.....	ii
ABSTRAK .....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Perumusan Masalah .....	5
E. Tujuan Umum Penelitian .....	6
F. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II KAJIAN TEORETIK DAN KERANGKA BERPIKIR.....	8
A. Literasi Digital .....	8
B. Pemasaran Digital .....	14
C. Jual Beli <i>Online</i> .....	18
D. <i>Reseller</i> .....	20
E. Pendidikan Masyarakat .....	22
F. Hasil Penelitian yang Relavan .....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25

A. Tujuan Penelitian .....	25
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	25
C. Metode Penelitian.....	25
D. Populasi dan Sampel .....	26
E. Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.1 Definisi Konseptual Variable.....	28
3.2 Definisi Operasional Variabel .....	28
3.3 Kisi-kisi Instrumen .....	28
3.4 Validasi Instrumen.....	29
F. Teknik Analisis Data.....	33
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
A. Deskripsi Data.....	36
B. Deskriptif Data Kuesioner.....	46
C. Pembahasan Hasil .....	62
D. Keterbatasan Penelitian.....	64
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>67</b>
A. KESIMPULAN .....	67
B. IMPLIKASI.....	68
C. SARAN .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>71</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>74</b>
Lampiran 1. Surat Permohonan Izin mengadakan Penelitian untuk Penelitian Skripsi.....	74
Lampiran 2. Instrumen Penelitian .....	75
Lampiran 3. Uji Validasi dan Reliabilitas .....	79
Lampiran 4. Rekapitulasi Isi Kuesioner Responden .....	82
Lampiran 5. Kriteria Survei Kemampuan Literasi Digital <i>Reseller Phiress</i> (Kelas Interval).....	87
Lampiran 6. Daftar Riwayat Hidup.....	88

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Indeks Literasi Digital Indonesia 2021-2022 .....	2
Tabel 2.1 Perbedaan Digital Marketing dan Traditional Marketing .....	15
Tabel 3.1 pemberian skor pada tiap item pertanyaan pada angket .....	27
Tabel 3.2 Kisi-kisi instrument strategi pemasaran dan kinerja penjualan dalam memanfaatkan literasi digital .....	29
Tabel 3.3 Hasil Validasi Instrumen.....	31
Tabel 3.4 Kisi-kisi Valid instrument strategi pemasaran dan kinerja penjualan dalam memanfaatkan literasi digital .....	32
Tabel 3.5 Hasil Uji Realibilitas.....	33
Tabel 3.6 Kriteria Survei Kemampuan Literasi Digital <i>Reseller Phiress</i> .....	35
Tabel 4.1 Deskripsi Data Responden .....	36
Tabel 4.2 Persentase Data Jenis Kelamin Responden.....	40
Tabel 4.3 Persentase Usia Responden.....	40
Tabel 4.4 Persentase Pekerjaan Utama Responden.....	41
Tabel 4. 5 Data Penggunaan Media Sosial Responden.....	42
Tabel 4.6 Data Domisili Responden .....	42
Tabel 4.7 Tabulasi Silang Jenis Kelamin, Usia, Pekerjaan, dan Domisili Responden .....	43
Tabel 4.8 Data Kemampuan Literasi Digital Bidang Pemasaran Digital .....	45
Tabel 4.9.1 Indikator Aksesibilitas item 1 .....	46
Tabel 4.9.2 Indikator Aksesibilitas item 2 .....	47
Tabel 4.8.3 Indikator Aksesibilitas item 21 .....	47
Tabel 4.8.4 Indikator Aksesibilitas item 22 .....	48
Tabel 4.8.5 Indikator Interaktivitas item 3.....	49
Tabel 4.8.6 Indikator Interaktivitas item 4.....	49
Tabel 4.8.7 Indikator Interaktivitas item 5.....	50
Tabel 4.8.8 Indikator Interaktivitas item 6.....	50
Tabel 4.8.9 Indikator Interaktivitas item 7.....	51

Tabel 4.8.10 Indikator Hiburan item 8 .....	51
Tabel 4.8.11 Indikator Hiburan item 9 .....	52
Tabel 4.8.12 Indikator Hiburan item 10 .....	53
Tabel 4.8.13 Indikator Kepercayaan item 11 .....	53
Tabel 4.8.14 Indikator Kepercayaan item 12 .....	54
Tabel 4.8.15 Indikator Kepercayaan item 13 .....	54
Tabel 4.8.16 Indikator Kepercayaan item 14 .....	55
Tabel 4.8.17 Indikator Informatif item 15 .....	55
Tabel 4.8.18 Indikator Informatif item 16 .....	56
Tabel 4.8.19 Indikator Informatif item 17 .....	57
Tabel 4.8.20 Indikator Informatif item 18 .....	57
Tabel 4.8.21 Indikator Informatif item 19 .....	58
Tabel 4.8.22 Indikator Informatif item 20 .....	58
Tabel 4.9.1 Data Statistik Indikator Aksebilitas .....	59
Tabel 4.9.2 Data Statistik Indikator Interaktivitas .....	60
Tabel 4.9.3 Data Statistik Indikator Hiburan .....	60
Tabel 4.9.4 Data Statistik Indikator Kepercayaan .....	61
Tabel 4.9.5 Data Statistik Indikator Informatif .....	62

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Penduduk Pengguna TIK di Indonesia (%) 2018-2022 ..... 3

