

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa, dkk. 2020. Media Pembelajaran. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Ajat Rukajat. 2018. *Pendekatan Penelitian Kuantitatif: Quantitative Research Approach*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ali Muhson. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. 8. No. 2.
- Andi Kristanto. 2016. Media Pembelajaran. Bintang: Surabaya.
- Anisya Yolanda, Santa, dan Rini Sri Indriani. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Genially* pada Materi Norma Dalam Adat Istiadat Daerahku. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol. 8 No. 1.
- Arham, U. U., & Dwiningsih, K. 2016. Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis Blended Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Kwangsan*.
- Arif Riyat Purnanto dan Ali Mustadi. 2013. Analisis Kelayakan Bahasa Dalam Buku Teks Tema 1 Kelas 1 Sekolah Dasar Kurikulum 2013. *Profesi Pendidikan Dasar Vol.3 No.2*.
- Azhar Arsyad. 2015. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bambang Warsita. 2002. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bokiraiya Latuamury. 2020. *Buku Ajar Manajemen DAS Pulau-Pulau Kecil*. Deepublish.
- Depdiknas, Permendiknas No. 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi. Jakarta: Depdiknas.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, cet. 3.
- Dwiqi, Sudatha, dan Sukmana. 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 8 No.2.
- Eric Kunto Aribowo. 2018. Portal Belajar *Genially*. dalam <https://www.erickunto.com/p/genially.html>.

- Evita Adnan, dkk. 2016. Perkembangan Peserta Didik. Jakarta: UNJ Press.
- Farida Nur Kumala. 2016. Pembelajaran IPA SD. Malang: Ediiide Infografika.
- Hamzah Pagarra, Ahmad S., Wawan K., dan Sayidiman. 2022. Media Pembelajaran. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Hendro Darmodjo dan Jenny R.E. Kaligis. 1993. Pendidikan IPA II. Jakarta: Departemen Pendidikan dan kebudayaan.
- Herman Dwi Surjono. 2017. Multimedia Pembelajaran Interaktif. Uny Press.
- Indri Puspita Sari. 2017. Upaya Peningkatan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas V Dengan *Model Problem Solving* Dipadukan Dengan *Metode Numbered Heads Together* (NHT). Perpustakaan Universitas Kristen Satya Wacana.
- Iwan Falahudin. 2014. *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkaran Widaiswara, Edisi. 1 No. 1.
- Iwan Hermawan. 2019. Metode Penelitian Pendidikan: Kuantitatif, Kualitatif, Dan Mixed Methode. Kuningan: Hidayatul Quran Kuningan.
- Jan Kock Z., Taconis R., Bolhuis S., & Gravemeijer K. 2013. Some Key Issues in Creating InquiryBased Instructional Practices that Aim at the Understanding of simple Electric Circuits. *Research Science Education*.
- Rodhatul Jennah. 2009. Media Pembelajaran. Banjarmasin: Antasari Press.
- Jhon Enstein, Vera Rosalina Bulu, dan Roswita Lioba Nahak. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Bilangan Pangkat dan Akar menggunakan Genially. *Jurnal Jendela Pendidikan*, Vol. 2 No. 1.
- Johan Christianto. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Cricket Berbasis Mobile Learning pada Tim Olahraga Cricket Universitas Negeri Malang. *Jurnal Gelanggang Pendidikan Indonesia*, Vol. 3, No. 2.
- Kent, C., Laslo, E., & Rafaeli, S. 2016. *Interactivity In Online Discussions And Learning Outcomes*. *Computers and Education*.
<https://doi.org/10.1016/j.compedu.2016.03.002>
- Lovandri Dwanda Putra, Mukti Sintawati, dan Heni Siswantari. 2022. Pelatihan pengembangan bahan ajar digital game-based learning. Seminar Nasional Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat.
- M. Alisuf Sabri. 2010. Psikologi Pendidikan. Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya, cet. 5.

- Maria Septianingsih, dkk. 2023. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Platform *Genially* Pada Subtema Penghematan Energi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, Vol. 15 No. 1.
- Muhammad Alfian F. dan Andi Ichsan M. 2022. Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Materi Kemagnetan dan Pemanfaatannya di Kelas IX dengan Metode Demonstrasi. *Computing and Education Technology Journal (CETJ)*, Volume 2.
- Muhammad Yaumi. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Muhibbin Syah. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Munir. 2015. *Multimedia (Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan)*. Alfabeta.
- Muthmainnah, dkk. 2022. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Bandung: Media Sains Indonesia.s
- Naila Fatma dan Ichsan. 2022. Penerapan Media Pembelajaran Berbasis *Genially* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA di SD Muhammadiyah. *Genderang Asa: Journal Of Primary Education*, Vol. 3 No. 2.
- Nana Sudjana. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nasrina, A., Purba, H. S., dan Mahardika, A. I. 2021. Media Interaktif Berbasis Web pada Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Lengkung dengan Metode Drill and Practice. *Computing and Education Technology Journal (CETJ)*.
- Ni'mah, Nuraily K., Warsiman, Titik H. 2022. Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Media *Genially* dalam Pembelajaran Daring Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 5 Malang. *Journal Metamorfosa*, Vol. 10. (3)
- Norman Dewi Shalikhah. 2016. Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Cakrawala*, Vol. 11 No. 1.
- Nurul Audie. 2019. Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, Vol. 2 No.1.
- Price dan Back. 2013. *Introducing Groundwater*. Routledge.
- Punaji Setyosari. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Rawamangun: Prenadamedia Group.

- Ratih Puspasari. 2019. Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf Dengan Model Addie. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, Volume 3. Nomor 1.
- Raymond Nace. 1974. *Three centuries of scientific hydrology; key papers submitted on the occasion of the celebration of the tercentenary of scientific Hydrology*. Paris.
- Retno Widodo D. Pranomo, dkk. 2021. Perencanaan Tapak dan Lingkungan: Analisis dan Teknik Perencanaan Tapak Lingkungan Terbangung Kota. Yogyakarta, UGM Press.
- Ricardo dan Meilani, R. I. 2017. Impak Minat dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Vol. 2 No. 2.
- Rinza Fadia Enjelina dan Suryanti. 2023. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Materi Siklus Air Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kelas V SD. *JPGSD*, Vol. 11 No. 1.
- Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Sardirman A.M. 2005. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sri Nur Aminah Ngatimin, dkk. 2020. *Agrohidrologi: Senandung Kehidupan Tentang Pencemaran Air*. Yogyakarta: Leutikaprio.
- Sri Sulistyorini. 2007. *Pembelajaran IPA dan Penerapannya dalam KTSP*. Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Stefanni Viga Gracia Permatasari, Pujayanto, dan Ahmad Fauzi, 2021. Pengembangan E-Modul Interaktif Materi Gelombang Bunyi dan Cahaya Berbasis VAK Learning. *Jurnal Materi Dan Pembelajaran Fisika (JMPF)*, Vol. 11 No. 2.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PEDAGOGIA
- Sulthon. 2016. *Pembelajaran IPA yang Efektif dan Menyenangkan Bagi Siswa Madrasah Ibtidaiyah (MI)*. Elementary, Vol 4.

- Tatik Sutarti dan Edi Irawan. 2017. Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan. Sleman: Deepublish.
- Teni Nurrita. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Misykat, Vol. 3 No. 1.
- Titin Syahowiyah. 2016. Pengaruh Metode Pembelajaran Praktek terhadap Motivasi dan Hasil Belajar PAI Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. Didkatika 10, No. 2.
- Usman Samatowa. 2006. Bagaimana Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Dirjen Pendidikan Tinggi.
- Wandah Wibawanto. 2017. Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wening Patmi Rahayu, dkk. 2023. Peningkatan Kemampuan Membuat Media Pembelajaran Dengan Bantuan Website *Genially* Pada Guru-Guru SMK Islam Batu. Portal Riset dan Inovasi Pengabdian Masyarakat (PRIMA), Vol. 2 Issue 3.
- Wina Sanjaya. 2010. Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Wirda, Y., Ulumudin, I., Widiputera, F., Listiawati, N., dan Fujianita, S. 2020. Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa. Kemdikbud.
- Wulandari, R. M., Widyaningrum, L., dan Arini, L. D. D. 2021. Pengaruh Inovasi Cerdas Pada Sistem Muskuloskeletal Melalui Media Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar. Jurnal Basicedu, Vol.5 No. 5.
- Yudi Hari Rayanto. 2020. Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori Dan Praktek. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Raymond E. Thompson dalam Sani. 2016. Model Pembelajaran Inovatif. Medan: Media Persada.