

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL  
DALAM PEMBELAJARAN PPKN KELAS IV  
SEKOLAH DASAR**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

Oleh :  
Nadiyah Rizkiyah  
1107617084

**SKRIPSI**

**Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Mendapatkan Gelar  
Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL DALAM  
PEMBELAJARAN PPKN KELAS IV SEKOLAH DASAR**

(2024)

**Nadiyah Rizkiyah**

**ABSTRAK**

Penelitian dan pengembangan ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses pengembangan dan mengetahui kelayakan produk media pembelajaran Komik Digital. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan 4-D (*define, design, development, and, disseminate*). Teknik analisis data yang digunakan berupa teknik analisis data kuantitatif dan kualitatif dengan subjek penelitian meliputi 3 ahli (ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media), 3 peserta didik untuk *one to one*, 6 peserta didik untuk *small group*, dan 20 peserta didik untuk *field test*. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara, dan kuesioner. Hasil penelitian ini menunjukkan tingkat kelayakan dari produk berdasarkan uji validasi ahli materi sebesar 97%, ahli bahasa 96%, ahli media sebesar 90%, uji coba terhadap peserta didik mendapatkan persentase kelayakan sebesar 94% dalam uji *one to one*, uji *small group* sebesar 93%, dan uji *field test* sebesar 92%. Berdasarkan penilaian uji ahli dan peserta didik, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan media Komik Digital sangat layak dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran dalam pembelajaran PPKn kelas IV Sekolah Dasar.

**Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Komik Digital**

**THE DEVELOPMENT OF DIGITAL COMICS IN THE LEARNING OF  
PPKN SUBJECT FOR GRADE IV OF ELEMENTARY SCHOOL**

**(2024)**

**Nadiyah Rizkiyah**

***ABSTRACK***

*This research and development aims to describe the development process and determine the quality of the feasibility of Digital Comic media. The research method used is Research and Development (R&D) with the 4-D development model (define, design, development, and, disseminate). The data analysis technique used is quantitative and qualitative data analysis techniques with research subjects including 3 experts (material experts, linguistics experts, media experts), 3 students for one to one, 6 students for small groups, 20 students for field test. Data collection was done by observation, interview, and questionnaire. The results of this study indicate the feasibility level of the product based on the material expert validation test of 97%, linguistics experts 96%, media experts 90%, and trials of students getting a feasibility percentage of 94% in the one to one test, small group test of 93%, and field test test of 92%. Based on the assessment of the expert validation test and student trials, it can be concluded that the development of interactive Digital Comic media is very feasible and can be used as a learning medium in the PPKn learning for grade IV Elementary School.*

***Keywords: Development, Learning Media, Digital Comic***

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN  
PANITIA UJIAN SIDANG SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Media Komik Digital dalam Pembelajaran PPKn  
Kelas IV Sekolah Dasar

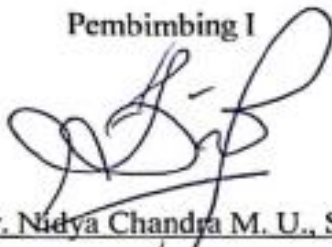
Nama Mahasiswa : Nadiyah Rizkiyah

Nomor Registrasi : 1107617084

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Tanggal Ujian : 15 Juli 2024

Pembimbing I



Dr. Nidya Chandra M. U., S.Pd., M.Si

NIP. 197303242006042001

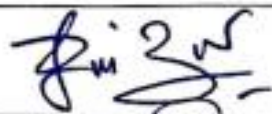
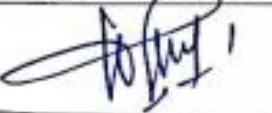

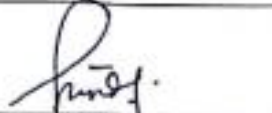
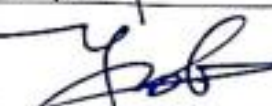
Pembimbing II



Dr. Nina Nurhasanah, M.Pd

NIP. 196809051993032002

**Panitia Ujian Sidang Skripsi**

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, M.Pd (Penanggung Jawab)*		01/08/2024
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggung Jawab)**		01/08/2024
Anggi Citra Apriliana, M.Pd (Ketua Penguji)***		30/07/2024
Dr. Linda Zakiah, M.Pd (Dosen Penguji I)****		25/07/2024
Chrisnaji Banindra Yudha, M.Pd (Dosen Penguji II)****		30/07/2024

**Catatan:**

- \* Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan
- \*\* Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan
- \*\*\* Ketua Penguji
- \*\*\*\* Dosen Penguji selain Pembimbing dan Koordinator Program Studi

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Negeri Jakarta:

Nama : Nadiyah Rizkiyah  
No. Registrasi : 1107617084  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "Pengembangan Media Komik Digital dalam Pembelajaran PPKn Kelas IV Sekolah Dasar" adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian dan pengembangan pada bulan Januari 2022 – Juni 2024.
2. Bukan merupakan duplikasi dari skripsi/karya inovasi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain serta bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya tidak benar.

Jakarta, 8 Juli 2024



Nadiyah Rizkiyah



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nadiyah Rizkiyah  
NIM : 1107617084  
Fakultas/Prodi : FIP / PGSD  
Alamat email : nadiyahr25@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Komik Digital dalam Pembelajaran PPKn Kelas IV Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 10 September 2024

Pemulis

(Nadiyah Rizkiyah)

## KATA PENGANTAR

Segala puji hanyalah milik Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya, sehingga dengan petunjuk-Nyalah penelitian dan pengembangan yang berjudul “Pengembangan Komik Digital dalam Pembelajaran PPKn Kelas IV Sekolah Dasar” dapat diselesaikan.

Peneliti menyadari bahwa terselesaikannya skripsi ini adalah karena banyaknya bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, peneliti hendak menyampaikan ucapan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan membantu serta mendukung peneliti selama penyusunan proposal penelitian ini.

Pertama, kepada Ibu Dr. Nidya Chandra Muji Utami., S.Pd., M.Si selaku dosen pembimbing I dan Ibu Dr. Nina Nurhasanah, M.Pd selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing peneliti dalam setiap perbaikan dan pengarahan selama proses penyelesaian skripsi ini, serta kepada Ibu Dra. Endang M Kurnianti, M.Ed selaku dosen pembimbing akademik yang telah membimbing peneliti selama proses perkuliahan. Kedua, kepada Ibu Dr. Gusti Yarmi, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar beserta seluruh staf dan dosen yang telah membimbing serta memberikan ilmunya selama peneliti menempuh pendidikan di Universitas Negeri Jakarta. Ketiga, terima kasih untuk keluarga dan rekan-rekan saya yang dengan penuh ketulusan telah memberikan do'a dan dukungan tiada henti kepada peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.

Peneliti menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam skripsi ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan dalam penyempurnaan skripsi ini. Semoga penelitian dan pengembangan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, terkhusus guru-guru sekolah dasar serta bagi civitas akademika Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 5 Juli 2024  
Peneliti

Nadiyah Rizkiyah  
NIM. 1107617084

## DAFTAR ISI

COVER JUDUL .....	i
ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SKRIPSI.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI/KARYA .....	v
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Kegunaan Hasil Penelitian .....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	8
A. Kajian Konsep dari Produk Yang Akan Dikembangkan .....	8
1. Media Pembelajaran .....	8
2. Ciri-Ciri Media Pembelajaran .....	9
3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	10
4. Manfaat Media Pembelajaran.....	11
5. Komik Digital .....	12
6. Pembelajaran PPKn .....	16
7. Karakteristik Peserta Didik Kelas IV SD .....	19
8. Pengembangan Desain Media Komik Digital dalam Pembelajaran PPKn Kelas IV SD .....	20
B. Hasil Penelitian Yang Relevan.....	21
C. Kerangka Konsep Pengembangan.....	23
D. Rancangan Model.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	26
A. Tujuan Penelitian.....	26
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	26
C. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	26



D. Prosedur Pengembangan .....	31
E. Instrumen Penelitian.....	33
1. Teknik Pengumpulan Data .....	33
2. Instrumen Pengumpulan Data .....	34
F. Teknik Analisis Data .....	38
BAB IV .....	40
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan.....	40
1. <i>Define</i> (Pendefinisian) .....	40
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	43
3. Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	59
4. <i>Disseminate</i> (Penyebarluasan).....	74
B. Nama Produk .....	74
C. Karakteristik Produk .....	75
D. Analisis Data.....	76
E. Prosedur Pemanfaatan Produk .....	77
F. Pembahasan .....	78
G. Keterbatasan Penelitian .....	80
BAB V .....	82
A. Kesimpulan .....	82
B. Implikasi .....	83
C. Saran .....	83
DAFTAR PUSTAKA .....	85
LAMPIRAN.....	89
Lampiran 1. Wawancara dengan Guru Kelas IV SDN Sukabumi Selatan Pagi.....	06
Lampiran 2. Instrumen Evaluasi Formatif.....	89
Lampiran 3. Desain Rancangan Model .....	91
Lampiran 4. Hasil Model Produk .....	102
Lampiran 5. Data Hasil Evaluasi Formatif .....	103
Lampiran 6. Dokumentasi .....	115
Lampiran 7. Surat Permohonan Izin Mengadakan Penelitian .....	133
Lampiran 8. Surat Keterangan Pelaksanaan Penelitian Skripsi.....	134
Lampiran 8. Surat Keterangan Pelaksanaan Penelitian Skripsi.....	135

Lampiran 9. Daftar Riwayat Hidup ..... 136

